

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan uraian dan pembahasan keseluruhan materi dari bab – bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai perancangan pembuatan animasi maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut.

1. Format video yang digunakan dalam *render* animasi “*Story of Life*” ini adalah H.264 karena format video ini sudah terkompresi, juga format video yang digunakan pada animasi “*Story of Life*” ini adalah menggunakan defenisi tinggi yaitu 1920 x 1280 jadi sangat cocok dibandingkan dengan format video lain yang belum terkompresi.
2. Melalui hasil evaluasi pada tahapan alpha testing untuk mengetahui tercapai tidaknya kebutuhan fungsional di dalam animasi 2D “*Story of Life*” ini telah diperoleh hasil yang diinginkan atau hasilnya sudah terpenuhi.
3. Berdasarkan hasil kuesioner Beta testing dari 30 responden mengatakan dari hasil persentase uji aspek cerita memiliki persentase 92,3% dan dari hasil persentase uji aspek tampilan total persentase adalah 90,4% dimana bisa dikatakan aspek kelayakan Animasi 2D “*Story of Life*” sudah sangat baik.

5.2 SARAN

1. Lebih memperhatikan ide/ cerita, *story*/ referensi, uji kelayakan, pra produksi, produksi, pasca produksi, dan juga evaluasi.
2. Memperhatikan setiap sub folder atau folder footage yang digunakan karena apabila tidak tersusun dengan rapih maka akan mempersulit dan memperlama waktu yang digunakan.
3. Dalam menggunakan teknik *handrawn* dibutuhkan banyak latihan agar gambar yang dihasilkan pun berkualitas bagus.
4. Perlu pemilihan warna yang baik, sehingga terdapat perbedaan warna yang jelas antara warna karakter dan *background*.

Pertimbangkan waktu dan tenaga dalam pengerjaan yang menggunakan teknik ini karena dalam teknik *frame by frame* membutuhkan sangat banyak sekali frame agar hasil maksimal.