

**PEMBUATAN M-KATALOG BERBASIS ANDROID
PADA TOKO PELANGI ELEKTRONIK**

SKRIPSI



disusun oleh

Aranceli Nadhyta Burhan

14.11.8034

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**PEMBUATAN M-KATALOG BERBASIS ANDROID
PADA TOKO PELANGGI ELEKTRONIK**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh
Aranceli Nadhyta Burhan
14.11.8034

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN M-KATALOG BERBASIS ANDROID PADA TOKO PELANGI ELEKTRONIK

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aranceli Nadhyta Burhan

14.11.8034

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 5 September 2018

Dosen Pembimbing,



Bayu Setiaji, M.Kom.
NIK. 190302216

PENGESAHAN
SKRIPSI
PEMBUATAN M-KATALOG BERBASIS ANDROID
PADA TOKO PELANGI ELEKTRONIK

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aranceli Nadhyta Burhan

14.11.8034

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 19 November 2018

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Bayu Setiaji, M.Kom.
NIK. 190302216

Tanda Tangan



Heri Sismoro, M.Kom.
NIK. 190302057

Wiwi Widayani, M.Kom.
NIK. 190302272




Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Desember 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.

NIK. 190302038



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 13 November 2018

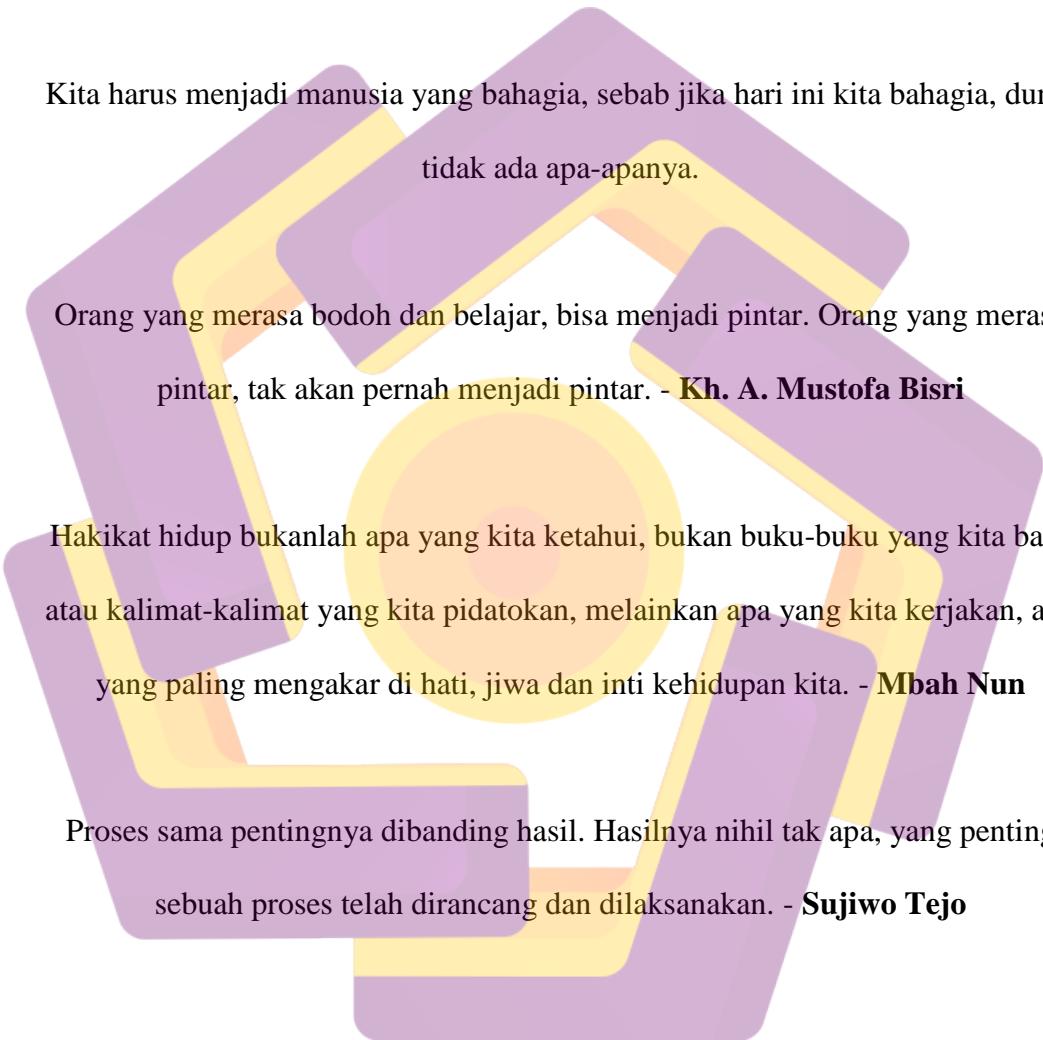
Aranceli Nadhyta Burhan
NIM. 14.11.8034



MOTTO

Tak perlu menjelaskan tentang dirimu pada siapapun, karena yang menyukaimu tidak membutuhkannya, dan yang membencimu tidak akan mempercayainya.

Ali Bin Abi Thalib RA



Kita harus menjadi manusia yang bahagia, sebab jika hari ini kita bahagia, dunia tidak ada apa-apanya.

Orang yang merasa bodoh **dan belajar**, bisa menjadi pintar. Orang yang merasa pintar, tak akan pernah menjadi pintar. - **Kh. A. Mustofa Bisri**

