

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan analisa terhadap *Augmented Reality* pada media informasi kemkominfo, maka dapat diambil kesimpulan pada sistem baru telah dibuat sebagai berikut :

1. Penerapan *augmented reality* untuk media informasi pada kementerian komunikasi dan informatika dapat dibangun dengan tahapan-tahapan sebagai berikut:
  - a. Pembuatan objek 3D menggunakan aplikasi blender atau aplikasi sejenis (misalkan 3Ds Max 2015).
  - b. Menentukan desain *marker* dan katalog dengan bantuan Vuforia dan Adobe Photoshop.
  - c. Melakukan identifikasi *marker* yang telah ditentukan.
  - d. Memasukan objek 3D pada Unity Game Engine dan menata ulang tata letak *marker*.
  - e. Melakukan *coding* program sesuai dengan ketentuan yang diinginkan.
  - f. Melakukan rendering program yang ditujukan menjadi program berbasis sistem operasi android.

2. Pada saat proses identifikasi marker, desain marker dan kondisi cahaya ternyata mempengaruhi waktu kamera dalam mengidentifikasi marker.
3. Berdasarkan pada pengujian yang dilakukan aplikasi telah mampu menampilkan foto, informasi, pembesaran, serta rotasi pada tiap gedung dalam tata letak gedung. Selain itu aplikasi telah mampu menjalankan fitur *Augmented Reality* dengan menampilkan objek 3D dari tiap gedung saat marker terdeteksi oleh kamera *device*.

## 5.2 SARAN

Untuk pengembangan AR Kemkominfo ke depannya, penulis merangkum beberapa saran berikut :

1. Hasil perancangan terlihat memiliki kekurangan yang terletak pada hasil *detail* dan kualitas objek 3D. Hal tersebut disebabkan kurangnya kemampuan teknis dari penulis. Pengembangan sistem haruslah dilaksanakan dengan membentuk *team work*. Dimana masing-masing anggota memiliki tugas sesuai keahlian masing-masing. Unsur estetika masih dapat ditingkatkan dengan menambahkan berbagai ornamen yang dapat memperindah tampilan model 3D.
2. Menambahkan tombol yang menampilkan informasi mengenai nama posisi sesuai letak gedung. Dan tombol informasi tentang bagian kepegawaian sesuai dengan posisi jabatan pada setiap gedung.
3. Memperhalus tampilan tombol fungsi agar menambah nilai estetika.

4. Untuk ke depannya, akan digunakan fungsi kontrol penuh jari agar jauh lebih mendukung kepraktisan dalam penggunaan.
5. *Loading time* pengaksesan layar kamera lewat menu utama dan tombol *reset* masih membutuhkan peningkatan.

