

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI  
PRESENSI DAN PENGGAJIAN PADA CV. AMANAH  
MULIA INFORMATIKA SLEMAN**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Fahrur Raji**

**11.11.5249**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI  
PRESENSI DAN PENGGAJIAN PADA CV. AMANAH  
MULIA INFORMATIKA SLEMAN**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

**Fahrur Raji**

**11.11.5249**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI  
PRESENSI DAN PENGGAJIAN PADA CV. AMANAH  
MULIA INFORMATIKA SLEMAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fahrur Raji**

**11.11.5249**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 12 Januari 2017

**Dosen Pembimbing,**



**Amir Fatah Sofyan, S.T., M.Kom**

**NIK. 190302047**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI  
PRESENSI DAN PENGGAJIAN PADA CV. AMANAH  
MULIA INFORMATIKA SLEMAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fahrur Raji**

**11.11.5249**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 16 Agustus 2018

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Amir Fatah Sofyan, S.T., M.Kom**  
**NIK. 190302047**

**Bhanu Sri Nugraha, M.Kom**  
**NIK. 190302164**

**Bety Wulan Sari, M.Kom**  
**NIK. 190302254**



Skrripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
tanggal 23 Agustus 2018

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si., M.T.**  
**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 17 Agustus 2018



Fahrur Raji

NIM. 11.11.5249

## MOTTO

*“Jagalah Allah, niscaya Allah akan menjagamu. Jagalah Allah, niscaya engkau mendapati-Nya dihadapanmu. Jika engkau meminta, mintalah kepada Allah. Jika engkau memohon pertolongan, mohon tolonglah kepada Allah. Ketahuilah, jika umat manusia bersatu untuk memberimu manfaat dengan sesuatu, mereka tidak dapat melakukannya kecuali dengan sesuatu yang telah Allah tetapkan bagimu, dan jika mereka bersatu untuk mencelakakanmu dengan sesuatu, mereka tidak akan dapat melakukannya kecuali dengan sesuatu yang telah Allah tetapkan bagimu. Pena telah diangkat dan lembaran-lembaran telah kering.”*

(HR. Turmudzi)

*“Sebaik-baiknya manusia adalah yang paling bermanfaat bagi manusia lainnya.”*

(HR. Ath Thabrani)

*“Selalulah berusaha yang terbaik untuk hari ini agar menjadi kenangan yang indah untuk hari esok dan masa depan yang cerah untuk hari kemarin.”*

(Fahrur Razi)

## PERSEMBAHAN

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala sebanyak bilangan makhluk-Nya, seridha diri-Nya, setimbangan 'arsy-Nya, dan sebanyak tinta dari kata-kata-Nya atas segala nikmat yang telah Dia berikan terutama atas nikmat iman dan islam, juga atas nikmat ilmu dan pertolongan sehingga sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Sholawat dan salam semoga selalu tercurah limpahkan kepada sebaik-baik teladan, Rasulullah Shollallahu 'Alaihi Wasallam, juga kepada keluarga serta para sahabatnya. Pada kesempatan ini, penulis juga tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada :

1. Kedua orang tua saya, terutama mama saya tercinta, yang telah membesarkan dan mendidik saya sedari saya kecil sampai sekarang dengan penuh perhatian dan kasih sayang.
2. Kang Fauzan Permadi, selaku saudara perjuangan yang selalu mengingatkan dan tolong menolong dalam kebaikan.
3. Ustadz H. Muhammad Abdullah Sholihun, yang telah banyak mengajarkan ilmu kepada saya dan memberikan motivasi untuk segera lulus kuliah.
4. Bapak Amir Fatah Sofyan, S.T., M.Kom, selaku dosen pembimbing yang dengan sabar membimbing saya dalam mengerjakan skripsi ini hingga selesai.
5. Sahabat-sahabatku di kelas 11 S1-TI-09 yang sering main ke kontrakan KW/1435, Aini, Siska, Detta, Ratri, Dyas, Umar, Yudhit, Gilang, Tomo,

Wahyu, Ivan dan yang lainnya yang tidak bisa disebutkan satu-persatu.

Terimakasih atas keseruan yang kalian berikan di masa-masa kuliah.