Hakikat hidup bukanlah apa yang kita ketahui, bukan buku-buku yang kita baca atau kalimat-kalimat yang kita pidatokan, melainkan **apa** yang kita kerjakan, apa yang paling mengakar di hati, jiwa dan inti kehidupan kita. - **Mbah Nun**

Proses sama pentingnya dibanding hasil. Hasilnya nihil tak apa, yang penting sebuah proses telah dirancang dan dilaksanakan. - **Sujiwo Tejo**

PERSEMBAHAN

Dengan mengucap puji dan syukur kehadirat Allah S.W.T, skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Kedua orang tua saya, Bapak Suprapto dan Ibu Yudi Astuti yang memberikan dukungan, motivasi dan mendidik saya dengan penuh kasih sayang serta selalu sabar menghadapi saya.
2. Kepada kakak dan adik, Ari Nur Cahyani, Duhan Ezza Ramadhan yang selalu memberi nasihat dan motivasi untuk menyelesaikan skripsi sesuai dengan target waktu yang ditentukan.
3. Kepada teman-teman seperjuangan angkatan 2014 yang saling mendukung dalam menyelesaikan skripsi. Terima kasih untuk semuanya
4. Kepada teman-teman keluarga TI-07, Rofie, Tanjung, Wira, Martin, Andrian, Fierhan, Modric dan Sugeng yang selalu mengingatkan untuk menyelesaikan skripsi secepatnya.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrohmanirrohim,

Assalamualaikum Wr. Wb

Alhamdulillahirabbilalaamiin, puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat, taufik dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pembuatan M-Katalog Berbasis Android pada Toko Pelangi Elektronik”. Shalawat serta salam juga penulis haturkan kepada Rasulullah SAW yang telah membawa manusia kepada zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi sebagai syarat untuk mendapatkan gelar kesarjanaan strata satu bidang ilmu Informatika fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulisan skripsi ini dapat diselesaikan atas dasar bantuan berbagai pihak, maka dengan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih yang tulus serta rasa hormat kepada :

