

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis, perancangan, implementasi dan pengujian terhadap sistem yang dibangun dapat diambil kesimpulan yaitu Dari analisis yang dilakukan dan hasil yang didapatkan maka dapat disimpulkan yaitu:

1. Pembuatan aplikasi dimulai dari *material collecting* tentang *ice cream Arlecchino Gelato* dan pembuatan aset 2D untuk Modeling 3D, pemodelan 3D, pengimplementasian ke Unity dan terakhir pengujian ke perangkat Android.
2. Pola marker sangat berpengaruh terhadap penggunaan aplikasi ini, jarak yang terlalu dekat maupun terlalu jauh tidak akan dikenali kamera dengan baik. Begitupun dengan pencahayaan yang gelap kamera akan sulit untuk membaca marker.
3. Aplikasi ini dapat berjalan dengan baik pada sistem operasi Android minimal versi 4.1 (Jelly Bean) atau di atasnya berdasarkan pengujian yang telah dilakukan.
4. Aplikasi ini dibangun untuk memudahkan pengguna yaitu pelanggan toko Arlecchino Gelato untuk memilih menu *ice cream* yang disukai.
5. Semakin tinggi spesifikasi dan fitur smartphone maka semakin berpengaruh pada kinerja aplikasi. Jadi semakin tinggi spesifikasinya maka kinerja aplikasi menjadi semakin baik dan begitu sebaliknya.

6. Besaran Megapixels atau sensor pada kamera ternyata tidak terlalu berpengaruh dalam munculnya objek 3D pada marker.

5.2 Saran

Setelah penelitian, perancangan dan pembuatan aplikasi android untuk memudahkan pelanggan dalam memilih menu yang disukai, saya menyadari bahwa *project* dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh sebab itu saya memberikan saran agar nantinya aplikasi ini dikembangkan dengan lebih baik lagi. Adapun saran tersebut sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan modeling 3D kedepannya dapat dibuat lebih *smooth* dalam pembentukan 3D agar terlihat lebih menarik.
2. Kedepannya agar pembuatan tekstur pada objek modeling 3D dapat lebih detail, sehingga membuat objek menjadi lebih nyata.
3. Dalam pembuatan aplikasinya bisa ditambahkan fitur-fitur yang lebih menarik.