

## BAB V

### KESIMPULAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan secara keseluruhan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan teknik rigging menggunakan DUIK dapat menghasilkan animasi yang halus dan tidak patah – patah.
2. Dengan menggunakan teknik rigging menggunakan DUIK, asset design atau layer yang di perlukan lebih sedikit.

#### 5.2 Saran

Berikut ini saran dari penulis nantinya diharapkan dapat dijadikan wacana dan wawasan bagi penulis sendiri maupun masyarakat luas dimasa yang akan datang, saran tersebut sebagai berikut :

1. Bagi para animator ysng ingin membuat video animasi 2d hendaknya memakai teknik rigging menggunakan DUIK agar dapat menghasilkan animasi karakter yang halus dan lebih menarik sehingga berdaya jual tinggi.
2. Bagi mahasiswa yang ingin mengangkat tema ini diharapkan dapat memperbaiki kekurangan yang terdapat di karya tulis ini.