6. Sahabat-sahabat remaja takmir masjid Al-Fath Seturan, yang telah kebersamai selama ini dalam memakmurkan masjid Al-Fath Seturan.
7. Teman-teman santri Islamic Center Al-Muhtadin Angkatan 14 (empat belas), yang pernah bersama-sama tinggal satu atap dan menimba ilmu.
8. Teman-teman di kantor CV. Amanah Mulia Informatika, atas kerjasama dan ilmu yang dibagikan.
9. Warga Perum. APH jamaah masjid Al-Fath Seturan, yang telah menjadi keluarga kedua bagi saya di Yogyakarta.
10. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, terimakasih atas segala dukungan dan doanya dalam menyelesaikan skripsi ini.



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah melimpahkan kasih dan sayang-Nya, sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi dengan tepat waktu, yang berjudul “Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Presensi Dan Penggajian Pada CV. Amanah Mulia Informatika Sleman”.

Tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah sebagai syarat untuk meraih gelar sarjana komputer pada Fakultas Ilmu Komputer Program Studi S1 Informatika di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Di dalam pengerjaan skripsi ini telah melibatkan banyak pihak yang sangat membantu dalam banyak hal. Oleh sebab itu, disini penulis sampaikan rasa terima kasih sedalam-dalamnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., Selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T., Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, M.T., Selaku Ketua Program Studi S1 Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Amir Fatah Sofyan, S.T., M.Kom, Selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai.
5. Bapak M. Ali Mustakim, selaku Direktur CV. Amanah Mulia Informatika beserta staf karyawan yang telah memberi ijin penelitian kepada penulis hingga skripsi ini selesai tepat waktu.

6. Orang tua tercinta yang telah banyak memberikan doa dan dukungan kepada penulis secara moril maupun materil hingga skripsi ini dapat selesai.
7. Adik tercinta juga anggota keluarga dan kerabat yang senantiasa memberikan doa dan dukungan semangat kepada penulis.
8. Sahabat-sahabat dan rekan seperjuangan tercinta yang tiada henti memberi dukungan dan motivasi kepada penulis.
9. Semua pihak yang telah banyak membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan semuanya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, kritik dan saran dari pembaca sekalian sangat penulis nantikan. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca sekalian.

Yogyakarta, 17 Agustus 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

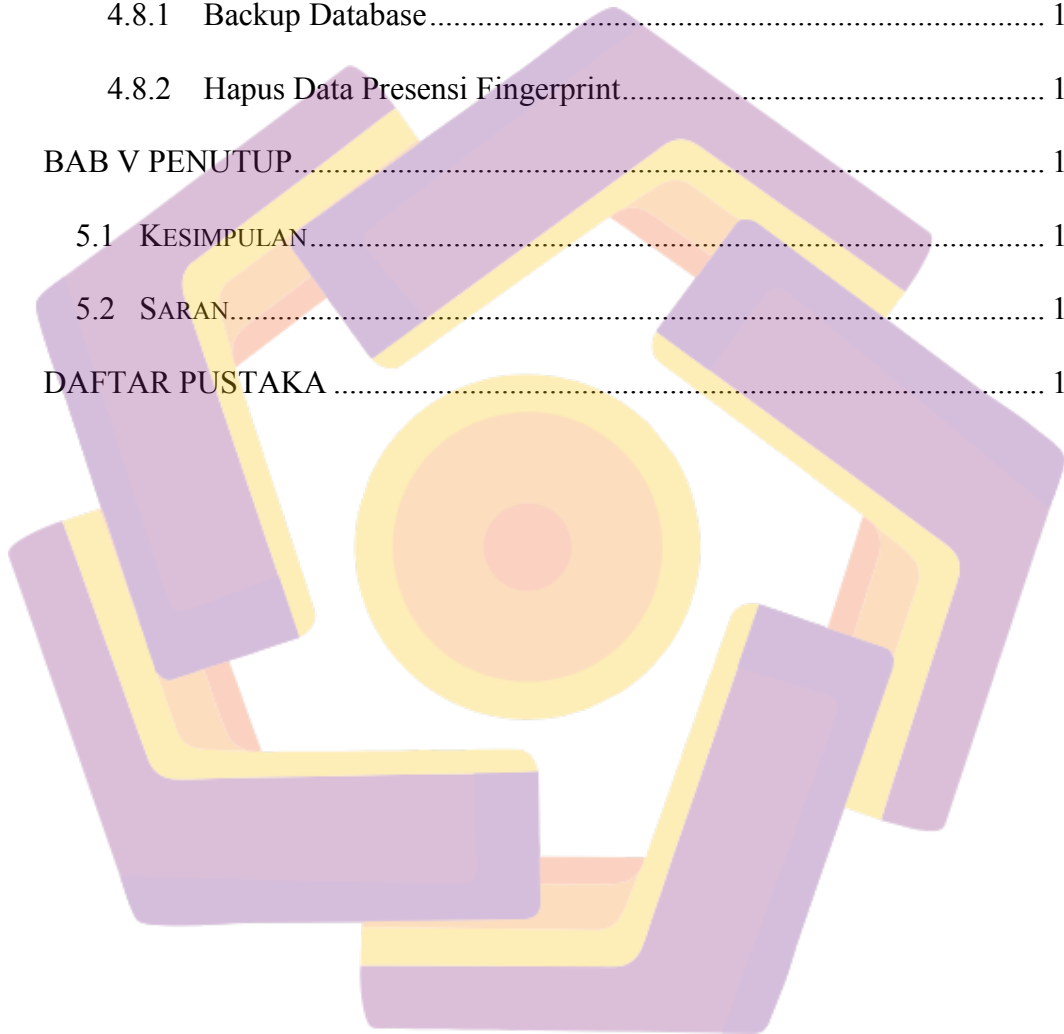
JUDUL.....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
INTISARI.....	xx
<i>ABSTRACT</i> .....	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	3
1.3 BATASAN MASALAH.....	3
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN.....	4
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	5
1.6 METODE PENELITIAN.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.2 Metode Analisis.....	6
1.6.3 Metode Perancangan.....	7

