

**PERANCANGAN APLIKASI PERAWATAN DAN BUDIDAYA BURUNG
MURAI BATU BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PADA DS 925 MURAI BATU**

SKRIPSI



disusun oleh

Annas Bawika

11.11.5176

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**PERANCANGAN APLIKASI PERAWATAN DAN BUDIDAYA BURUNG
MURAI BATU BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PADA DS 925 MURAI BATU**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



**disusun oleh
Annas Bawika
11.11.5176**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI PERAWATAN DAN BUDIDAYA BURUNG
MURAI BATU BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PADA DS 925 MURAI BATU**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Annas Bawika

11.11.5176

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Agustus 2018

Dosen Pembimbing,


Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI PERAWATAN DAN BUDIDAYA BURUNG MURAI BATU BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA DS 925 MURAI BATU

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Annas Bawika

11.11.5176

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Agustus 2018

Susunan Dewan Penguji


Nama Penguji

Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192

Ike Verawati, M.Kom
NIK. 190302237

Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Agustus 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 Agustus 2018



Annas/Bawika

NIM. 11.11.5176

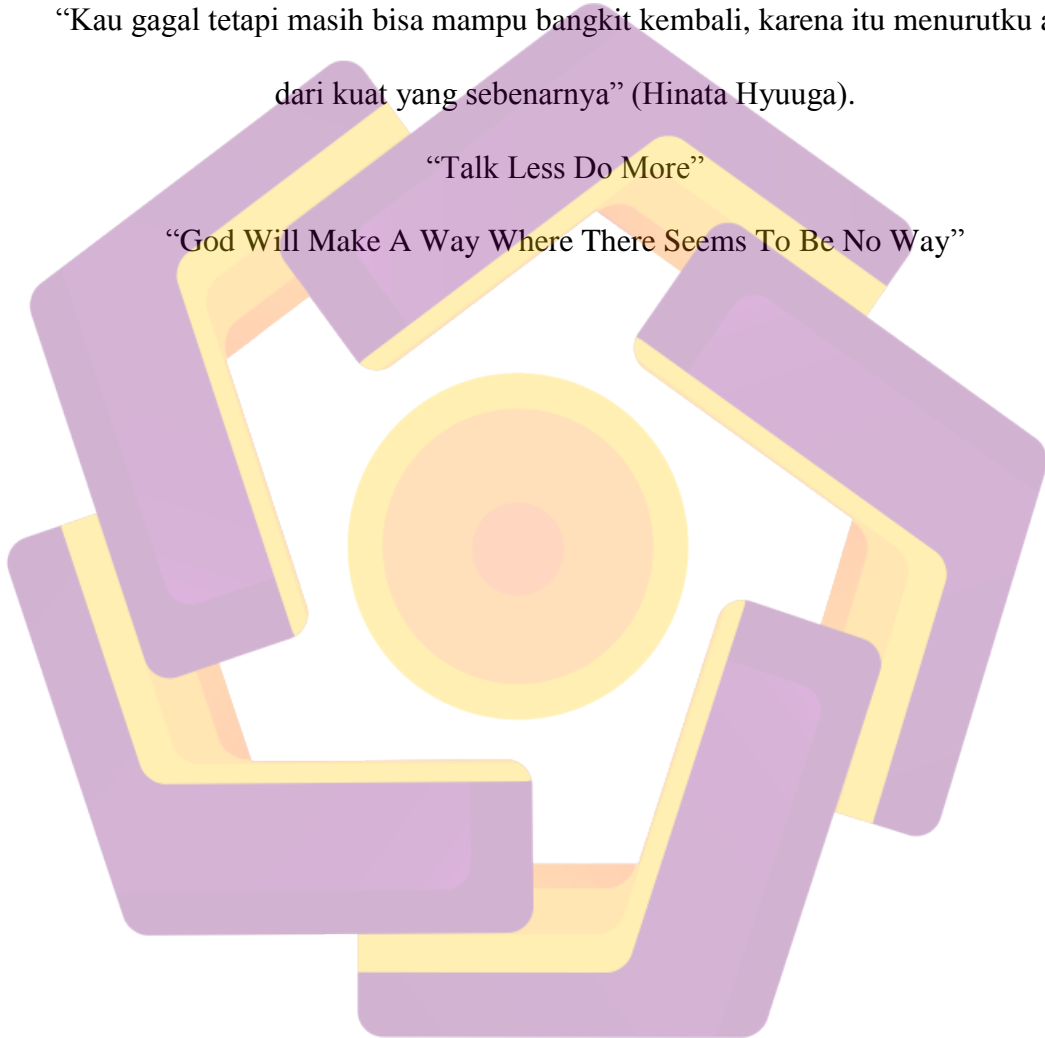
MOTTO

“Hidup bukan soal seberapa banyak yang kita dapat, tapi berapa banyak yang kita beri”

“Kau gagal tetapi masih bisa mampu bangkit kembali, karena itu menurutku arti dari kuat yang sebenarnya” (Hinata Hyuuga).

“Talk Less Do More”

“God Will Make A Way Where There Seems To Be No Way”



PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT, atas segala nikmat hidup dan kesempatan mengenggam ilmu, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai derajat Sarjana Komputer. Dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini, penulis banyak dibantu, dibimbing, dan didukung oleh berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis sangat ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya serta memberkan kelancaran dan kemubdahan kepada saya sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan baik.