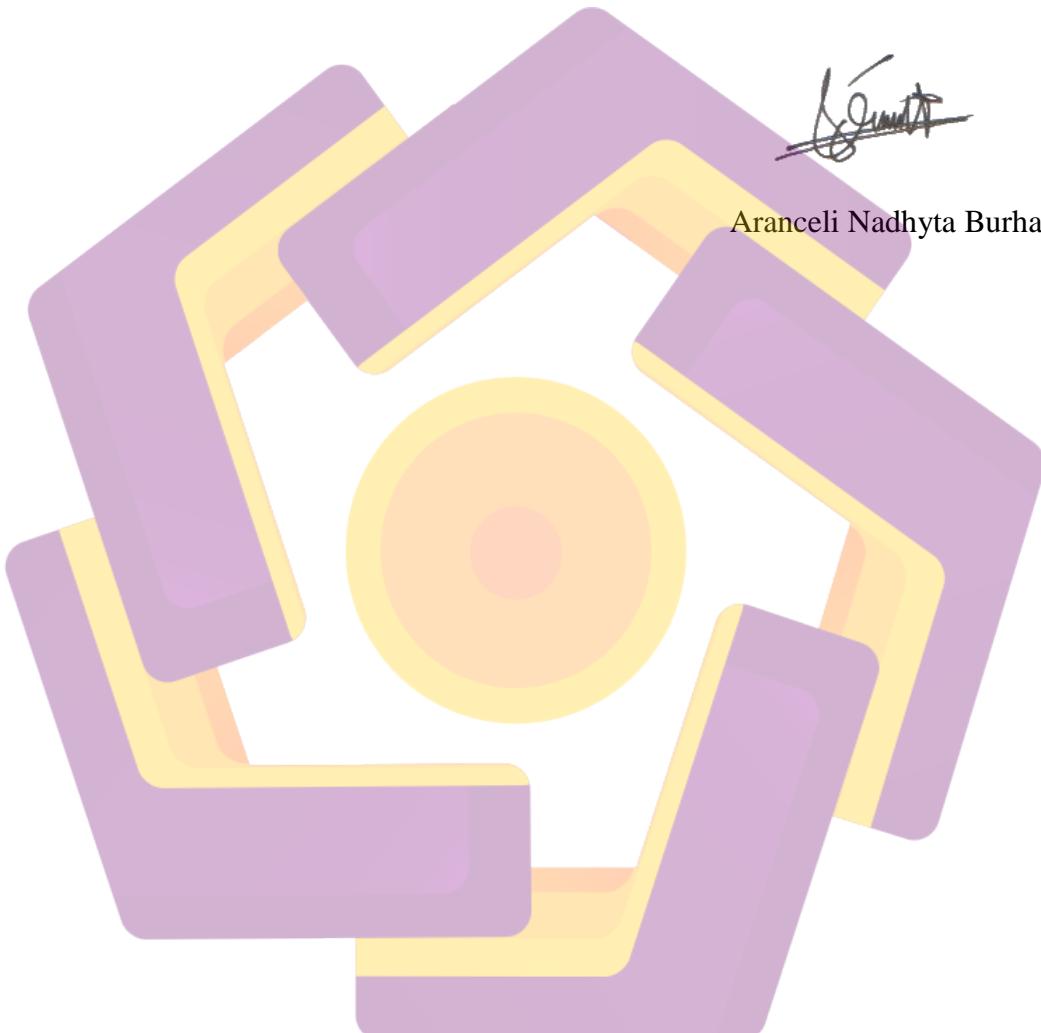
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan motivasi besarnya dalam berbagai seminar.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, MT, selaku kepala program studi S1 Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.

4. Bapak Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs, selaku dosen wali yang memberikan semangat luar biasa.
5. Bapak Bayu Setiaji, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan, masukan kepada penulis.
6. Seluruh dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta yang telah mendidik dan berbagi ilmu sehingga saya dapat menyelesaikan studi strata satu.
7. Orang tua saya, Bapak Suprapto dan Ibu Yudi Astuti, yang selalu membimbing, memberikan nasihat dan memberikan do'a serta semangat perjuangan buat saya dengan tak pernah lelah mendidik saya untuk mencari ilmu, belajar, ibadah dan berdoa.
8. Kakak – kakak, Ari Nur Cahyani, A.Md, Sri Herliani, Galuh Tria Prafitra Sari, S.Ftr, yang selalu memberikan dukungan dan motivasi kepada penulis.
9. Adik – adik, Duhan Ezza Ramadhan, Azzam Ainun Nabhan, yang selalu memberikan dorongan untuk menyelesaikan skripsi saya.
10. Teman-teman angkatan 2014 yang saling mendukung dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. Teman – teman Kos Mancasan Kidul No 185 A, yang telah memberikan dorongan dan motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
12. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebut satu persatu yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis mohon masukannya dari segala pihak demi kesempurnaan skripsi ini.

