

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL TK AISYIAH BUSTANUL
ATHFAL PECEKELAN BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

SKRIPSI



disusun oleh
Yusuf Dwi Suryawan
10.11.3848

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL TK AISYIAH BUSTANUL
ATHFAL PECEKELAN BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh
Yusuf Dwi Suryawan
10.11.3848

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL TK AISYIAH BUSTANUL
ATHFAL PECEKELAN BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yusuf Dwi Suryawan

10.11.3848

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 Mei 2018

Dosen Pembimbing,



Tonny Hidayat, M.Kom.

NIK. 190302182

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL TK AISYIAH BUSTANUL ATHFAL PECEKELAN BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yusuf Dwi Suryawan

10.11.3848

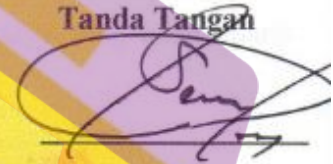
telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Mei 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Tonny Hidayat, M.Kom.
NIK. 190302182



Amir Fatah Sofyan, S.T, M.Kom.
NIK. 190302047



Bhanu Sri Nugraha, M.Kom.
NIK. 190302164



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 Mei 2018



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T
NIK. 190302038

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.



Yogyakarta, 21 Mei 2018
METERAI
TEMPEL
6000
ENAM RIBU RUPIAH
Rustu Dwi Suryawan

10.11.3848

MOTTO

- Sebaik-baik manusia adalah yang bermanfaat bagi orang lain.
- Buka kebahagiaan yang menjadikan kita bersyukur, tapi bersyukurlah yang membuat kita bahagia.



