

**IMPLEMENTASI ALGORITMA RABIN KARP PADA SISTEM
TES TULIS ESSAY CALON
PENGURUS FOSSIL**

SKRIPSI



disusun oleh

M. Misbah Musthofa

15.11.8880

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**IMPLEMENTASI ALGORITMA RABIN KARP PADA SISTEM
TES TULIS ESSAY CALON
PENGURUS FOSSIL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika

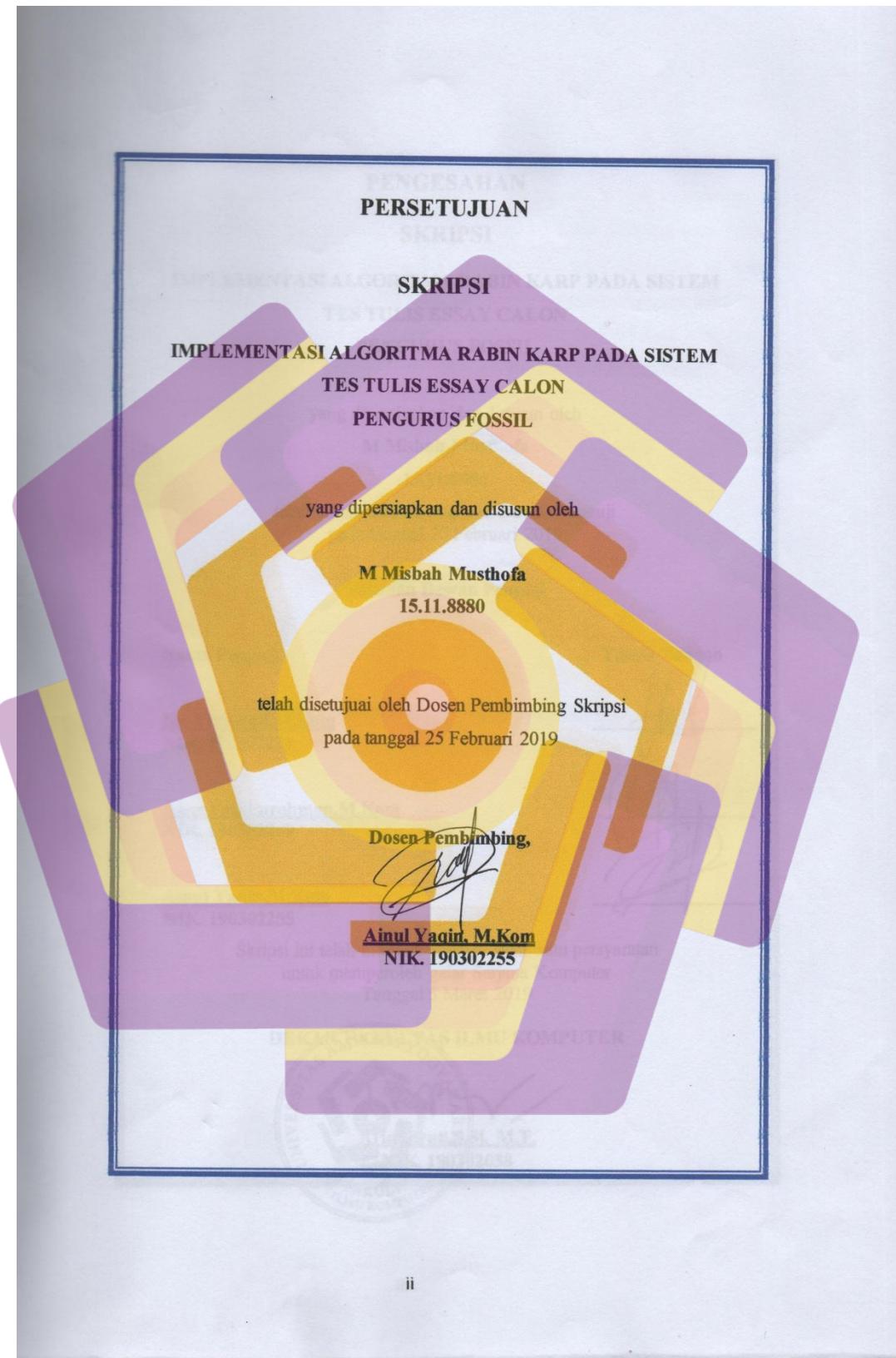


disusun oleh

M. Misbah Musthofa

15.11.8880

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**



PENGESAHAN

SKRIPSI

IMPLEMENTASI ALGORITMA RABIN KARP PADA SISTEM

**TES TULIS ESSAY CALON
PENGURUS FOSSIL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

M Misbah Musthafa

15.11.8880

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 25 Februari 2019

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Ike Verawati, M.Kom
NIK. 190302237