1.7	SISTEMATIKA PENULISAN .....	7
BAB II LANDASAN TEORI .....		9
2.1	TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.2	KONSEP DASAR SISTEM .....	11
2.2.1	Pengertian Sistem.....	11
2.2.2	Karakteristik Sistem.....	11
2.3	KONSEP DASAR INFORMASI .....	13
2.3.1	Pengertian Informasi .....	13
2.3.2	Siklus Informasi .....	13
2.4	KONSEP DASAR BASIS DATA .....	14
2.4.1	Pengertian Basis Data .....	14
2.4.2	Hirarki Data.....	15
2.4.3	Sistem Basis Data.....	16
2.5	KONSEP DASAR APLIKASI WEB .....	19
2.5.1	Pengertian Web .....	19
2.5.2	Pemograman Web .....	20
2.6	KONSEP PEMODELAN SISTEM.....	21
2.6.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	22
2.6.2	<i>Activity Diagram</i> .....	22
2.6.3	<i>Class Diagram</i> .....	23
2.7	KONSEP DASAR SOAP.....	24
2.7.1	Struktur Dokumen SOAP.....	25
2.7.2	SOAP <i>Message</i> .....	25

2.7.3	SOAP <i>Transport</i> .....	26
2.7.4	SOAP melalui HTTP .....	26
2.8	FRAMEWORK CISMART .....	27
2.9	DEFINISI PRESENSI DAN PENGGAJIAN .....	29
2.9.1	Definisi Presensi .....	29
2.9.2	Definisi Gaji .....	29
2.10	MESIN SIDIK JARI .....	30
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>31</b>
3.1	DESKRIPSI SINGKAT PERUSAHAAN .....	31
3.1.1	Profil Perusahaan .....	31
3.1.2	Susunan Organisasi .....	31
3.1.3	Tuntutan Pekerjaan .....	32
3.1.4	Gaji dan Tunjangan .....	32
3.2	ANALISIS KELEMAHAN SISTEM LAMA .....	33
3.2.1	Identifikasi Masalah .....	33
3.2.2	Analisis PIECES .....	33
3.3	ANALISIS KEBUTUHAN .....	37
3.3.1	Kebutuhan Fungsional .....	37
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	38
3.4	ANALISIS KELAYAKAN SISTEM .....	40
3.4.1	Kelayakan Teknis .....	40
3.4.2	Kelayakan Hukum .....	41
3.4.3	Kelayakan Operasional .....	41

