

**PERANCANGAN APLIKASI TUNTUNAN BERTATA KRAMA
SEHARI - HARI UNTUK MUSLIM BERBASIS ANDROID OS**

SKRIPSI



disusun oleh

Rahmat Ade Widodo

11.11.4892

**PROGRAM STUDI SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2018

**PERANCANGAN APLIKASI TUNTUNAN BERTATA KRAMA
SEHARI - HARI UNTUK MUSLIM BERBASIS ANDROID OS**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Rahmat Ade Widodo

11.11.4892

**PROGRAM STUDI SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2018

ii

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI TUNTUNAN BERTATA
KRAMA SEHARI – HARI UNTUK MUSLIM BERBASIS
ANDROID OS**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rahmat Ade Widodo

11.11.4892

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal 16 Agustus 2018

Dosen Pembimbing



Kusnawi, S.Kom, M.Eng

190302112

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN APLIKASI TUNTUNAN BERTATA
KRAMA SEHARI – HARI UNTUK MUSLIM BERBASIS
ANDROID OS

Yang dipersiapkan dan disusun oleh
Rahmat Ade Widodo
11.11.4892

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 16 Agustus 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Kusnawi, S.Kom, M.Eng
190302112



Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs
190302231



Ali Mustopa, M.Kom
190302192



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 1 September 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah diterbitkan atau ditulis oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 16 Agustus 2018