PERSEMBAHAN

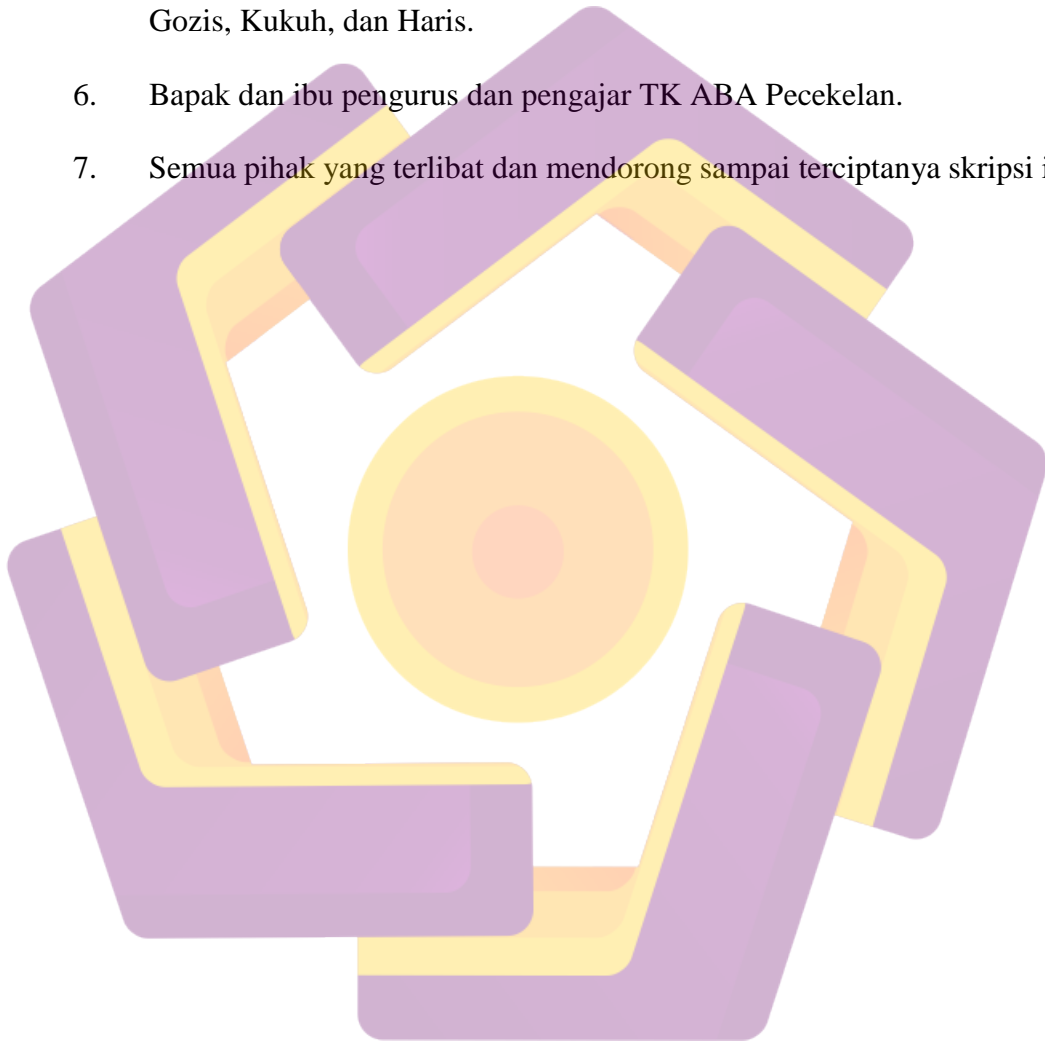
Bismillahirrohmanirrohim

Dengan rahmat Allah Yang Maha Pengasih Lagi Maha Penyayang

Dengan ini saya persembahkan karya ini untuk :

1. Kedua orang tuak saya, Ibu Sri Eny Handayaningsih, S.Pd dan Bapak Much. Santoso yang selalu menyayangiku, membesarkan dan membimbing saya selalu. Yang selalu memberikan do'a, semangat, dukungan mooril dan materi, sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini. Terimakasih untuk segalanya, semoga Allah selalu memberikan yang terbaik dari yang terbaik untuk ibu dan bapak.
2. Bapak/Ibu dosen UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA, terimakasih atas semua ilmu yang diberikan, semoga bermanfaat. Serta karyawan yang telah memberikan keramahannya. Terima kasih banyak.
3. Teman-teman WE-P yang sudah seperti keluarga, Miko, Wahyu A. S., Ahmad hasan, Wahyu Wmk, Wahyu nugroho, Erie, Dani, Arif Ardianto, Arif H.D., Wawan, Fentha, Rosa, Inuk, Sonny, Agung, Bayu, Rio, Afif, Olga, Hendaru, Resha, Dita, Tika, Mega, Tya, Finto, hanna, hermadi, naya, risky, nana dan maaf jika ada yang belum disebutkan. Semoga Allah selalu memberkati, memberkahi, dan menjaga kita semua, sukses untuk kita semua. Aamiin. Terimakasih Sedulur.

4. Sahabat saya Agung bimonu. Yang tak bosan-bosannya selalu memberikan semangat, dukungan, omelan, dan do'a nya sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini.
5. Kos pendekar. Terimakasih supportnya Bang Nanda , Bang Gondes, Gozis, Kukuh, dan Haris.
6. Bapak dan ibu pengurus dan pengajar TK ABA Pecekelan.
7. Semua pihak yang terlibat dan mendorong sampai terciptanya skripsi ini.



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr. wb.

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul “Analisis dan Perancangan Profil TK Aisyiah Bustanul Athfal Pecekelan Berbasis Multimedia Sebagai Media Informasi Dan Promosi”.

Skripsi ini disusun untuk melengkapi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Komputer pada UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA dan atas apa yang telah diajarkan selama perkuliahan baik teori maupun praktik.

Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M. M. selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM YOGYA.
2. Ibu Krisnawati. S. Si. M. T, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
3. Bapak Sudarmawan, M. T, selaku Ketua Prodi S1-Informatika.
4. Bapak Tonny Hidayat, M. Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah membantu sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
5. Kedua orang tua penulis tercinta Ibu Sri Eny Handayaningsih, S. Pd dan Bapak Much. Santoso yang selalu berdoa, mengasuh, mendidik, dan membiayai hidup dan pendidikan penulis, sejak belum lahir hingga sekarang, serta selalu mendukung apa yang penulis cita-cita kan.