3.4.4	Kelayakan Ekonomi .....	41
3.4.4.1	Analisis <i>Payback Period</i> .....	42
3.4.4.2	Analisis <i>Return On Investment</i> .....	42
3.5	PERANCANGAN SISTEM .....	43
3.5.1	Rancangan Proses .....	43
3.5.1.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	44
3.5.1.2	<i>Activity Diagram</i> .....	44
3.5.1.3	<i>Class Diagram</i> .....	57
3.5.2	Rancangan Basis Data .....	58
3.5.3	Rancangan Antarmuka Pengguna .....	59
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>68</b>
4.1	PEMBUATAN DATABASE DAN TABEL .....	68
4.2	PEMBUATAN INTERFACE .....	74
4.2.1	Halaman <i>Login</i> .....	74
4.2.2	Halaman <i>Dashboard</i> .....	75
4.2.3	Modul Karyawan .....	75
4.2.4	Modul Mesin Sidik Jari .....	77
4.2.5	Modul Presensi .....	80
4.2.6	Modul Penggajian .....	85
4.3	KONEKSI FORM DAN DATABASE .....	90
4.4	KONEKSI MESIN SIDIK JARI DENGAN SOAP .....	91
4.5	IMPLEMENTASI CiSMART .....	93
4.5.1	<i>Parent Class Controller</i> .....	93

4.5.2	<i>Content Class Controller</i> .....	95
4.6	<i>WHITE BOX TESTING</i> .....	96
4.7	<i>BLACK BOX TESTING</i> .....	96
4.8	PEMELIHARAAN SISTEM.....	101
4.8.1	Backup Database.....	101
4.8.2	Hapus Data Presensi Fingerprint.....	103
BAB V PENUTUP.....		106
5.1	KESIMPULAN.....	106
5.2	SARAN.....	107
DAFTAR PUSTAKA .....		108



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Modifikasi CiSmart.....	27
Tabel 3.1	Gaji Karyawan CV. Amanah Mulia Informatika.....	32
Tabel 3.2	Analisis Kinerja.....	34
Tabel 3.3	Analisis Informasi.....	34
Tabel 3.4	Analisis Ekonomi.....	35
Tabel 3.5	Analisis Kontrol.....	35
Tabel 3.6	Analisis Efisiensi.....	36
Tabel 3.7	Analisis Layanan.....	36
Tabel 3.8	Kebutuhan Non Fungsional.....	39
Tabel 3.9	Rincian Biaya dan Manfaat.....	41
Tabel 4.1	Data Karyawan.....	96
Tabel 4.2	Data Jabatan.....	97
Tabel 4.3	Data Mesin Sidik Jari.....	97
Tabel 4.4	Setting ID Sidik Jari.....	98
Tabel 4.5	Seting Jam Kerja.....	98
Tabel 4.6	Data Presensi Karyawan.....	98
Tabel 4.7	Data Keterlambatan Karyawan.....	98
Tabel 4.8	Perizinan Karyawan.....	99
Tabel 4.9	Laporan Presensi.....	99
Tabel 4.10	Rekapitulasi Gaji.....	99
Tabel 4.11	Penetapan Gaji dan Tunjangan.....	100
Tabel 4.12	Potongan Keterlambatan.....	100
Tabel 4.13	Penggajian.....	100
Tabel 4.14	Laporan Penggajian.....	100