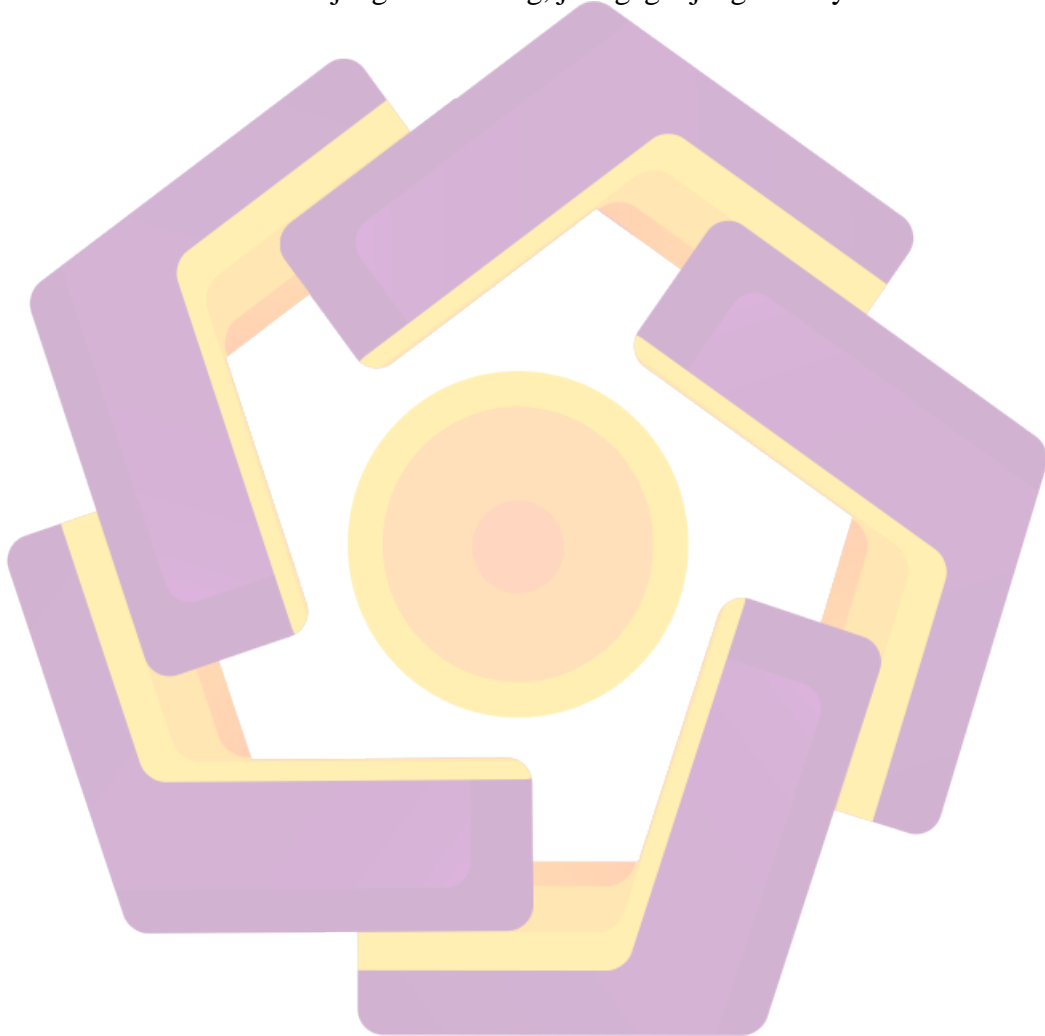
R. Ade
Rahmat Ade Widodo
11.11.4892

MOTTO

Tidak terlihat jalan, bukan berarti tak ada jalan.

Bermimpilah dengan segenap pikiran, yakinilah dengan sepenuh hati,
wujudkanlah dengan seluruh tenaga.

Jika berhasil jangan sombong, jika gagal jangan banyak alasan



PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Segala puja dan puji syukur penulis panjatkan kepada Alloh SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan keamanan, keselamatan, kelancaran, kemanfaatan dan kebarokahan. Dalam kesempatan ini, penulis juga tidak lupa mengucapkan rasa syukur dan terimakasih kepada:

- Kedua orang tuaku, Slamet Saryono dan Sri Rahayu atas kesabaran yang sangat besar, selalu mengiringi dengan doa, dukungan, dan kasih sayang sepanjang masa kepada saya, sehingga pada akhirnya penulisan ini dapat selesai. Alhamdulillah Jaza Kumullohu Khoiro.
- Keluarga Besar Komplek Mulyo Abadi atas kebersamaan selama ini, semoga selalu kompak.
- Teman-teman JokAmi, Ferian Fauzi Abdullah, Afrig Aminuddin, Agung Prastiya dan semuanya. Alhamdulillah Jaza Kumullohu Khoiro atas segala semangat kebersamaanya selama ini, semoga kita semua diberikan kesuksesan oleh Alloh Yang Maha Esa!
- Para teman-teman se-almamater 11-S1TI-04, yang telah banyak memberikan inspirasi dan dukungan kepada saya, kita telah belajar banyak hal bersama, dapat saling membantu sesama. Kalian adalah teman-teman yang hebat!

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamualaikum Wr. Wb

Segala puja dan puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis telah diberikan kemudahan dan kekuatan dalam menyelesaikan skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN APLIKASI TUNTUNAN BERTATA KRAMA SEHARI - HARI UNTUK MUSLIM BERBASIS ANDROID OS”** sesuai dengan apa yang diharapkan, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang merupakan mata kuliah dan wajib ditempuh sebagai salah satu syarat utama untuk menyelesaikan program sarjana pada UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng yang telah membimbing penulis selama ini.
3. Para staf pengajaran Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
4. Para staf dan pegawai administrasi UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
5. Kedua orang tua, Bapak dan Ibu yang senantiasa mendoakan, memberikan semangat dan kasih sayangnya untuk mendukung tekad seorang anak yang berhasrat untuk menjadi orang sukses dunia dan akhirat.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini jauh dari kesempurnaan, maka saran dan kritik yang bersifat membangun sangatlah penulis harapkan demi memperbaiki semua kekurangan yang ada dalam skripsi ini. Dan akhirnya penulis berharap semoga karya ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua. Amin.

Yogyakarta, 16 Agustus 2018
Penulis

Rahmat Ade Widodo
11.11.4892

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	II
PERSETUJUAN	III
PENGESAHAN	IV
PERNYATAAN.....	V
MOTTO.....	VI
PERSEMBAHAN.....	VII
KATA PENGANTAR	VIII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR TABEL.....	XVII
DAFTAR GAMBAR	XVIII
INTISARI.....	XX
<i>ABSTRACT</i>	XXI
BAB I.....	1

PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Tata Krama.....	8
2.2.1 Pengertian Tata Krama	8
2.2.2 Tata Krama Islam	8
2.3 Al-Qur'an dan Hadits.....	9
2.3.1 Pengertian Al-Qur'an	9
2.3.1.1 Referensi Konten dari Al-Qur'an [21]	9
2.3.2 Pengertian Hadits.....	11