6. Kakak dan adik penulis tersayang Yusuf Linggar Purnama S.Pd., Muhammad Yasir Farras dan Rahmanimtiyaz yang telah mendukung.
7. Teman Team WE-p yang selalu bersama dalam suka dan duka serta menjadi wadah untuk bertukar pendapat dan selalu menghibur sesama.
8. Sahabat-sahabat penulis yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan support besar saat penulis menghadapi masalah.
9. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuannya baik secara langsung maupun tidak langsung.

Semoga apa yang telah mereka berikan dengan keikhlasan, mendapat pahala yang setimpal dari Tuhan Yang Maha Esa. Penulis menyadari dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, karena keterbatasan kemampuan dan pengalaman. Penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun untuk memperbaiki skripsi ini semoga dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya. Terimakasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 21 Mei 2018

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	I
HALAMAN PERSETUJUAN.....	II
HALAMAN PENGESAHAN.....	III
PERNYATAAN KEASLIAN.....	III
MOTTO	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR	VIII
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR GAMBAR	XIII
DAFTAR TABEL.....	XVI
INTISARI.....	XVII
ABSTRACT.....	XVIII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Pengertian Multimedia	9
2.2.1 Definisi Multimedia	9
2.2.2 Obyek Multimedia	10
2.2.3 Pengembangan Sistem Multimedia.....	12
2.3 Struktur Desain Multimedia.....	13
2.3.1 Struktur Linear	14

2.3.2	Struktur Menu	14
2.3.3	Struktur Hierarki	15
2.3.4	Struktur Jaringan	16
2.3.5	Struktur Kombinasi	17
2.4	Analisis SWOT	18
2.4.1	Strenght (S)	19
2.4.2	Weaknesses (W).....	20
2.4.3	Opportunity (O).....	20
2.4.4	Threats (T).....	20
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI.....		21
3.1	Tinjauan Umum	21
3.1.1	Visi	22
3.1.2	Misi	22
3.2	Analisis Aplikasi	23
3.2.1	Analisis Kebutuhan Aplikasi.....	23
3.2.2	Analisis Kelayakan Aplikasi	28
3.3	Perancangan	29
3.3.1	Perancangan Konsep	29
3.3.2	Rancangan Isi	30
3.3.3	Merancang Naskah.....	31
3.3.4	Merancang Grafik	35
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		40
4.1	Memproduksi Aplikasi.....	40
4.1.1	Proses Pembuatan Grafis.....	42
4.1.2	Pemberkasan data.....	47
4.1.3	Proses pembuatan projek aplikasi	48
4.2	Pembahasan.....	52
4.2.1	Tampilan Intro.....	53
4.2.2	Tampilan Menu Utama	53
4.2.3	Tampilan Menu About Us.....	55