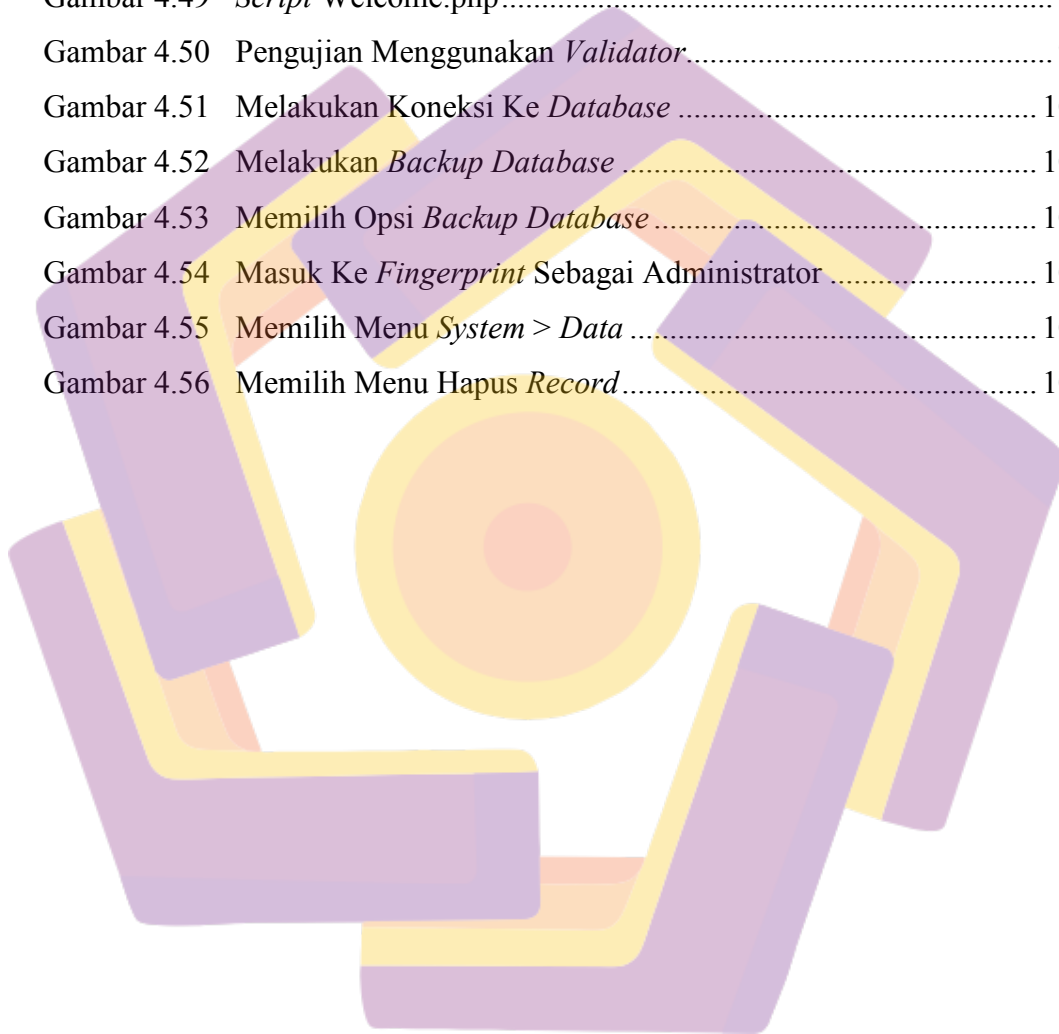
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Contoh Siklus Informasi .....	14
Gambar 2.2	Contoh Hirarki Data .....	15
Gambar 2.3	Contoh <i>Use Case Diagram</i> .....	22
Gambar 2.4	Contoh <i>Activity Diagram</i> .....	23
Gambar 2.5	Contoh <i>Class Diagram</i> .....	24
Gambar 2.6	<i>SOAP Message</i> .....	25
Gambar 2.7	<i>HTTP Request</i> .....	26
Gambar 2.8	<i>HTTP Response</i> .....	27
Gambar 2.9	Struktur CiSmart .....	29
Gambar 2.10	Fingerprint Solution X100-C .....	30
Gambar 3.1	Bagan Struktur Organisasi CV. Amanah Mulia Informatika .....	31
Gambar 3.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	44
Gambar 3.3	<i>Activity Diagram</i> Melakukan Presensi Sidik Jari .....	45
Gambar 3.4	<i>Activity Diagram</i> Melihat Dan Mengelola Data Karyawan .....	46
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram</i> Melihat Dan Mengelola Struktur Jabatan .....	47
Gambar 3.6	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Mesin Presensi .....	48
Gambar 3.7	<i>Activity Diagram</i> Mengatur Jam Kerja Karyawan .....	49
Gambar 3.8	<i>Activity Diagram</i> Mengatur ID Presensi Karyawan .....	50
Gambar 3.9	<i>Activity Diagram</i> Download Data Presensi .....	51
Gambar 3.10	<i>Activity Diagram</i> Melihat Data Presensi .....	52
Gambar 3.11	<i>Activity Diagram</i> Memberikan Perizinan .....	53
Gambar 3.12	<i>Activity Diagram</i> Mendownload Laporan Presensi .....	54
Gambar 3.13	<i>Activity Diagram</i> Melihat Rekapitulasi Gaji Bulan Ini .....	54
Gambar 3.14	<i>Activity Diagram</i> Menentukan Besaran Gaji Dan Tunjangan .....	55
Gambar 3.15	<i>Activity Diagram</i> Mencetak Slip Gaji Karyawan .....	56
Gambar 3.16	<i>Activity Diagram</i> Mendownload Laporan Gaji Karyawan .....	57
Gambar 3.17	<i>Class Diagram</i> .....	58
Gambar 3.18	Rancangan Basis Data .....	59
Gambar 3.19	Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	59