Wassalamualaikum Wr.Wb

Yogyakarta, 13 November 2018



[Handwritten signature]

Aranceli Nadhyta Burhan

DAFTAR ISI

	Halaman
COVER	i
JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMAWAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Analisis.....	4
1.6.3 Metode Perancangan	4
1.6.4 Metode Pengembangan	4
1.6.5 Metode Implementasi	5
1.6.6 Metode Pengujian Sistem.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 Pengertian Katalogisasi	8
2.2.2 Tujuan Dan Fungsi Katalogisasi	10
2.2.3 Bentuk Fisik Katalog	10
2.3 Pengertian Aplikasi Mobile.....	14
2.4 Teknologi Berbasis Komputer	15
2.5 Konsep Dasar Foto 360 Derajat	15
2.5.1 Definisi Foto 360 Derajat.....	15
2.5.2 Sejarah 360 Derajat	16
2.6 Karakteristik Sistem.....	15
2.6.1 Android	15
2.6.2 Sejarah Android	17
2.6.3 Definisi Android	18
2.6.4 Arsitektur Android	18
2.6.5 Versi-versi Android.....	22
2.7 SDLC (System Development Life Cycle).....	23
2.7.1 Tahapan SDLC (System Development Life Cycle)....	23
2.8 Android Debug Bridge (ADB).....	25
2.9 UML (Unified Modeling Language).....	26
2.9.1 Pengertian UML.....	26
2.9.2 Konsepsi Dasar UML.....	26
2.9.3 Tujuan UML	29
2.9.4 Use Case Diagram.....	29
2.9.5 <i>Activity</i> Diagram.....	32
2.9.6 Sequence Diagram	34
2.10 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	37
2.10.1 Android Studio	37
2.10.1.1 Struktur Project dan File Android Studio	38
2.10.2 Bahasa Pemrograman Java.....	39