2. Terima kasih kepada Bapak Bari dan Ibu Sri Badi Setia Pratiwi, Adiku Remi Rosetyo , Aisha Trisetia dan Uki Indarwati yang selalu menyelipkan nama anakmu dalam setiap do'a yang dipanjatkan, demi kesuksesan. Serta dukungan baik secara moral dan material yang sampai terselesaikan skripsi ini masih belum bisa membahagiakan kalian.
3. Kepada Neni Vila Prawardhani, , Ibu Sriatun dan Bapak Ndani seluruh anggota keluarga yang selalu mendukung, menasehati, memotivasi, memarahi, menyemangati, mencintai dan menyayangi saya.
4. DS 925 Murai Batu dan jajaranya yang telah memberi saya kesempatan ini.
5. Bapak Andi Sunyoto M.Kom yang telah membimbing, mengarahkan dan memotivasi saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Teman teman dari 11-S1TI-08, Kontrakan Ceria, Kontrakan Melati, Kontrakan Gembira.
7. Teman Bambang Irawan, Ody Putra Irawan, Catur Maulud Asep Yulianto, Kang Amri, Mas Ibat , Mas Akhul yang telah memberi pencerahan, dan mensupport saya.
8. Dan semua yang telah terlibat dalam kehidupan saya, terimakasih atas semuanya .

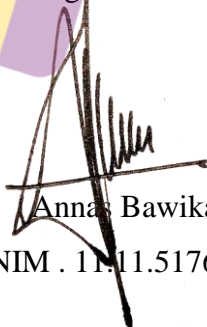
KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul: “Perancangan Aplikasi Perawatan Dan Budidaya Burung Murai Batu Berbasis Android Sebagai Media Informasi Pada DS 925 Murai Batu” telah selesai dengan waktu yang tepat.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada program studi strata (S1) Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta. Sehingga nantinya penulis bisa lulus dan mendapatkan gelar tersebut.

Dalam penulisan skripsi ini, penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan, sehingga mengharapkan adanya saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan skripsi ini. Penulis juga berharap nantinya skripsi ini dapat berguna bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 20 Agustus 2018