Gambar 3.20	Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> .....	60
Gambar 3.21	Rancangan Halaman Master Karyawan.....	60
Gambar 3.22	Rancangan Halaman Master Jabatan.....	61
Gambar 3.23	Rancangan Halaman Master Mesin Presensi.....	61
Gambar 3.24	Rancangan Halaman Master Jam Kerja.....	61
Gambar 3.25	Rancangan Halaman Setting ID Sidik jari.....	62
Gambar 3.26	Rancangan Halaman Download Data Presensi.....	62
Gambar 3.27	Rancangan Halaman Perizinan.....	63
Gambar 3.28	Rancangan Form Pengisian Perizinan.....	63
Gambar 3.29	Rancangan Halaman Periode Presensi.....	63
Gambar 3.30	Rancangan Halaman Presensi Karyawan Per Periode.....	64
Gambar 3.31	Rancangan Halaman Detail Presensi Karyawan Per Periode.....	64
Gambar 3.32	Rancangan Halaman Laporan Presensi.....	65
Gambar 3.33	Rancangan Halaman Rekap Gaji Bulan Ini.....	65
Gambar 3.34	Rancangan Halaman Besaran Gaji Dan Tugangan.....	65
Gambar 3.35	Rancangan Halaman Periode Cetak Slip Gaji.....	66
Gambar 3.36	Rancangan Halaman Cetak Gaji Karyawan Per Periode.....	66
Gambar 3.37	Rancangan <i>Template</i> Slip Gaji.....	67
Gambar 3.38	Rancangan Halaman Laporan Gaji.....	67
Gambar 4.1	Tabel Karyawan.....	68
Gambar 4.2	Tabel Jabatan.....	69
Gambar 4.3	Tabel Mesin Sidik Jari.....	69
Gambar 4.4	Tabel ID Sidik Jari Karyawan.....	70
Gambar 4.5	Tabel Jam Kerja Karyawan.....	70
Gambar 4.6	Tabel Detail Jam Kerja Karyawan.....	70
Gambar 4.7	Tabel <i>Log</i> Mesin Sidik Jari.....	71
Gambar 4.8	Tabel Periode Presensi Karyawan.....	71
Gambar 4.9	Tabel Presensi Karyawan.....	71
Gambar 4.10	Tabel Absensi Karyawan.....	72
Gambar 4.11	Tabel Rekapitulasi Presensi Karyawan.....	72
Gambar 4.12	Tabel Gaji Pokok Karyawan.....	72

Gambar 4.13	Tabel Tunjangan Makan Karyawan .....	73
Gambar 4.14	Tabel Tunjangan Kehadiran Karyawan .....	73
Gambar 4.15	Tabel Periode Penggajian.....	73
Gambar 4.16	Tabel Slip Penggajian .....	74
Gambar 4.17	Halaman <i>Login</i> .....	75
Gambar 4.18	Halaman <i>Dashboard</i> .....	75
Gambar 4.19	Halaman Master Karyawan.....	76
Gambar 4.20	Halaman Master Jabatan .....	77
Gambar 4.21	Halaman Master Mesin Sidik Jari.....	78
Gambar 4.22	Halaman Setting ID Sidik Jari.....	78
Gambar 4.23	Halaman Setting Jam Kerja.....	79
Gambar 4.24	Halaman Download Data Presensi.....	79
Gambar 4.25	Halaman Presensi Hari Ini .....	80
Gambar 4.26	Halaman Periode Presensi.....	81
Gambar 4.27	Halaman Presensi Karyawan Per Bulan.....	81
Gambar 4.28	Halaman Detail Presensi Karyawan Per Bulan.....	82
Gambar 4.29	Halaman Lupa Presensi.....	82
Gambar 4.30	Halaman Keterlambatan Karyawan .....	83
Gambar 4.31	Halaman Detail Keterlambatan Karyawan.....	83
Gambar 4.32	Halaman Perizinan .....	84
Gambar 4.33	Halaman Report Presensi .....	84
Gambar 4.34	Halaman Rekap Gaji Bulan Ini .....	85
Gambar 4.35	Halaman Rekap Presensi Bulan Ini.....	86
Gambar 4.36	Halaman Periode Rekap Presensi Perbulan .....	86
Gambar 4.37	Halaman Rekap Presensi Presensi Perbulan .....	86
Gambar 4.38	Halaman Besaran Gaji Dan Tunjangan.....	87
Gambar 4.39	Halaman Besaran THR .....	88
Gambar 4.40	Halaman Potongan Keterlambatan.....	88
Gambar 4.41	Halaman Periode Slip Gaji.....	89
Gambar 4.42	Halaman Slip Gaji Karyawan .....	89
Gambar 4.43	Slip Gaji Karyawan.....	90