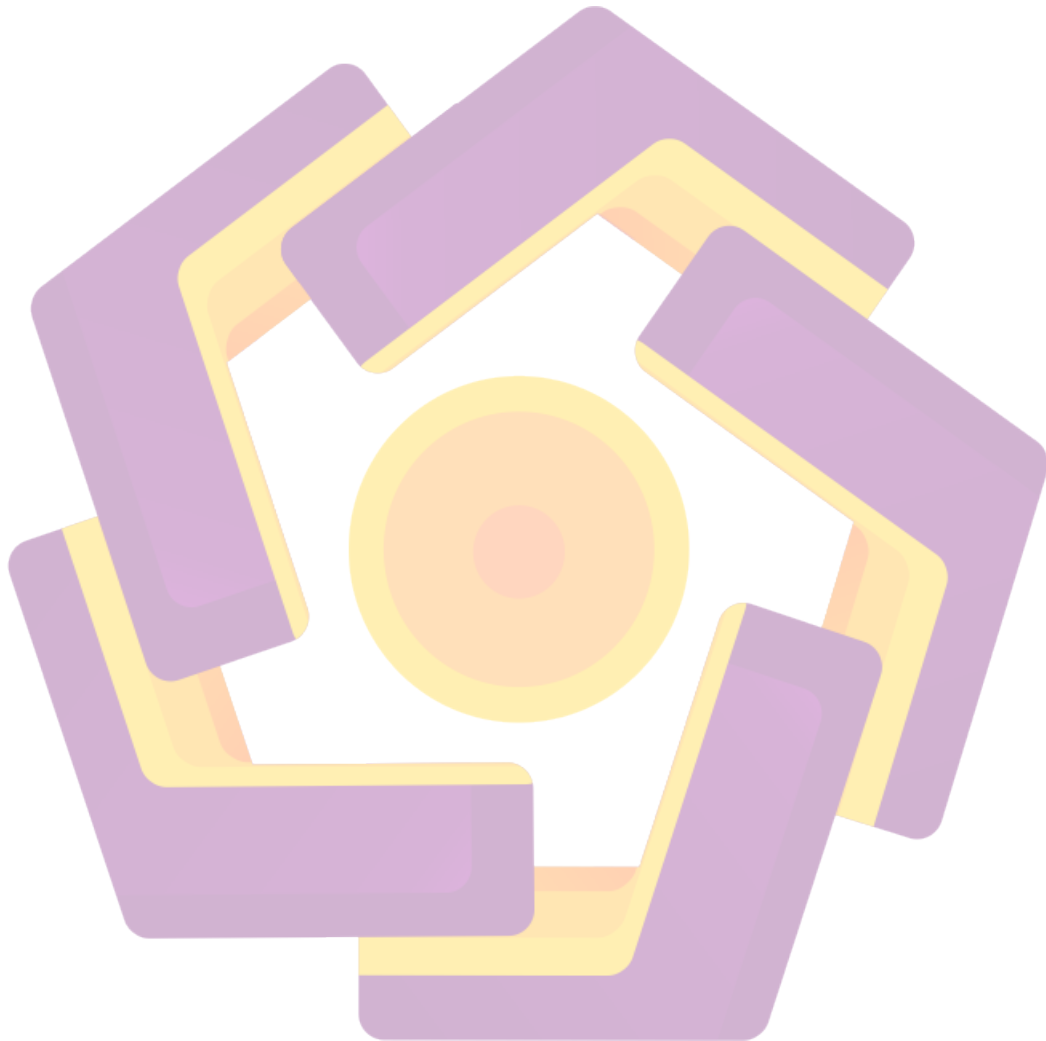
4.2.4	Tampilan Product & Service.....	56
4.2.5	Tampilan Contact Us.....	57
4.2.6	Tampilan Exit.....	59
4.3	Build.....	60
4.4	Uji Coba Aplikasi.....	61
4.4.1	Pengujian dengan metode Balck Box testing.....	62
4.4.2	Pengujian Loading File Aplikasi.....	63
4.5	Evaluasi.....	66
4.6	Menggunakan Aplikasi Multimedia.....	67
4.6.1	Manual Program.....	67
BAB V PENUTUP.....		74
5.1	Kesimpulan.....	74
5.2	Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA.....		76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 siklus pengembangan sistem multimedia.....	13
Gambar 2. 2 Struktur Linear	14
Gambar 2. 3 Struktur Menu	15
Gambar 2. 4 Struktur Hierarki	16
Gambar 2. 5 Struktur Jaringan	17
Gambar 2. 6 Struktur Kombinasi	18
Gambar 3. 1 Proses Pengumpulan informasi penelitian	22
Gambar 3. 2 Struktur multimedia dengan metode Hierarki.....	30
Gambar 3. 3 Sketsa tampilan menu utama.....	36
Gambar 3. 4 Sketsa Sub Menu Profil.....	37
Gambar 3. 5 Sketsa Sub Menu Fasilitas	37
Gambar 3. 6 Sketsa Sub Menu Prestasi	38
Gambar 3. 7 Sketsa Sub Menu Denah	38
Gambar 3. 8 Sketsa Sub Menu Tata tertib Sekolah	39
Gambar 4. 1 Bagan Memproduksi TK Aisyiah Bustanul Athfal.....	40
Gambar 4. 2 Lembar Kerja baru Adobe Flash	42
Gambar 4. 3 Skets Bentuk karakter ikan.....	43
Gambar 4. 4 Proses Pewarnaan	43
Gambar 4. 5 Proses penegasan gambar dengan garis	44
Gambar 4. 6 Proses finishing gambar	44
Gambar 4. 7 Hasil pembuatan karakter manusia	45