Tanda Tangan



Agus Fatkhurohman, M.Kom
NIK. 190302249

Ainul Yaqin, M.Kom
NIK. 190302255

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 Maret 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

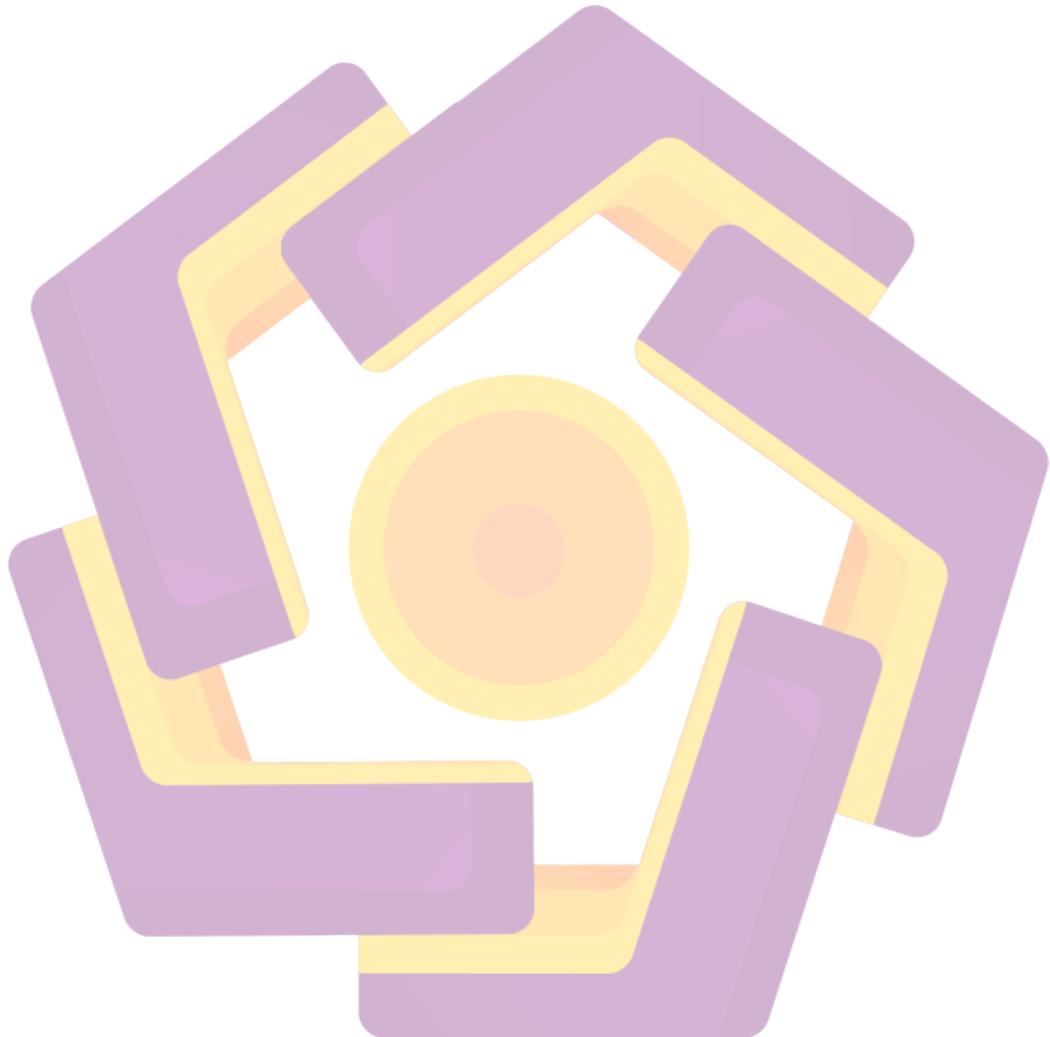
Yogyakarta, 13 Maret 2019
METERAI TUMPEL
C0146AFF466915541
6000
ENAM RIBU RUPIAH

M. Misbah Musthofa
NIM. 15.11.8880

MOTTO

“Jangan menunggu. tidak akan pernah ada waktu yang tepat” - Napeleon Hill

“Dengan ilmu, kita menuju kemuliaan” – Ki Hajar Dewantoro



PERSEMBAHAN

Saya mempersembahkan skripsi ini kepada semua pihak yang terlibat secara langsung maupun tidak langsung dalam proses pembuatan skripsi.