Gambar 4.44	Halaman Report Gaji.....	90
Gambar 4.45	Konfigurasi Koneksi Database.....	91
Gambar 4.46	<i>Script</i> PHP SOAP.....	92
Gambar 4.47	Hasil Penarikan Data.....	93
Gambar 4.48	<i>Script</i> PublicBase.php .....	94
Gambar 4.49	<i>Script</i> Welcome.php.....	95
Gambar 4.50	Pengujian Menggunakan <i>Validator</i> .....	96
Gambar 4.51	Melakukan Koneksi Ke <i>Database</i> .....	102
Gambar 4.52	Melakukan <i>Backup Database</i> .....	102
Gambar 4.53	Memilih Opsi <i>Backup Database</i> .....	103
Gambar 4.54	Masuk Ke <i>Fingerprint</i> Sebagai Administrator .....	104
Gambar 4.55	Memilih Menu <i>System &gt; Data</i> .....	104
Gambar 4.56	Memilih Menu Hapus <i>Record</i> .....	105



## INTISARI

Dalam upaya untuk mencapai produktivitas kerja yang lebih baik, faktor kehadiran adalah penting, terutama yang berhubungan dengan penggajian, disiplin kerja dan prestasi kerja. Pencatatan kehadiran karyawan merupakan salah satu faktor penting dalam pengelolaan sumber daya manusia. Oleh karena itu, sistem presensi sangatlah penting bagi sebuah institusi perusahaan karena dapat memonitoring kehadiran karyawan.

CV. Amanah Mulia Informatika telah menerapkan penggunaan mesin sidik jari untuk pencatatan presensi karyawannya. Namun untuk proses penarikan dan pengolahan datanya masih dikerjakan manual oleh HRD. Selain daripada itu, proses penghitungan gaji berdasarkan lama jam kerja karyawan pun masih dikerjakan manual oleh bendahara.

Untuk menyelesaikan permasalahan tersebut, maka dibuatlah sistem presensi dan penggajian pada CV. Amanah mulia Informatika yang terhubung dengan mesin sidik jari untuk membantu dan mempermudah perusahaan dalam proses penarikan dan pengolahan data presensi karyawan. Sistem yang dibuat juga meliputi penjadwalan jam kerja, laporan kehadiran serta penghitungan gaji karyawan berdasarkan lama jam kerja karyawan. Sistem yang dibuat berbasis web dengan framework Code Igniter dan Template Engine Smarty (CiSmart) dan MySQL sebagai databasenya.

**Kata Kunci:** *Aplikasi Web, Mesin Sidik jari, Presensi, Penggajian, Code Igniter, Smarty*

## ***ABSTRACT***

In an effort to achieve better work productivity, the presence factor is important, especially those related to payroll, work discipline and work performance. Recording employee attendance is one of the important factors in the management of human resources. Therefore, the presence system is very important for a company institution because it can monitor employee attendance.

CV. Amanah Mulia Informatics has applied the use of fingerprint machines to record the presence of employees. However, the data collection and processing is still done manually by HRD. Apart from that, the process of calculating salaries based on the employee's working hours is still done manually by the treasurer.

To resolve these problems, a presence and payroll system was created in the CV. Noble Trust Information that is connected with a fingerprint machine to help and facilitate companies in the process of withdrawing and processing employee attendance data. The system also includes scheduling working hours, attendance reports and employee salary calculations based on employee working hours. The system is made based on the web with the Code Igniter framework and the Smarty Engine Template (CiSmart) and MySQL as the database.

***Keyword:*** *Web Application, Fingerprint, Presence, Payroll, Code Igniter, Smarty*