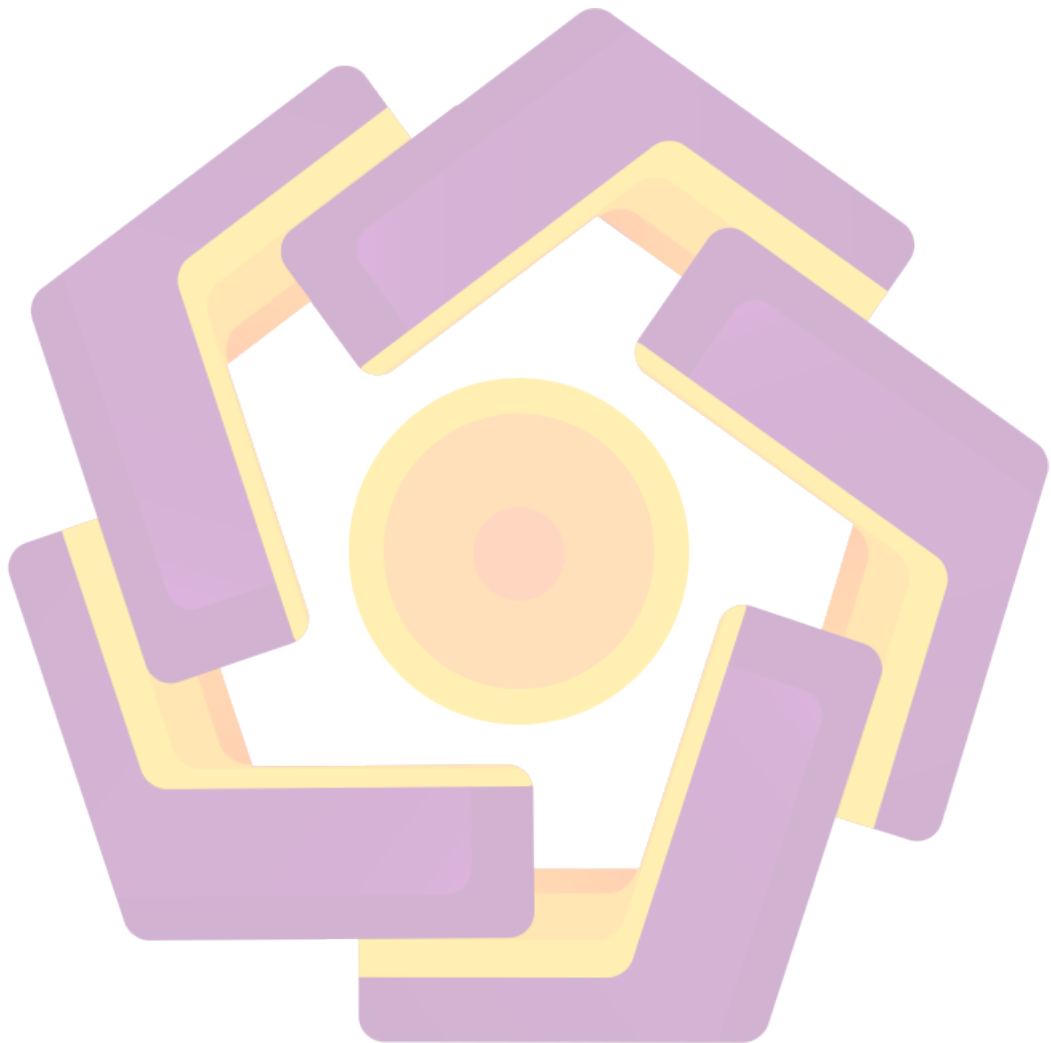
2.3.2.1	Referensi dari Hadits [22]	12
2.4	Android	20
2.4.1	Arsitektur Android [7].....	20
2.4.1.1	Application dan Widgets.....	20
2.4.1.2	Application Framework	21
2.4.1.3	Libraries	21
2.4.1.4	Android Run Time	22
2.4.1.5	Linux Kernel	22
2.4.2	Aplikasi Android	23
2.5	SDLC.....	24
2.5.1	Waterfall Model.....	24
2.6	Analisis Sistem.....	27
2.6.1	Analisis SWOT.....	28
2.6.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	28
2.6.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	28
2.6.2.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	29
2.6.3	Analisis Kelayakan.....	29
2.7	UML (Unified Modelling Language).....	29
2.7.1	Use Case Diagram	30
2.7.2	Activity Diagram	32
2.7.3	Class Diagram	33
2.7.4	Sequence Diagram.....	34