1. Tuhan Yang Maha Esa yang memberikan segala nikmat dan kasih sayangnya sampai sejauh ini.
2. Kedua orang tua saya dan keluarga, yang selalu mendoakan, selalu menyemangati dan memberikan uang jajan kepada saya.
3. Bapak Ainul Yaqin, M.Kom. yang telah membimbing saya dari awal sampai akhir pembuatan skripsi.
4. Dosen-dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu selama kuliah.
5. Teman skripsi saya Beta Priyoko, Muhammad Nurwahid, Refi Yannتو Yusuf, Iqbal Tawakal dan Reno yang memberikan solusi, tempat bertanya ketika dimasa sulit dan tempat untuk ngeprint naskah hingga pembuatan skripsi selesai.
6. Teman-teman kelas IF06 2015 yang selalu menemani perkuliahan, mendukung dan memberikan semangat sampai saat ini. Semoga kita selalu bahagia dan menjadi pribadi yang lebih baik lagi.
7. Teman-teman FOSSIL yang selalu mendukung dan memberikan semangat sampai saat ini. Semoga kita selalu bahagia dan menjadi pribadi yang lebih baik lagi.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Implementasi Algoritma *Rabin Karp* untuk Pada Sistem Tes Tulis Essay Calon Pengurus FOSSIL.

Skripsi ini saya buat guna menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S1) pada program studi Informatika fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program strata satu dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer. Dengan selesainya skripsi ini, maka pada kesempatan ini saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Ainul Yaqin, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu bijaksana memberikan bimbingan, nasehat serta waktunya selama penulisan skripsi ini.
4. Dosen Penguji Ibuk Ike Verawati, M.Kom, Bapak Agus Fathurahman, M.Kom dan segenap Dosen serta Karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah berbagi ilmu dan pengalamannya.
5. Kedua orang tua saya yang telah mendoakan, mendukung dan memberikan semangat kepada saya.
6. Orang-orang baik yang senantiasa mendoakan, memberi semangat dan bantuan kepada saya.
7. Teman-teman Pengurus FOSSIL 2018-2019, Dewan Penasehat FOSSIL 2018-2019 dan Alumni FOSSIL yang telah memberi semangat dan bantuan kepada saya.

8. Teman-teman Senat Mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta 2017-2018 yang telah memberi semangat kepada saya.
9. Teman-teman IF06 angkatan 2015 yang telah menemani selama proses perkuliahan.
10. Semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung.

Semoga Allah subhanahu wa ta'ala memberikan balasan yang lebih kepada semua yang telah ikut membantu saya hingga menyelesaikan skripsi ini. Demi perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun diterima dengan senang hati dan rasa terima kasih. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi saya dan kita semua.

Yogyakarta, 13 Maret 2019

M. Misbah Musthofa

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Studi Literatur.....	5
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6.3 Metode Perancangan	5
1.6.4 Metode Pengembangan	6
1.6.5 Metode Testing.....	6
1.7 Sistematika Penulisan	6

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Kajian Pustaka	8
2.2 Dasar Teori	12
2.2.1 Pengertian Ujian.....	12
2.2.2 Pengertian Soal Esai.....	13
2.2.3 Manfaat Ujian Esai.....	13
2.2.4 <i>Text Mining</i>	13
2.2.5 Ruang Lingkup <i>Text Mining</i>	14
2.2.6 <i>Text Preprocessing</i>	14
2.2.7 K-Gram.....	16
2.2.8 <i>Hashing</i>	16
2.2.9 Algoritma <i>Rabin Karp</i>	17
2.2.10 Pengukuran Nilai <i>Similarity</i>	20
2.2.11 Pengukuran Nilai Validasi.....	20
2.2.12 Presentase Kemiripan	22
2.2.13 <i>Confusion Matrix</i>	22
2.2.14 Pemodelan Sistem	24
2.2.15 Pengertian <i>Website</i>	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	29
3.1 Identifikasi Masalah.....	29
3.2 Analisis Masalah	29
3.3 Hasil Analisis.....	30
3.4 Analisis Kebutuhan.....	30
3.4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	30
3.4.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	32