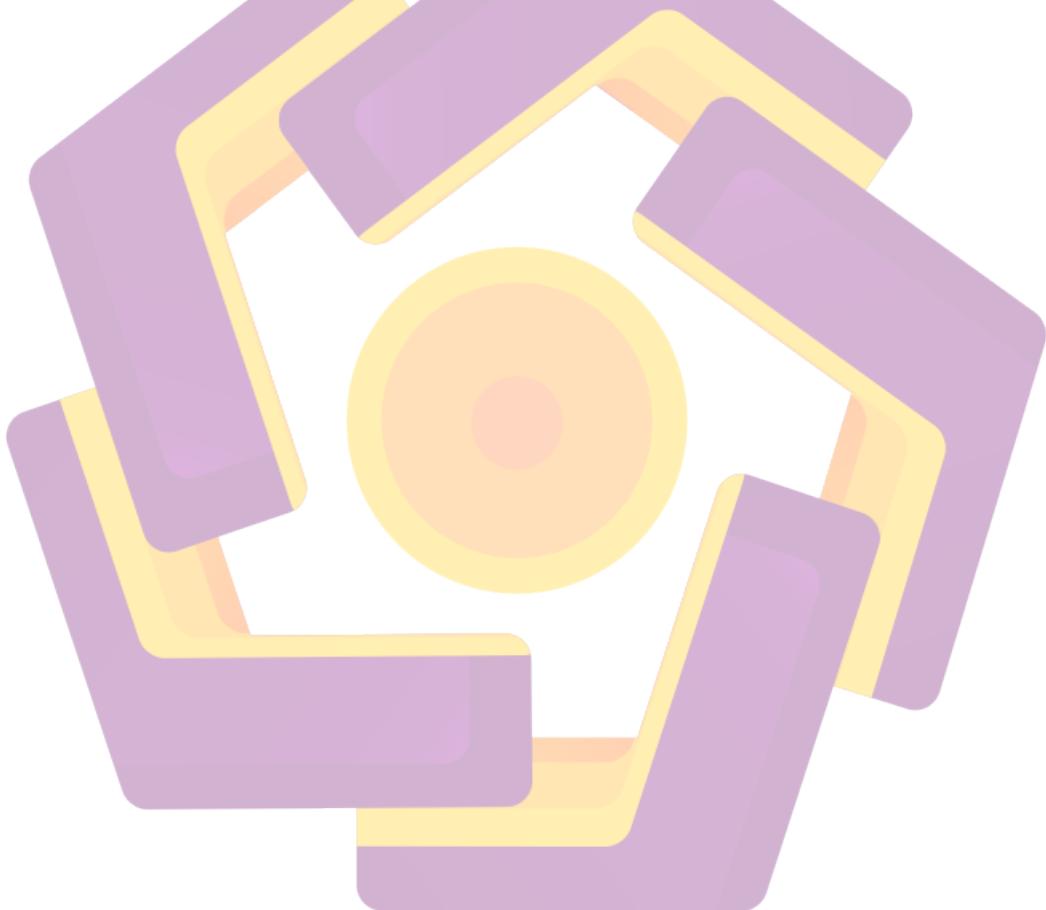
2.10.3 XML.....	40
2.10.4 Firebase	41
2.10.4.1 Realtime Database	42
2.10.4.2 Struktur Data.....	43
2.10.4.3 Firebase Authentication	44
2.10.4.4 Remote Config	45
2.11 Analisis Kebutuhan Sistem	45
2.12 Testing.....	46
2.12.1 White Box Testing	46
2.12.2 Black Box Testing.....	47
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	48
3.1 Tinjauan Umum	48
3.1.1 Deskripsi Singkat Pelangi Elektronik	48
3.1.2 Profil Singkat Pelangi Elektronik	49
3.1.3 Visi dan Misi	49
3.1.3.1 Visi	49
3.1.3.2 Misi	49
3.1.4 Struktur Organisasi	50
3.2 Mekanisme Promosi Terdahulu	50
3.3 Mendefinisikan Masalah	51
3.3.1 Masalah Yang Dihadapi.....	51
3.3.2 Mengidentifikasi Kebutuhan Pemakai	52
3.3.3 Pemecahan Masalah.....	52
3.4 Solusi Yang Dapat Diterapkan.....	52
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem	53
3.5.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	53
3.5.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	53
3.6 Analisis Kelayakan.....	55
3.6.1 Analisis Kelayakan Teknologi	55
3.6.2 Analisis Kelayakan Operasi	55

3.6.3	Analisis Kelayakan Hukum.....	55
3.7	Perancangan Aplikasi.....	56
3.8	Pembuatan Foto Produk	56
3.9	Perancangan Sistem	56
3.9.1	UML (Unified Modeling Language).....	56
3.9.1.1	<i>Usecase Diagram</i>	57
3.9.1.2	<i>Activity Diagram</i>	58
3.9.1.2.1	<i>Activity Diagram Login</i>	59
3.9.1.2.2	<i>Activity Diagram Melihat List Produk</i>	59
3.9.1.2.3	<i>Activity Diagram Melihat detail Produk</i>	60
3.9.1.2.4	<i>Activity Diagram Delete Produk</i>	61
3.9.1.2.5	<i>Activity Diagram Tambah Produk</i>	62
3.9.1.2.6	<i>Activity Diagram Pencarian Produk</i>	63
3.9.1.2.7	<i>Activity Diagram Edit Produk</i>	64
3.9.1.3	<i>Class Diagram</i>	65
3.9.1.4	<i>Sequence Diagram</i>	66
3.9.1.4.1	<i>Sequence Diagram Login</i>	66
3.9.1.4.2	<i>Sequence Diagram Melihat List Produk</i>	67
3.9.1.4.3	<i>Sequence Diagram Melihat detail Produk</i> ..	67
3.9.1.4.4	<i>Sequence Diagram Pencarian Produk</i>	68
3.9.1.4.5	<i>Sequence Diagram Edit Produk</i>	69
3.9.1.4.6	<i>Sequence Diagram Delete Produk</i>	69
3.9.2	Rancangan Basis Data.....	70
3.9.3	Rancangan Interface Aplikasi	72
3.9.3.1	<i>Admin</i>	72
3.9.3.1.1	<i>Halaman Login</i>	72
3.9.3.1.2	<i>Halaman List Produk</i>	73
3.9.3.1.3	<i>Halaman Detail Produk</i>	73
3.9.3.1.4	<i>Halaman Tambah dan Edit Produk</i>	74
3.9.3.1.5	<i>Halaman Delete Produk</i>	75
3.9.3.2	<i>User</i>	75