2.8	Bahasa Pemrograman.....	35
2.8.1	Java.....	35
2.8.2	Konsep OOP (Object Oriented Programming) [13].....	36
2.9	Basis Data (<i>Database</i>).....	37
2.9.1	Definisi Basis Data [14]	37
2.9.2	Tujuan Database [16]	37
2.9.3	Database Management System (DBMS) [16].....	39
2.9.4	Fasilitas DBMS [16].....	39
2.9.5	SQLite [17].....	40
2.10	Perangkat Lunak Yang Digunakan	41
2.10.1	Android Studio.....	41
2.10.2	Android SDK (Software Development Kit) [7].....	42
2.10.3	PdaNet+	43
2.10.4	Notepad++ [18].....	43
BAB III.....		44
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		44
3.1	Analisis Sistem.....	44
3.1.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	45
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	46
3.1.2.1	Kebutuhan Fungsional	46
3.1.2.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	46

3.1.3 Analisis Kelayakan Sistem	48
3.1.3.1 Kelayakan Teknologi	49
3.1.3.2 Kelayakan Hukum.....	49
3.1.3.3 Kelayakan Operasional	49
3.2 Perancangan Sistem	50
3.2.1 Use Case Diagram	50
3.2.1.1 Skenario <i>Use Case</i> Melihat Menu Tata Krama.....	51
3.2.1.2 Skenario <i>Use Case</i> Melihat Detail Tata Krama.....	52
3.2.1.3 Skenario <i>Use Case</i> Pencarian.....	53
3.2.1.4 Skenario <i>Use Case</i> Share	54
3.2.1.5 Skenario <i>Use Case</i> About	55
3.2.2 Activity Diagram	55
3.2.2.1 Activity Diagram Menu Utama.....	55
3.2.2.2 Activity Diagram Detail Tata Krama.....	56
3.2.2.3 Activity Diagram Pencarian.....	57
3.2.2.4 Activity Diagram Share.....	58
3.2.2.5 Activity Diagram About.....	59
3.2.3 Class Diagram	60
3.2.4 Sequence Diagram.....	61
3.2.4.1 Sequence Diagram Menu Utama	61
3.2.4.2 Sequence Diagram Detail Tata Krama.....	62
3.2.4.3 Sequence Diagram Pencarian.....	62
3.2.4.4 Sequence Diagram Share	63

3.2.4.5	Sequence Diagram About	63
3.3	Struktur Basis Data	64
3.3.1	Tabel Tata Krama.....	64
3.4	Rancangan Antarmuka.....	65
3.4.1	Splash Screen.....	65
3.4.2	Menu Utama.....	66
3.4.3	Menu Tata Krama.....	66
3.4.4	Detail Tata Krama	67
3.4.5	Menu Pencarian.....	67
3.4.6	Menu <i>Share</i>	68
3.4.7	Menu About.....	69
BAB IV	70
	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	70
4.1	Implementasi.....	70
4.1.1	Implementasi Basis Data	70
4.1.1.1	Pembuatan <i>Database</i>	70
4.1.2	Implementasi Antarmuka	71
4.1.2.1	Splash Screen	71
4.1.3	Menu Utama.....	72
4.1.3.1	Detail Tata Krama	73
4.1.3.2	Menu Pencarian.....	74

4.1.3.3	Menu About	76
4.2	Pembahasan.....	76
4.2.1	Pembahasan Kode Program.....	76
4.2.1.1	<i>AndroidManifest.xml</i>	77
4.2.1.2	Splash Screen	77
4.2.1.3	Menu Utama.....	78
4.2.1.4	Detail Tata Krama.....	79
4.2.1.5	Menu Pencarian.....	80
4.2.1.6	Menu About	80
4.2.2	Pengujian Program	81
4.2.2.1	Kesalahan dalam penulisan Program (<i>Syntax Error</i>).....	81
4.2.2.2	Pengujian <i>Use Case (Use Case Testing)</i>	82
4.2.2.3	Black-Box Testing	86
4.2.2.4	Pengujian <i>Device</i>	87
4.2.3	Instalasi Program di <i>Smartphone</i> Android	88
BAB V	91
KESIMPULAN DAN SARAN	91
5.1	Kesimpulan	91
5.2	Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA	93



