

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Murai Batu merupakan jenis burung yang habitat aslinya hidup bebas di hutan Sumatera, semenanjung Malaysia, dan sebagian Pulau Jawa. Saat ini, murai batu liar hanya ditemukan di wilayah hutan konservasi. Taman Nasional seperti Taman Nasional Kerinci Seblat (TNKS) di Provinsi Jambi, Sumatera Barat, dan Bengkulu, Taman Bukit Dua Belas (TNB) di Provinsi Jambi dan Sumatera Selatan diperkirakan hanya sedikit memiliki murai batu. Pasalnya, minat terhadap jenis burung ini begitu tinggi, sehingga murai batu ditangkap langsung dari habitat aslinya[1].

Di dalam program ini, terdapat aplikasi yang disebut Perawatan dan Budidaya Murai Batu. Yang akan memudahkan untuk pemelihara murai batu dari pemula hingga dapat menangkarkan sendiri burung murai batu untuk mencegah kelangkaan ekosistem.

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis berinisiatif untuk membuat aplikasi Perawatan dan Budidaya Murai Batu menjadi aplikasi digital yang berbasis android sehingga dapat memudahkan pemeliharaan burung murai batu semakin mengerti tentang memelihara burung mulai dari perawatan hingga budidaya. Artinya tidak akan membuat pemilik burung yang hanya saja memelihara namun ada keinginan untuk budidaya. Jadi secara tidak langsung akan menekan angka kepunahan burung murai batu yang semakin tinggi, dan kini

mulai mengerti dari tata cara merawat burung murai batu dengan benar, sehingga menekan angka kepunahan yang kini terjadi dan dapat menyelamatkan ekosistem murai batu di alam liar. Aplikasi yang penulis buat ini akan berjalan pada sistem operasi android minimal versi 5.0 (*lollipop*), dan juga akan berjalan juga pada android versi terbaru 7.0 (*Nougat*). Aplikasi ini juga kompatibel dengan *smartphone* ataupun tablet, 7 inchi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, rumusan masalah yang akan diteliti adalah : bagaimana merancang dan membangun aplikasi perawatan dan budidaya Murai Batu berbasis Android.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terfokus, maka penulisan skripsi dibatasi pada beberapa hal, yaitu :

1. Penelitian tentang teknologi android.
2. Aplikasi dapat dijalankan pada *smartphone* atau tablet yang bersistem operasi Android minimal 4.0.
3. Aplikasi ini akan menampilkan Perawatan dan Budidaya Murai Batu.
4. Perangkat lunak yang digunakan yaitu android studio.
5. Untuk tahap – tahap proses budidaya akan ditambahkan fitur alarm sebagai sebagai pengingat.

1.4 Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian ini antara lain:

1. Peneliti ingin membuat aplikasi cara budidaya Murai Batu dengan cara membuat media informasi berbasis android agar pembaca mudah dengan menggunakan *smartphone*
2. Menerapkan ilmu teori dan praktikum yang didapat selama mengikuti pendidikan di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta khususnya pada mata kuliah pemrograman aplikasi mobile.
3. Sebagai salah satu syarat untuk dapat menyelesaikan jenjang pendidikan Strata-I di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah :

a) Bagi Penulis

Penulis dapat menerapkan ilmu yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan dan diharapkan aplikasi yang dibuat bisa bermanfaat untuk banyak orang. Serta sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata-I Teknik Informatika di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

b) Bagi Pengguna

Membantu pengguna agar mengerti secara dasar hingga tahap mahir dalam perawatan hingga budidaya murai batu.

c) Bagi Pembaca

Dengan menggunakan aplikasi android , pengguna dapat dengan mudah mendapatkan informasi Perawatan dan Budidaya Murai Batu.

1.6 Metode Penelitian

Pada penyusunan skripsi yang berjudul “Perancangan Aplikasi Perawatan dan Budidaya Murai batu Berbasis Android Sebagai Media Informasi Pada DS 925 Murai Batu” ini, penulis mengumpulkan data menggunakan beberapa langkah-langkah sebagai berikut :

a) Study Pustaka/Literatur

Untuk mendukung pengembangan aplikasi ini, penulis melakukan studi pustaka/literatur yaitu studi yang dilakukan dengan cara mencari dan membaca literatur serta karya-karya ilmiah tentang android, ilmu-ilmu tentang budidaya Murai Batu langsung dari tempat objek di “DS 925 Murai Batu” sebagai acuan pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

b) Perancangan sistem

Tahap perancangan system merupakan langkah awal yang dilakukan untuk membuat tampilan aplikasi meliputi perancangan *UML* dan *user interface*.

c) pembuatan aplikasi

Sistematika pembuatan aplikasi yang disesuaikan dengan perancangan sistem yang telah dilakukan pada tahap diatas. Tahapan ini meliputi *coding*, dan implementasi yang diperoleh dari referensi.

d) Metode Deskriptif

Data di dapatkan dari wawancara dengan pemilik “DS 925 Murai Batu” yang ada di Baturetno, Banguntapan, Bantul, Yogyakarta. Peneliti menawarkan aplikasi android Perawatan dan Budidaya Murai batu ini dengan menunjukkan *prototype*, sehingga ada gambaran tentang aplikasi tersebut.

e) Metode Analisis

Melakukan pengujian aplikasi, sehingga memperoleh data-data yang di perlukan untuk mengetahui apakah aplikasi tersebut berjalan sesuai dengan tujuan dan perancangan system yang dibuat. Setelah itu dapat mengetahui kekurangan dari aplikasi tersebut yang perlu dibenahi.

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan dan penulisan skripsi ini meliputi lima bab dengan perincian sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi pembahasan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan *sistematika penulisan*. Yang merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam penyusunan skripsi ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini bersifat teoritis, yaitu membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan perancangan aplikasi , ilmu Perawatan dan Budidaya Murai batu.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang tentang analisis sistem, perancangan sistem dan *interface* atau tampilan aplikasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas bagaimana aplikasi digunakan dan apakah berfungsi dengan baik. Serta memaparkan hasil dari tahapan-tahapan penelitian.

BAB V : PENUTUP

Bab ini akan membahas kesimpulan yang didapat dari keseluruhan laporan dan perancangan aplikasi, serta kritik dan saran yang berguna baik bagi penulis maupun pengguna lain yang ingin mempelajarinya.