3.5	Deskripsi Sistem.....	33
3.6	Perhitungan Manual Rabin Karp	35
3.6.1	Teks Jawaban dan Kunci	35
3.6.2	<i>Text Processing</i>	35
3.6.3	Proses Rabin-Karp	36
3.7	Perancangan Sistem	40
3.7.1	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	40
3.7.2	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	44
3.7.3	Rancangan Tabel	44
3.7.4	Rancangan Antarmuka (<i>User Interface</i>).....	50
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		69
2.1	Implementasi	69
2.1.1	Implementasi Tabel	69
2.1.2	Implementasi Antarmuka.....	74
2.1.3	Implementasi Fungsi	92
2.2	Perhitungan Sistem.....	98
2.3	Pengujian.....	106
2.3.1	Hasil Pengujian Validasi Sistem	107
2.3.2	Hasil Pengujian Confusion Matrix.....	113
BAB V PENUTUP		115
5.1	Kesimpulan	115
5.2	Saran	115
DAFTAR PUSTAKA.....		116

DAFTAR TABEL

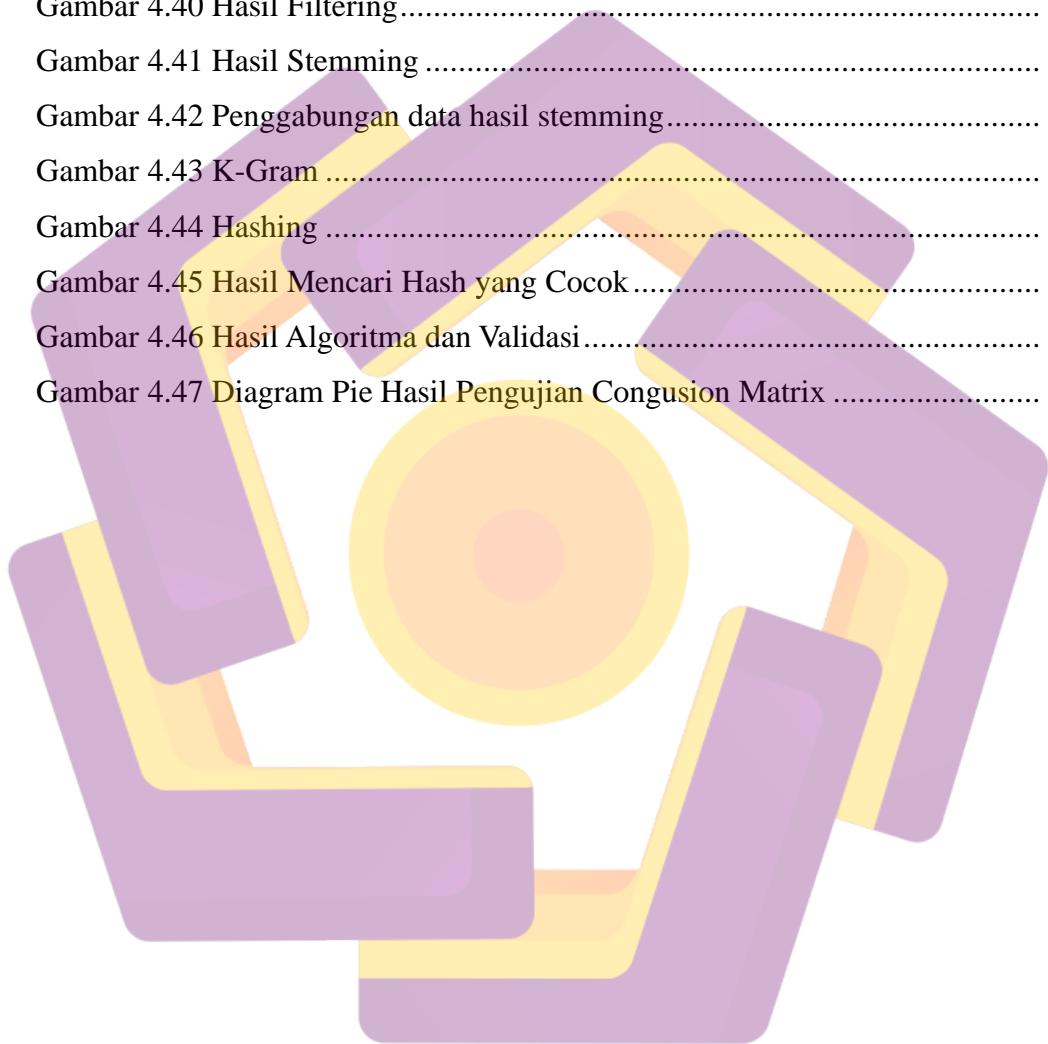
Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	10
Tabel 2.2 Presentasi Kemiripan	22
Tabel 2.3 Confusion Matrix.....	23
Tabel 2.4 <i>Entity Relathionship Diagram</i> (ERD)	25
Tabel 2.5 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	26
Tabel 3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	30
Tabel 3.2 Jawaban dan Kunci	35
Tabel 3.3 Text Processing.....	36
Tabel 3.4 Proses Menghapus Spasi.....	37
Tabel 3.5 Parshing K-Grams	37
Tabel 3.6 Hashing K-grams.....	38
Tabel 3.7 Hash yang Sama	40
Tabel 3.8 Admin.....	45
Tabel 3.9 Pengurus.....	46
Tabel 3.10 Member.....	46
Tabel 3.11 Kamus	47
Tabel 3.12 Katahubung	47
Tabel 3.13 Kelas	48
Tabel 3.14 Materi.....	48
Tabel 3.15 Soal	49
Tabel 3.16 Ujian.....	49
Tabel 3.17 Hasil Ujian	50
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Validasi Sistem.....	107
Tabel 4.8 Pengujian <i>Confusion Matrix</i>	113