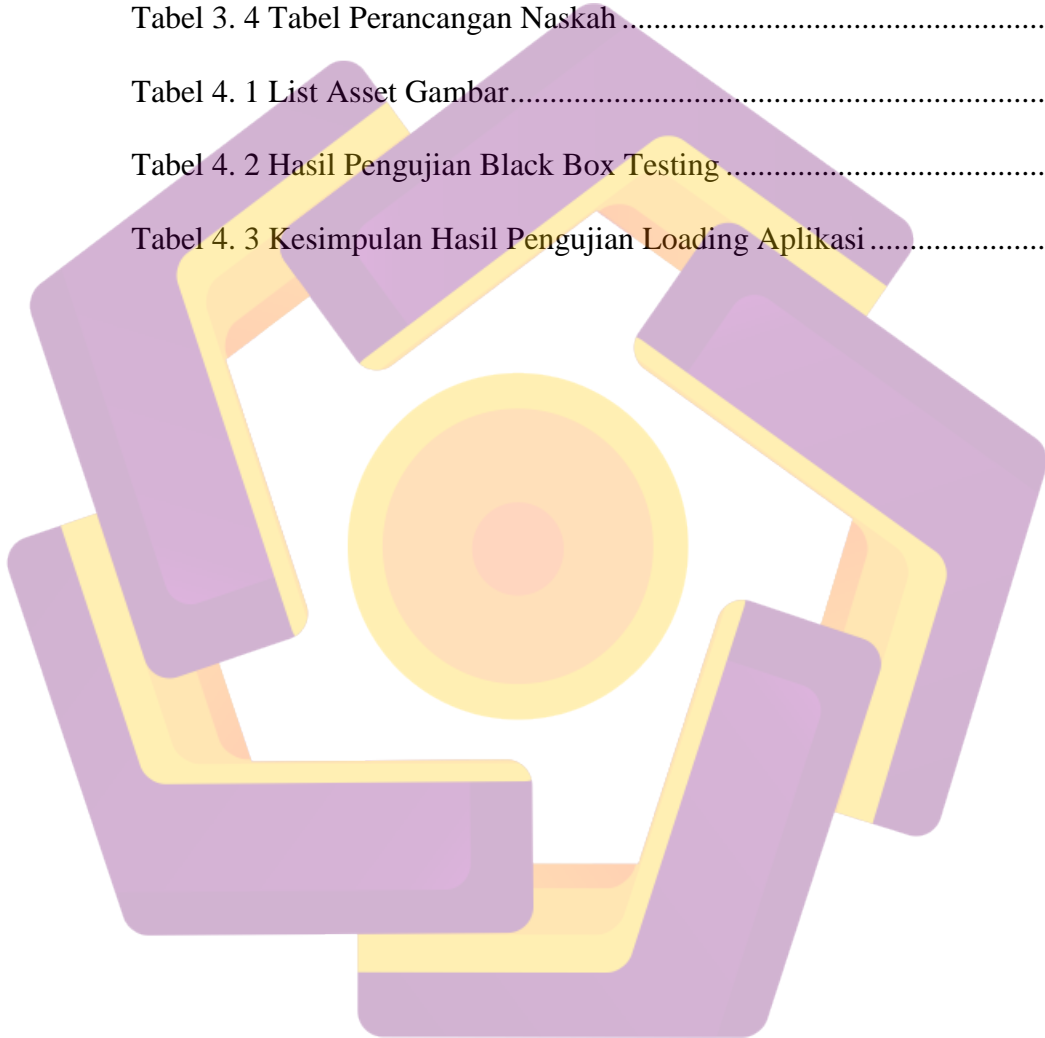
Gambar 4. 8 Hasil pembuatan karakter ikan.....	45
Gambar 4. 9 Hasil pembuatan karakter kepiting.....	45
Gambar 4. 10 Hasil compositing background dengan karakter karakter..	47
Gambar 4. 11 Tampilan Lembar kerja baru Adobe Flash CS6.....	50
Gambar 4. 12 Import image to library	50
Gambar 4. 13 Pilihan import suara	51
Gambar 4. 14 Import suara to library.....	51
Gambar 4. 15 Membuat tombol layar penuh	52
Gambar 4. 16 Tampilan Intro.....	53
Gambar 4. 17 Tampilan Menu Utama.....	54
Gambar 4. 18 Tampilan Menu About Us.....	55
Gambar 4. 19 Tampilan Product & Service.....	56
Gambar 4. 20 Tampilan Contact Us.....	58
Gambar 4. 21 Tampilan Menu Exit.....	59
Gambar 4. 22 Tampilan Publish setting.....	60
Gambar 4. 23 Evaluasi Dari Pihak Sekolah.....	66
Gambar 4. 24 Tampilan Intro.....	67
Gambar 4. 25 Tampilan Home.....	68
Gambar 4. 26 Tampilan About Us	69
Gambar 4. 27 Tampilan Product & Service.....	70
Gambar 4. 28 Tampilan Contact Us.....	71
Gambar 4. 29 Tampilan Galeri.....	72

