

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan adalah yang telah ditentukan dalam pembuatan Media Pembelajaran Animasi Pengenalan Angka dapat disimpulkan bahwa:

1. Animasi telah berhasil dengan beberapa tahapan mulai dari desain, pembuatan animasi, dilakukan dengan *software* Adobe Flash CS5 dan di *expore* menjadi *.swf*.
2. Perancangan desain Media Pembelajaran Animasi Pengenalan Angka diperlukan grafis 2D, agar animasi semakin menarik maka ditambahkan efek suara panda sebagai narator dengan menggunakan program *Audacity*.
3. Media Pembelajaran Animasi Pengenalan Angka dapat berjalan dengan *video player*/pemutar video sebagai contoh Windows Media Player Classic dan Gom Player.

5.2 Saran

Dari pembuatan *media pembelajaran* ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Grafik pada media Pembelajaran Animasi Pengenalan Angka ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan grafik yang lebih menarik dan bagus lagi sehingga membuat pengguna jadi tertarik.

Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan media pembelajaran ini menjadi lebih baik dan dapat digunakan di semua sistem operasi lainnya seperti Linux, Android dan lainnya.