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Langkah Rabin-karp	34
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	41
Gambar 3.3 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 1	41
Gambar 3.4 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Input Data.....	42
Gambar 3.5 DFD (Data Flow Diagram) Level 2 Kelola Soal.....	42
Gambar 3.6 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses Ujian	43
Gambar 3.7 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses Nilai Ujian.....	43
Gambar 3.8 (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	44
Gambar 3.9 Login.....	51
Gambar 3.10 Halaman Ujian.....	52
Gambar 3.11 Mengerjakan Soal	53
Gambar 3.12 Lihat Histori Ujian.....	54
Gambar 3.13 Halaman Edit Profil Member	55
Gambar 3.14 Halaman Edit Profil Pengurus	56
Gambar 3.15 Halaman Edit Profil Admin.....	57
Gambar 3.16 Halaman Manipulasi Materi	58
Gambar 3.17 Halaman Manipulasi Data Member	59
Gambar 3.18 Halaman Manipulasi Data Pengurus.....	60
Gambar 3.19 Halaman Manipulasi Data Admin	61
Gambar 3.20 Halaman Manipulasi Data Kelas	62
Gambar 3.21 Halaman Perhitungan Algoritma Rabin karp	63
Gambar 3.22 Halaman Manipulasi Kata Dasar	64
Gambar 3.23 Halaman Manipulasi Kata Hubung	65
Gambar 3.24 Halaman Manipulasi Data Ujian	66
Gambar 3.25 Halaman Manipulasi Data Soal	67
Gambar 3.26 Halaman Nilai Member	68
Gambar 4.1 Struktur Tabel admin.....	70
Gambar 4.2 Struktur Tabel pengurus	70
Gambar 4.3 Struktur Tabel member.....	71

Gambar 4.4 Struktur Tabel kelas	71
Gambar 4.5 Struktur Tabel materi	72
Gambar 4.6 Struktur Tabel Ujian.....	72
Gambar 4.7 Struktur Tabel soal	73
Gambar 4.8 Struktur Tabel hasil_ujian	73
Gambar 4.9 Struktur Tabel kamus	74
Gambar 4.10 Struktur Tabel katahubung	74
Gambar 4.11 Halaman Login	75
Gambar 4.12 Halaman Ujian.....	76
Gambar 4.13 Halaman Mengerjakan Soal	77
Gambar 4.14 Halaman Lihat Riwayat Ujian.....	78
Gambar 4.15 Halaman Edit Profil Member	79
Gambar 4.16 Halaman Edit Profil Pengurus.....	80
Gambar 4.17 Halaman Edit Profil Admin.....	81
Gambar 4.18 Halaman Manipulasi Materi	82
Gambar 4.19 Halaman Manipulasi Data Member	83
Gambar 4.20 Halaman Manipulasi Data Pengurus.....	84
Gambar 4.21 Halaman Manipulasi Data Admin	85
Gambar 4.22 Halaman Manipulasi Data Kelas	86
Gambar 4.23 Halaman Perhitungan Algoritma Rabin karp	87
Gambar 4.24 Halaman Manipulasi Kata Dasar	88
Gambar 4.25 Halaman Manipulasi Kata Dasar	89
Gambar 4.26 Halaman Manipulasi Data Ujian	90
Gambar 4.27 Halaman Manipulasi Data Soal	91
Gambar 4.28 Halaman Lihat Nilai Member.....	92
Gambar 4.29 Source Code Case Folding	93
Gambar 4.30Source Code Tokenizing	93
Gambar 4.31 Source Code Filtering	94
Gambar 4.32 Source Code Stemming.....	95
Gambar 4.33 Source Code K-Gram.....	95
Gambar 4.34 Source Code Hashing.....	96