Gambar 4. 30 Tampilan Konfirmasi Keluar..... 73



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Kebutuhan perangkat keras.....	25
Tabel 3. 2 Tabel Minimum Kebutuhan Perangkat Keras.....	25
Tabel 3. 3 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	26
Tabel 3. 4 Tabel Perancangan Naskah.....	32
Tabel 4. 1 List Asset Gambar.....	46
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Black Box Testing.....	62
Tabel 4. 3 Kesimpulan Hasil Pengujian Loading Aplikasi.....	65



INTISARI

Multimedia merupakan salah satu sarana atau perantara untuk penyampaian informasi dalam bentuk teks, grafik, suara, video dan animasi. Multimedia adalah alat yang dapat menciptakan presentasi yang interaktif. Dengan tampilan yang menarik multimedia dapat mempermudah dalam penyampaian informasi sehingga mudah untuk dipahami.

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan promosi pada TK 'Aisyiyah Pecekelan, dan untuk meningkatkan pemahaman terhadap TK 'Aisyiyah dan daya tarik masyarakat untuk menyekolahkan putra-putrinya di TK 'Aisyiyah.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa perancangan profil sebagai media informasi dan promosi dengan teknologi multiimedia yang dirancang dengan menggunakan Adobe Flash yang menghasilkan profil sekolah sebagai media informasi dan promosi yang lebih menarik dan interaktif, sehingga tingkat pemahaman terhadap TK 'Aisyiyah dan daya tarik masyarakat untuk menyekolahkan putra-putrinya di TK 'Aisyiyah lebih tinggi dari pada yang disampaikan dengan media konvensional.

Kata kunci: Multimedia Profil, Informasi dan Promosi Sekolah, Pemahaman Masyarakat

ABSTRACT

Multimedia is one means or intermediaries to deliver information in the form of text , graphics , sound , video and animation . Multimedia is a tool that can create interactive presentations . With an attractive appearance can facilitate the delivery of multimedia information so easy to understand .

This study aims to improve the promotion of TK ' Aisyiyah Pecekelan , and to improve the understanding of TK ' Aisyiyah and attractiveness of the community to educate their children in kindergarten ' Aisyiyah .

The results showed that the design of the profile as a medium of information and technology with a multimedia campaign designed using Adobe Flash which is produced as a school profile information and promotional media are more attractive and interactive , so that the level of understanding of TK ' Aisyiyah and attractiveness of the community to send their children daughter in kindergarten ' Aisyiyah higher than that delivered by conventional media .

Keywords : *Multimedia Profiles , School of Information and Promotion , Public Understanding*