

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kulit merupakan bagian tubuh manusia yang sensitif, karenanya kesehatan kulit sangatlah penting, karena jika tidak maka kulit jika tidak dirawat dengan baik akan rentan terkena penyakit.

Penyakit kulit memiliki banyak variasi gambaran klinis, sebaliknya satu kelainan klinis bisa didapati pada beberapa penyakit. Hal seperti ini sangat penting untuk orang-orang yang sedang berada pada bidang kesehatan untuk dipelajari dan diketahui.

Diagnosa pada penyakit kulit sangat penting guna untuk pengobatan dan penyembuhan pasien. Maka dari itu penulis menciptakan merancang Aplikasi Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Pada Manusia Berbasis Website Menggunakan Metode *Certainty Factor* ini untuk membantu masyarakat pada umumnya dan para tenaga kesehatan pada khususnya untuk dapat mengenali atau mengetahui penyakit kulit yang diderita seseorang.

1.2 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, penulis membatasi lingkup penelitian. Batasan tersebut ialah proses yang dijadikan fokus penelitian ini sendiri, yaitu:

1. Sistem Pakar digunakan untuk membantu tenaga kesehatan, dan pasien/masyarakat dalam mengetahui penyakit kulit menggunakan metode *Certainty factor*
2. Sistem fokus pada diagnosa penyakit pada kulit
3. Sistem Pakar dibuat berbasis website menggunakan HTML, CSS, Javascript, PHP, dan MySQL sebagai DBMS

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Dalam tugas akhir ini memiliki tujuan yaitu membangun sebuah Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Pada Manusia Berbasis Website Menggunakan Metode *Certainty Factor* agar dapat membantu para tenaga kesehatan, dan pasien/masyarakat dalam mengenali penyakit kulit yang diderita sesuai dengan gejala-gejala yang diderita, agar dapat segera melakukan tindakan pengobatan atau berkonsultasi dengan dokter.

1.4 Manfaat Penelitian

Dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat untuk Masyarakat, Universitas Amikom Yogyakarta, dan peneliti sendiri.

1. Bagi masyarakat, untuk membantu dalam mendiagnosa dan mengatasi penyakit kulit yang diderita.
2. Bagi Universitas Amikom Yogyakarta, sebagai sumber atau bahan penelitian selanjutnya terlebih dalam bidang sistem pakar diagnosa penyakit kulit.

3. Bagi peneliti, sebagai perantara untuk melatih keahliannya dalam membangun sebuah website, dan juga bertujuan dalam menyelesaikan tugas akhir skripsi.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang penulis gunakan dalam pembuatan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit ini adalah sebagai berikut:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode-metode yang digunakan oleh penulis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

a. Metode Studi Pustaka

Metode studi pustaka ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data yang dibutuhkan untuk penelitian dari buku, internet, maupun sumber lainnya.

b. Metode Wawancara

Metode wawancara dilakukan untuk mendapatkan informasi lebih tentang penyakit kulit kepada para ahli pakar seperti dokter kulit.

1.5.2 Metode Analisis

Data informasi tentang penyakit kulit yang didapat penulis dari semua sumber pengumpulan data mulai dari wawancara kepada para pakar hingga data yang diperoleh dari sumber-sumber di internet, digunakan untuk mendukung penelitian.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan website Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit ini berdasarkan semua data-data dan informasi yang peneliti dapat dengan membuat flowchart dan *Unified Modeling language* (UML). Dan untuk perancangan sistem peneliti membuat *mock up*.

1.5.4 Metode Implementasi

Dalam tahap ini, peneliti melakukan implementasi dari rancangan dan data yang sudah dibuat sebelumnya. Pengimplementasian antar muka *website*, basis data sistem, dan juga fitur-fitur penunjang kebutuhan fungsional sistem. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam membangun sistem ialah *PHP: Hypertext Preprocessor* (PHP).

1.5.5 Metode Pengujian

Peneliti melakukan pengujian sistem dengan menggunakan metode *black box testing*. *Black box testing* ini akan membantu peneliti untuk memastikan sistem berjalan dengan semestinya seperti apa yang diharapkan atau tidak, lebih tepatnya sistem akan diuji dari perihal fungsional dan kinerja dari setiap unit.

1.6 Sistematika Penulisan

Berikut adalah ringkasan isi dari runtutan penulisan laporan penelitian ini.

BAB I PENDAHULUAN

BAB I berisi Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Metode Penelitian, Metode Pengumpulan Data, Metode Analisis, Metode Perancangan, Metode Pengembangan, Metode Testing, Metode Implementasi, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

BAB II berisi tentang tinjauan pustaka dan teori pendukung yang digunakan dalam proses membuat sistem berbasis website dan bahan-bahan pendukung proses pembuatan website lainnya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

BAB III berisi tentang analisis masalah, analisis kebutuhan sistem baik itu kebutuhan fungsional, maupun non-fungsional, rancangan desain, dan pembuatan sistem website yang akan dibuat, serta perancangan basis data.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

BAB IV berisi tentang pembahasan hasil analisis sistem yang telah dibuat dan juga pembahasan mengenai sistem, dan hasil uji coba sistem.

BAB V PENUTUP

BAB V berisi tentang kesimpulan hasil dari sistem yang telah dibuat, terdapat saran yaitu berupa perbaikan dan peningkatan yang diperlukan agar sistem dapat digunakan dengan maksimal ke depannya dan untuk penelitian selanjutnya.