Anna Bawika
NIM . 1111.5176

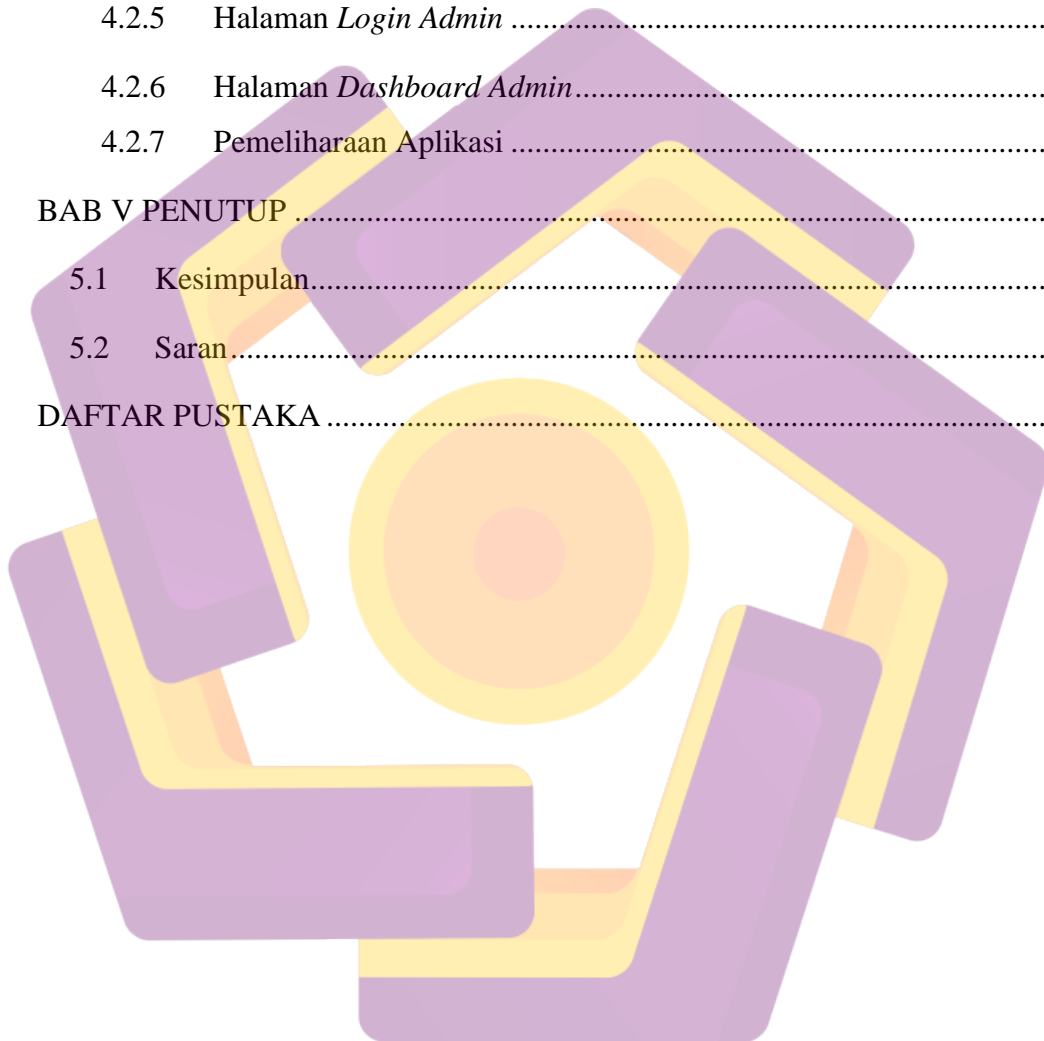
DAFTAR ISI

PERNYATAAN	iv
Motto.....	vi
Persembahan	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 Murai Batu.....	8

2.2.1	Murai Batu	8
2.2.2	Java.....	8
2.2.3	Smartphone	9
2.3	Android	9
2.3.1	Struktur Android	11
2.3.2	Versi dan Fitur Android	14
2.4	Android Studio.....	20
2.4.1	Fitur Android Studio	20
2.4.2	SDK (Software Development Kit).....	21
2.4.3	ADT (Android Development Tools).....	21
2.5	Analisis SWOT	21
2.6	UML (Unified Modeling Language).....	22
2.6.1	Class Diagram	23
2.6.2	Use Case Diagram.....	24
2.6.3	Squence Diagram	27
3.1	Analisis Sistem.....	29
3.2	Analisis SWOT	29
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	33
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	34
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	35
3.3.3	Analisis Kelayakan	36
3.3.3.1	Analisis KelayakanTeknologi	36
3.3.3.2	Analisis Kelayakan Operasional	37
3.3.3.3	Analisis Kelayakan Hukum	37
3.3.3.4	Analisis Kelayakan Sumber Daya.....	37
3.4	Perancangan Sistem.....	37
3.4.1	UML (Unified Modeling Language)	37