3.9.3.2.1	<i>Halaman List Produk</i>	75
3.9.3.2.2	<i>Halaman Detail Produk</i>	76
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		77
4.1	Implementasi	77
4.2	Tahap Produksi Gambar.....	77
4.2.1	Pembuatan Alat Produksi	77
4.2.2	Tahap Foto Produk	80
4.2.2.1	Pengambilan Gambar 360°	80
4.2.2.2	Pengeditan Foto Produk	81
4.3	Database.....	82
4.4	Interface Aplikasi User	83
4.5	Interface Aplikasi Admin.....	89
4.6	Testing.....	95
4.6.1	White Box Testing	96
4.6.2	Black Box Testing.....	96
4.6.3	Pengujian Perangkat Android	97
4.7	Publish Playstore	98
4.8	Pemeliharaan	101
Bab V PENUTUP.....		102
5.1	Kesimpulan.....	102
5.2	Saran	102
DAFTAR PUSTAKA.....		104
LAMPIRAN.....		107

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Konsep Dasar UML	27
Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram	31
Tabel 2.3 Simbol Stereotype Use Case Diagram.....	32
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram.....	34
Tabel 2.5 Simbol Sequence Diagram.....	35
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Black Box Testing	96
Tabel 4.2 Pengujian Aplikasi Pada Beberapa Perangkat	97



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android	19
Gambar 2.2 Android Project View.....	39
Gambar 2.3 Fitur-Fitur di Firebase	42
Gambar 3.1 Logo Pelangi Elektronik.....	48
Gambar 3.2 Struktur Organisasi.....	50
Gambar 3.3 Use Case Diagram	58
Gambar 3.4 Activity Diagram Login	59
Gambar 3.5 Activity Diagram Melihat List Produk.....	59
Gambar 3.6 Activity Diagram Melihat Detail Produk	60
Gambar 3.7 Activity Diagram Delete Produk.....	61
Gambar 3.8 Activity Diagram Tambah Produk	62
Gambar 3.9 Activity Diagram Pencarian Produk	63
Gambar 3.10 Activity Diagram Edit Produk.....	64
Gambar 3.11 Class Diagram	65
Gambar 3.12 Sequence Diagram Login	66
Gambar 3.13 Sequence Diagram List Produk	67
Gambar 3.14 Sequence Diagram Detail Produk	67
Gambar 3.15 Sequence Diagram Pencarian Produk	68
Gambar 3.16 Sequence Diagram Tambah Produk.....	68
Gambar 3.17 Sequence Diagram Edit Produk	69
Gambar 3.18 Sequence Diagram Delete Produk.....	69
Gambar 3.19 Skema Rancangan Basis Data	70
Gambar 3.20 Skema Tree Basis Data	71
Gambar 3.21 Halaman Login Admin.....	72
Gambar 3.22 Halaman List Produk Admin.....	73
Gambar 3.23 Gambar Halaman Detail Produk Admin	74
Gambar 3.24 Gambar Halaman Tambah dan Edit Produk Admin	74
Gambar 3.25 Halaman Delete	75
Gambar 3.26 Halaman List Produk.....	76
Gambar 3.27 Halaman Detail Produk	76