Gambar 4.35 Source Code Rabin karp	97
Gambar 4.36 Source Code Proses Ujian	98
Gambar 4.37 Masukan Teks Uji Jawaban dan Kunci Jawaban	99
Gambar 4.38 Hasil Case Folding.....	99
Gambar 4.39 Hasil Tokenizing Memecah Data.....	100
Gambar 4.40 Hasil Filtering.....	100
Gambar 4.41 Hasil Stemming	101
Gambar 4.42 Penggabungan data hasil stemming	101
Gambar 4.43 K-Gram	102
Gambar 4.44 Hashing	104
Gambar 4.45 Hasil Mencari Hash yang Cocok	105
Gambar 4.46 Hasil Algoritma dan Validasi	105
Gambar 4.47 Diagram Pie Hasil Pengujian Congusion Matrix	114



INTISARI

Tes adalah salah satu bentuk evaluasi dari proses pembelajaran untuk mengukur keberhasilan dalam proses belajar mengajar. Tes tulis dapat melatih dalam menyampaikan sesuatu informasi secara verbal. Mengoreksi jawaban soal esai secara manual adalah membutuhkan waktu yang lama, selain itu banyak kesulitan jika mengoreksi jawaban esai secara manual. Untuk mengoreksi jawaban dengan cepat dan akurat, maka dibutuhkan sebuah sistem yang mampu megkoreksi jawaban esai secara otomatis.

Rabin Karp merupakan algoritma *multiple pattern search* yang sangat efisien mencari setring dengan pola banyak. Hasil dari sistem ini diharapkan dapat mengkoreksi jawaban soal esai dengan lebih mudah dan akurat. Algoritma Rabin Karp akan mencari sebuah pola berupa *substring* dalam sebuah teks menggunakan *hashing*.

Tahapan cara kerja algoritma rabin karp ini mencangkup *preprocessing*, kemudian membagi teks kedalam *gram gram* yang ditentukan oleh *k-gram*, menghitung nilai *hash* dengan fungsi *rolling hash* dari tiap *gram*, kemudian ditentukan nilai *gram* yang sama dari jawaban member dan kunci jawaban dan yang terakhir menentukan tingkat akurasi persamaan dari jawaban member dan kunci jawaban dengan menggunakan *Dice's Similarity Coefficient*. Hasil Kesamaan jawaban memiliki rentang yang dapat digunakan untuk sistem penilaian soal esai.

Kata kunci: Rabin karp, tes tulis, *multiple pattern search*, *hashing*, *preprocessing*, *rolling hash*, *Dice's Similarity Coefficient*

ABSTRACT

Tests are one form of evaluation of the learning process to measure success in the teaching and learning process. Written tests can train in conveying information verbally. Manually correcting the answers to essay questions requires a lot of time, but there are many difficulties when correcting essay answers manually. To correct answers quickly and accurately, a system that is able to correct essay answers is needed.

Rabin Karp is a very efficient multiple pattern search algorithm looking for sets with many patterns. The results of this system are expected to be able to correct the answers to essay questions more easily and accurately. Rabin Karp algorithm will look for a pattern in the form of a substring in a text using hashing.

Stages of the workings of this rabin karp algorithm include preprocessing, then divide the text into gram grams determined by k-gram, calculate the hash value with the rolling hash function of each gram, then determined the same gram value from the member's answer and answer key and the latter determines the level of accuracy of the answers from the member and the answer key using the Dice's Similarity Coefficient. Results The similarity of answers has a range that can be used for essay assessment systems.

Key words: *Rabin karp, writing test, multiple pattern search, hashing, preprocessing, rolling hash, Dice's Similarity Coefficient.*