3.4.1.1	Use Case Diagram.....	38
3.4.1.2	Actifity Diagram	39
3.4.1.3	Class Diagram	46
3.4.1.4	Squence Diagram	47
3.4.1.5	Struktur Aplikasi.....	50
3.4.1.6	Perancangan Interface.....	51
3.4.2	Perancangan Struktur Tabel.....	64
3.4.2.1	Tabel Admin	64
3.4.2.2	Tabel User.....	64
3.4.2.3	Tabel Artikel	65
3.4.2.4	Tabel Telur.....	65
3.4.2.5	Tabel Jadwal	66
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		67
4.1	Implementasi	67
4.1.1	Tabel Admin	67
4.1.2	Tabel Artikel	68
4.1.3	Tabel Jadwal	69
4.1.4	Tabel Telur.....	70
4.1.5	Tabel User.....	71
4.1.6	Implementasi User Interface	72
4.2	Pembahasan.....	82
4.2.1	Pembahasan Kode Program	82
4.2.2	Instalasi Program	103
4.2.3	Pengujian Aplikasi	105
4.2.3.1	Black Box Testing.....	105
4.2.4	Manual Program.....	108
4.2.4.1	Menu Utama	108
4.2.4.2	Menu Jadwal	109

4.2.4.3	Menu Riwayat	110
4.2.4.4	Menu Data Kandang	111
4.2.4.5	Menu Reminder Harian.....	112
4.2.4.6	Menu Bantuan	113
4.2.4.7	Menu Tentang	113
4.2.5	Halaman <i>Login Admin</i>	113
4.2.6	Halaman <i>Dashboard Admin</i>	114
4.2.7	Pemeliharaan Aplikasi	114
BAB V PENUTUP		115
5.1	Kesimpulan.....	115
5.2	Saran.....	116
DAFTAR PUSTAKA		117



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Simbol Clas Diagram	23
Tabel 2.2 Simbol Simbol Use Case Diagram	25
Tabel 2.3 Simbol Simbol Squence Diagram.....	27
Tabel 3.1 Perbandingan Analisis Strength Sistem Lama dan Baru	30
Tabel 3.2 Perbandingan Analisis Weaknes Sistem Lama dan Baru	31
Tabel 3.3 Perbandingan Analisis Opportunity Sistem Lama dan Baru	32
Tabel 3.4 Perbandingan Analisis Threats Sistem Lama dan Baru.....	33
Tabel 3.5 Tabel Admin	64
Tabel 3.6 Tabel User.....	64
Tabel 3.7 Tabel Artikel.....	65
Tabel 3.8 Tabel Telur.....	65
Tabel 3.9 Tabel Jadwal	66
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Black Box Testing	106
Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Pada Hardware yang berbeda	107

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android	11
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	37
Gambar 3.2 Actifity Diagram Menu Utama	38
Gambar 3.3 Actifity Diagram Sejarah Murai Batu	39
Gambar 3.4 Actifity Diagram Jenis Murai Batu	40
Gambar 3.5 Actifity Diagram Budidaya Murai Batu.....	41
Gambar 3.6 Actifity Diagram Perawatan Murai Batu	42
Gambar 3.7 Actifity Diagram Persiapan Lomba	43
Gambar 3.8 Actifity Diagram Menu Bantuan.....	44
Gambar 3.9 Actifity Diagram Menu Tentang.....	45
Gambar 3.10 Actifity Diagram Class Diagram.....	46
Gambar 3.11 Squence Diagram Menu Utama	47
Gambar 3.12 Squence Diagram Sejarah Murai Batu.....	48
Gambar 3.13 Squence Diagram Jenis Murai Batu.....	48
Gambar 3.14 Squence Diagram Menu Budidaya Murai Batu	49
Gambar 3.15 Squence Diagram Menu Perawatan Murai Batu	49
Gambar 3.16 Squence Diagram Menu Persiapan Lomba.....	50
Gambar 3.17 Struktur Aplikasi	50
Gambar 3.18 Perancangan SpalshScreen.....	51
Gambar 3.19 Perancangan Halaman Utama	52
Gambar 3.20 Perancangan Menu Profil.....	53