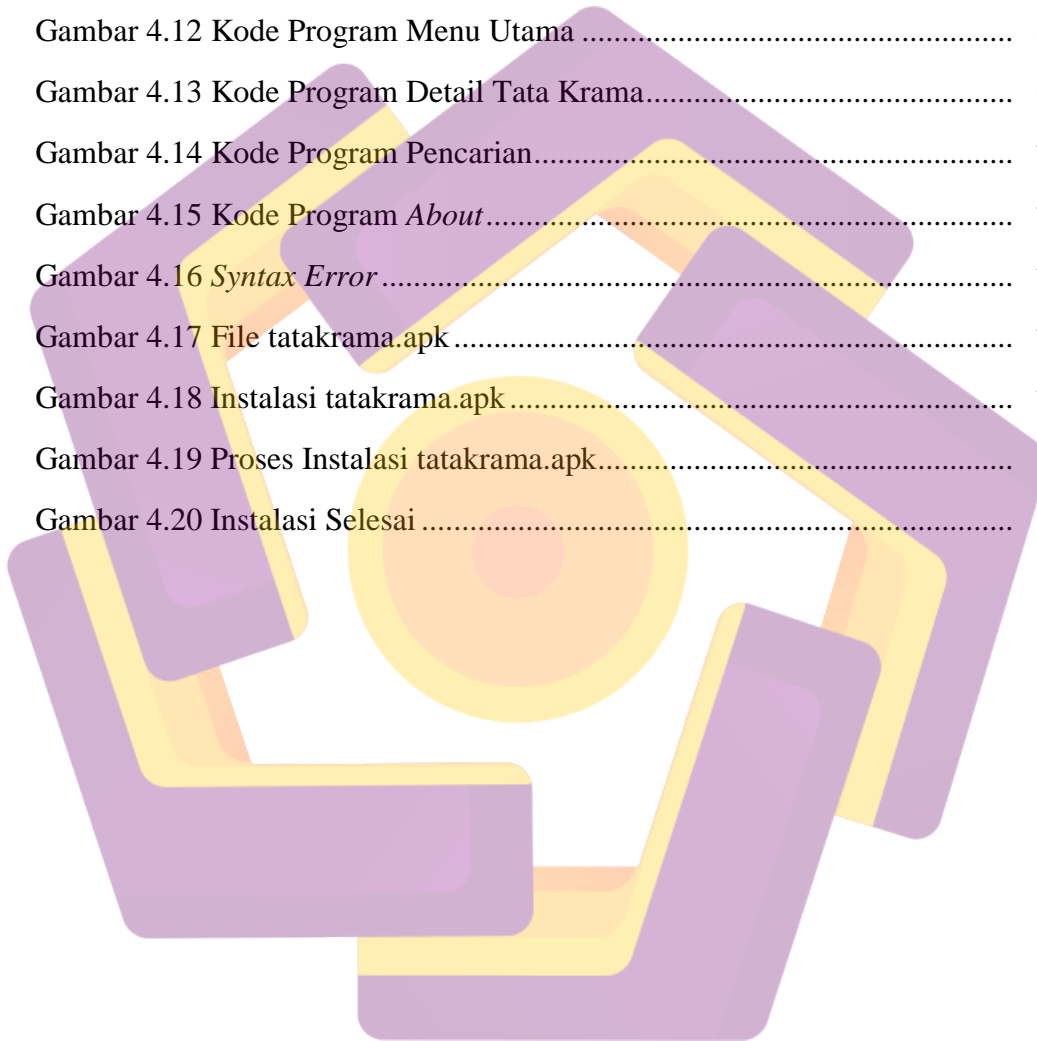
DAFTAR TABEL

Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	19
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	22
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	23
Tabel 3.1 Analisis SWOT	34
Tabel 3.2 <i>Use Case</i> Melihat Menu.....	40
Tabel 3.3 <i>Use Case</i> Melihat Detail Menu.....	41
Tabel 3.4 <i>Use Case</i> Pencarian.....	42
Tabel 3.5 <i>Use Case</i> Share	43
Tabel 4.1 <i>Use Case Test</i> Melihat Menu.....	72
Tabel 4.2 <i>Use Case Test</i> Melihat Detail Menu	74
Tabel 4.3 <i>Use Case Test</i> Pencarian.....	75
Tabel 4.4 <i>Use Case Test</i> About	76
Tabel 4.5 <i>Black Box Test</i>	77
Tabel 4.6 <i>Device Testing</i>	80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Arsitektur Komputer	9
Gambar 2.2	<i>Waterfall Model</i>	14
Gambar 3.1	<i>Use Case Diagram</i>	40
Gambar 3.2	<i>Activity Diagram</i> Menu Utama	44
Gambar 3.3	<i>Activity Diagram</i> Detail Tata Krama	45
Gambar 3.4	<i>Activity Diagram</i> Pencarian	46
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram</i> Share	47
Gambar 3.6	<i>Activity Diagram</i> About	48
Gambar 3.7	<i>Class Diagram</i>	49
Gambar 3.8	<i>Sequence Diagram</i> Menu Utama	50
Gambar 3.9	<i>Sequence Diagram</i> Detail Tata Krama.....	51
Gambar 3.10	<i>Sequence Diagram</i> Pencarian.....	51
Gambar 3.11	<i>Sequence Diagram</i> Share	52
Gambar 3.12	<i>Sequence Diagram</i> About.....	52
Gambar 3.13	Rancangan Antarmuka <i>Splash Screen</i>	54
Gambar 3.14	Rancangan Antarmuka Menu Utama	55
Gambar 3.15	Rancangan Antarmuka Menu Tata Krama.....	55
Gambar 3.16	Rancangan Antarmuka Detail Tata Krama	56
Gambar 3.17	Rancangan Antarmuka Pencarian	56
Gambar 3.18	Rancangan Antarmuka <i>Share</i>	57
Gambar 3.19	Rancangan Antarmuka <i>About</i>	58
Gambar 4.1	Pembuatan Basis Data.....	60
Gambar 4.2	Implementasi Tampilan <i>Splash Screen</i>	61
Gambar 4.3	Implementasi Tampilan Menu Utama.....	62
Gambar 4.4	Implementasi Tampilan Detail Tata Krama	63
Gambar 4.5	Implementasi Tampilan Sumber	63
Gambar 4.6	Implementasi Tampilan <i>Sidebar</i>	64

Gambar 4.7 Implementasi Tampilan Pencarian	64
Gambar 4.8 Implementasi Tampilan Detail Pencarian	65
Gambar 4.9 Implementasi Tampilan <i>About</i>	66
Gambar 4.10 Android Manifest.xml	67
