

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan kemajuan teknologi yang berkembang sangat pesat pada saat sekarang ini yang membantu manusia dalam menjalani kehidupan di era yang baru ini, seperti dalam bidang multimedia yang merupakan salah satu contoh kemajuan teknologi yang dapat menciptakan sebuah hasil presentasi yang dinamis dan interaktif dengan mengkombinasikan teks, grafis, animasi, audio, gambar dan video. Multimedia dapat mempertajam pesan karena kelebihan multimedia adalah menarik indra dan minat (M. Suyanto, 2005).

Peran multimedia sangat penting sebagai alat untuk bersaing dalam dunia karir di era berkembangnya teknologi pada saat sekarang ini. Karir dibidang multimedia sangat luas, salah satunya di bidang animasi. Animasi telah banyak dipakai sebagai media periklanan produk dan jasa. *Motion Graphic* adalah salah satu teknik dalam animasi, yang dimaksud dengan motion grafis adalah kumpulan gambar-gambar yang di animasikan.

Karena luasnya karir dibidang multimedia, banyak lembaga/perusahaan atau instansi yang membutuhkan seseorang yang mempunyai keahlian dibidang tersebut. Dalam rangka untuk mencari sebuah pekerjaan, seorang pelamar harus mempunyai sebuah kelebihan atau skill sebagai syarat bersaing untuk mendapatkan sebuah pekerjaan. Untuk mendapatkan suatu pekerjaan diperlukan surat lamaran pekerjaan.

Surat lamaran pekerjaan adalah surat yang digunakan oleh seseorang untuk melamar pekerjaan pada suatu organisasi/lembaga yang membutuhkan karyawan atau pimpinan pada suatu bidang tertentu. Pada umumnya ketika melamar kerja, seseorang harus menulis surat lamaran kerja yang dilengkapi dengan sebuah resume atau daftar riwayat hidup. Dalam surat lamaran kerja, dijelaskan berbagai kemampuan yang dimiliki oleh pelamar kerja yang cocok atau sesuai dengan posisi/jabatan yang ditawarkan atau sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Pelamar kerja hanya mengemukakan poin-poin penting yang relevan dengan persyaratan pekerjaan yang ditawarkan (Wahdaniah, 2010).

Surat lamaran kerja adalah salah satu poin penting untuk mendapatkan suatu pekerjaan. Surat sebagai alat komunikasi harus bisa menyampaikan informasi secara efektif dan sistematis. Maka dari itu, pada penelitian ini penulis ingin menggunakan metode multimedia dengan menerapkan motion grafis kedalam pembuatan surat lamaran kerja, agar dapat menyampaikan informasi lebih efektif dan komunikatif dengan menggabungkan unsur teks, audio, gambar, video dan animasi. Berdasarkan uraian diatas maka penulis melakukan penelitian yang berjudul :

Penerapan Motion Graphic Pada Pembuatan Surat Lamaran Kerja Berbasis Multimedia

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana cara menerapkan motion grafis pada pembuatan surat lamaran kerja?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penerapan motion grafis pada surat lamaran kerja ini hanya sebagai salah satu contoh untuk melamar pekerjaan disebuah perusahaan/intansi yang bergerak dibidang multimedia.
2. Keseluruhan isi video adalah surat lamaran kerja yang digabungkan dengan riwayat hidup atau *Curriculum Vitae*.
3. Informasi data personal pelamar di dalam video adalah data yang diambil dari penulis itu sendiri.
4. Motion grafis yang dibuat penulis adalah motion grafis 2D dan tidak memakai narasi.
5. Durasi animasi motion grafis ini adalah 65detik.
6. Hasil dari video animasi motion grafis ini akan diujikan kelayakannya kepada para penguji atau pelaku kreatif yang berkompeten dalam bidang multimedia secara langsung.
7. Pengujian yang dilakukan berupa informasi dan tampilan pada video motion grafis surat lamaran kerja.
8. Untuk pembuatan pengalaman kerja dalam surat lamaran kerja akan ditampilkan di video animasi tapi hanya sebuah link yang mengarah ke video portofolio yang disimpan dalam web.

9. Animasi motion grafis ini dapat diputar di perangkat desktop dengan format H264 – Mp4.
10. Software yang digunakan Adobe After Effect, Illustrator, Photoshop, Premiere dan Windows 7 sebagai sistem operasinya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Dapat menerapkan animasi motion grafis dalam pembuatan surat lamaran kerja.
2. Membuat video animasi motion grafis ini sebagai media informasi dan promosi.
3. Mampu menjadi salah satu contoh media penyampai informasi yang baru dalam mencari pekerjaan dibidang multimedia.
4. Mengembangkan diri dibidang animasi dan menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama masa studi di Universitas Amikom Yogyakarta, serta sebagai syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar sarjana komputer.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Penulis melakukan pengamatan terhadap video-video surat lamaran kerja yang sudah ada dan surat lamaran kerja yang dibuat oleh pelamar.

2. Metode Studi Kepustakaan

Penulis mencari dan menghimpun informasi – informasi yang relevan dengan topik atau masalah tentang penelitian dari buku – buku, karya ilmiah, tesis, disertasi, ensiklopedia, internet dan sumber – sumber lainnya.

3. Metode Kuisioner

Penulis akan membuat sebuah daftar pertanyaan tertulis yang ditujukan kepada responden tentang hasil penelitian yang dilakukan dan jawaban responden atas semua pertanyaan dalam kuisioner tersebut kemudian dicatat/direkam.

1.5.2 Metode Analisis

Metode ini memakai Analisis SWOT, Analisis Kebutuhan Sistem dan Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak dan Analisis Perangkat Keras.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode ini membahas tentang Pra Produksi (Ide Cerita, Tema, Rancangan Naskah dan Rancangan *Storyboard*).

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode ini membahas tentang Produksi (Pembuatan Video) dan Pasca Produksi (*Editing* dan *Finishing*).

1.5.5 Metode Testing

Metode ini ada dua testing yaitu, *Alpha Testing* dan *Beta Testing*.

1.5.6 Metode Implementasi

Metode ini akan mengimplementasikan hasil dari penelitian ini.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam penyusunan dalam laporan penelitian ini, maka sistematika penulisan yang dibuat berdasarkan pokok-pokok permasalahannya adalah sebagai berikut.

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan menjelaskan sistematika penulisan dalam penyusunan pada laporan penelitian ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menjelaskan tentang teori yang digunakan dan sumber – sumber informasi yang digunakan sebagai landasan untuk pembuatan laporan penelitian ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan menjelaskan tentang analisis dan proses pembuatan penelitian ini dan juga merancang gambaran dari penerapan motion grafis pada pembuatan surat lamaran kerja.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang hasil dari proses perancangan penelitian ini.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini akan menguraikan kesimpulan dari penelitian dan juga saran untuk penelitian ini kedepannya.