Gambar 4.1 Pemasangan Alat dengan Kayu.....	79
Gambar 4.2 Proses Pemasangan Background dan Lampu.....	79
Gambar 4.3 Proses Pengambilan Foto 360 ⁰	80
Gambar 4.4 Foto Produk Sebelum Diedit	82
Gambar 4.5 Foto Produk Setelah Diedit	82
Gambar 4.6 Database Firebase.....	83
Gambar 4.7 Menu List Produk User	84
Gambar 4.8 Source Code Proses Menampilkan List Produk.....	85
Gambar 4.9 Pencarian Produk.....	86
Gambar 4.10 Kode Proses Pencarian Produk	86
Gambar 4.11 Menu Detail Produk User.....	87
Gambar 4.12 Kode Proses Menampilkan Detail Produk User.....	88
Gambar 4.13 Login Admin	89
Gambar 4.14 Kode Proses Login Admin	90
Gambar 4.15 List Produk Admin	91
Gambar 4.16 Kode Proses Menampilkan List Produk.....	92
Gambar 4.17 Menu Tambahkan Produk Admin	93
Gambar 4.18 Kode Proses Menambahkan Produk	93
Gambar 4.19 Menu Detail Produk Admin	94
Gambar 4.20 Kode Detail Produk Admin.....	95
Gambar 4.21 Buat Aplikasi.....	98
Gambar 4.22 Membuat Aplikasi	99
Gambar 4.23 Listingan Toko	99
Gambar 4.24 Upload Aplikasi	100
Gambar 4.25 Aplikasi di Playstore	100

INTISARI

Perkembangan *mobile* teknologi membawa dampak signifikan bagi layanan perusahaan berbasis elektronik dan android, sebuah perusahaan yang menyadari potensi minat para konsumen dari pengguna *mobile* teknologi mulai mengembangkan berbagai pelayanan berbasis M-Katalog.

M-Katalog adalah aplikasi *mobile* katalog yang digunakan untuk melihat spesifikasi produk, teknis, dan gambar secara lebih detail. Aplikasi *mobile* katalog produk bisa menjadi salah satu sarana pelayanan toko yang modern. Sehingga pemilik toko tidak kehilangan tenaga membuka satu persatu produk barang dan konsumen bisa mengetahui info produk yang akan dibeli dengan mudah dan cepat hanya dengan melalui *smartphone* pengguna.

Tujuan menggunakan aplikasi M-Katalog adalah untuk membantu pembeli dalam mencari produk dari segi spesifikasi, kategori dan model produk yang ditawarkan. Aplikasi M-Katalog android ini menggunakan sistem *online* dan *offline*, sehingga admin bisa menambah atau mengubah data produk setiap saat dan *user* bisa mengetahui data stok produk yang tersedia tanpa harus menginstal aplikasi berkali kali atau update.

Kata kunci : Android, M-katalog, 360⁰ Fotografi, Aplikasi *Mobile* Katalog



ABSTRACT

The development of mobile technology has a significant impact on the services of electronics and android-based companies, a company that recognizes the potential interest of consumers from mobile technology users to start developing M-Catalog based services.

M-Catalog is a catalog mobile app that is used to view product, technical, and image specifications in more detail. Mobile product catalog application can be one of modern shop service facilities. So that the shop owner does not lose the power to open one by one product goods and consumers can find out the product info will be purchased easily and quickly only through the user's smartphone.

The purpose of using M-Catalog application is to assist buyers in finding products in terms of specifications, categories and product models offered. This M-Catalog android app uses online and offline systems, so admins can add or change product data at any time and users can find out stock data of products that are available without having to install applications many times or updates.

Keywords: *Android, M-catalog, 360⁰ Photography, Catalog Mobile Application*