Gambar 4.11 Kode Program <i>Splash Screen</i>	67
Gambar 4.12 Kode Program Menu Utama	68
Gambar 4.13 Kode Program Detail Tata Krama.....	69
Gambar 4.14 Kode Program Pencarian.....	70
Gambar 4.15 Kode Program <i>About</i>	70
Gambar 4.16 <i>Syntax Error</i>	71
Gambar 4.17 File tatakrama.apk	79
Gambar 4.18 Instalasi tatakrama.apk	79
Gambar 4.19 Proses Instalasi tatakrama.apk.....	80
Gambar 4.20 Instalasi Selesai	80



INTISARI

Telah banyak tercipta aplikasi ponsel pintar termasuk di dalamnya terdapat aplikasi berbasis keagamaan. Aplikasi berbasis keagamaan yang telah ada membantu pemeluk agama tersebut lebih mudah dalam menjalankan kegiatan peribadatan.

Di era teknologi, nilai efisiensi penggunaan buku sebagai sarana belajar bisa ditingkatkan dengan cara mengkonversi buku menjadi sebuah aplikasi sehingga biaya produksi dan distribusi lebih efisien. Sudah banyak beredar produk buku yang dikonversi menjadi aplikasi. Buku - buku yang bertema keagamaan seperti buku agama Islam yang membahas tentang tuntunan bertata krama dalam perilaku sehari – hari pun bisa dibuat menjadi aplikasi.

Aplikasi Tuntunan bertata krama sehari – hari untuk muslim bisa membantu para muslim di Indonesia untuk mempelajari tata krama, perilaku, adab dalam kehidupan sehari - hari sesuai dengan ajaran agama Islam.

Kata-kunci : tata krama, muslim, tuntunan, sehari – hari, agama , buku

ABSTRACT

There have been many smart phone applications including religious applications. Existing religious-based applications help the followers of the religion more easily carry out worship activities.

In the technological era, the value of efficient use of books as a learning tool can be increased by converting books into an application so that production and distribution costs are more efficient. There have been many outstanding book products converted into applications. Books with religious themes such as Islamic religious books which discuss guidance guided by manners in everyday behavior can also be made into applications.

Applications Daily manners for Muslims can help Muslims in Indonesia to learn etiquette, behavior, manners in their daily lives in accordance with the teachings of Islam.

Keywords: manners, Muslims, guidance, daily, religion, books