Gambar 3.21 Perancangan Menu Isi Artikel.....	54
Gambar 3.22 Perancangan Menu Semua Artikel.....	55
Gambar 3.23 Perancangan Menu Jadwal.....	56
Gambar 3.24 Perancangan Menu Isi Jadwal.....	57
Gambar 3.25 Perancangan Menu Riwayat.....	58
Gambar 3.26 Perancangan Menu Creat Account.....	59
Gambar 3.27 Perancangan Menu Login.....	60
Gambar 3.28 Perancangan Menu Login Dan Register.....	61
Gambar 3.29 Perancangan Menu Detail login.....	62
Gambar 3.30 Perancangan Menu Detail Register.....	63
Gambar 4.1 Tampilan Tabel Admin.....	64
Gambar 4.2 Tampilan Tabel Artikel.....	65
Gambar 4.3 Tampilan Tabel Jadwal.....	69
Gambar 4.4 Tampilan Tabel Telur.....	65
Gambar 4.5 Tampilan Tabel User.....	71
Gambar 4.6 Tampilan Splash Screen.....	73
Gambar 4.7 Tampilan Menu Utama.....	74
Gambar 4.8 Tampilan Menu Artikel.....	75
Gambar 4.9 Tampilan Menu Jadwal.....	76
Gambar 4.10 Tampilan Menu Data Riwayat.....	77
Gambar 4.11 Tampilan Menu Data Kandang.....	78
Gambar 4.12 Tampilan Menu Profil.....	79
Gambar 4.13 Tampilan Menu Register.....	80

Gambar 4.14 Tampilan Menu Login.....	81
Gambar 4.15 Lokasi Aplikasi Instalasi.....	103
Gambar 4.16 Dialog Instalasi Aplikasi.....	104
Gambar 4.17 Proses Instalasi.....	105
Gambar 4.18 Dialog Instalasi Aplikasi Terinstal.....	105
Gambar 4.19 Tampilan Menu Utama.....	108
Gambar 4.20 Tampilan Menu Jadwal.....	109
Gambar 4.21 Tampilan Menu Riwayat.....	110
Gambar 4.22 Tampilan Menu Data Kandang.....	111
Gambar 4.23 Tampilan Menu Reminder Harian.....	112
Gambar 4.24 Tampilan Login Admin.....	113
Gambar 4.25 Tampilan Dashboard Admin.....	114

INTISARI

DS 925 Murai Batu adalah Perternakan yang bergerak di bidang Budidaya produk hasil Budidaya seperti Anakan Murai Batu, Murai Siap lomba, Indukan Jantan dan Indukan Betina. DS 925 Murai Batu telah menghubungi penulis untuk mengerjakan sub proyek Aplikasi budidaya Murai Batu..

Sejak pertama kali berdiri hingga sekarang DS 925 Murai Batu selalu mengedepankan Kualitas indukan Murai batu. Sub proyek tersebut meupakan proyek baru yang sepenuhnya di serahkan kepada penulis untuk menyelesaikanya. Dan penulis di beri tugas untuk mengerjakan Aplikasi Budidaya Murai batu untuk meningkatkan Produktifitas Pengelolaan jadwal DS 925 Murai Batu.

Penulis akan mengkonfigurasi semua dalam pembuatan Aplikasi tersebut mulai dari Artikel Perawatan hingga Jadwal bertelur hingga menetas. Dengan begitu artikel budidaya dan Penjadwalan dari DS 925 Murai Batu akan memudahkan perternakan.

Kata Kunci: *Murai Batu, Budidaya, jadwal*

ABSTRACT

DS 925 Murai Batu is a farm that is engaged in the cultivation of cultured products such as puppeteers of Murai Batu, ready-made magpie, male broodstock and female broodstock. DS 925 Murai Batu has contacted the author to work on the Application of Murai Batu cultivation application.

Since it was first established until now DS 925 Murai Batu always prioritizes the quality of the Murai Batu broodstock. The subproject is a new project that is entirely submitted to the author to solve it. And the author was given the task to work on the Cultivation of Murai Batu Application to improve Productivity Management of DS 925 Murai Batu schedule.

The author will configure everything in the making of the application starting from the maintenance article to the laying schedule to hatching. That way the cultivation article and Scheduling of DS 925 Murai Batu will make it easier for the farm.

Keywords: *Murai batu, Cultivation, schedule*