

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya, maka diperoleh kesimpulan dari Rumpit Liar Adventure Pembuatan Website Sebagai Sarana Promosi dan Penjualan, secara umum dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *Website* yang dibuat dapat memberikan kemudahan bagi kegiatan pembelian produk antara penjual dan pembeli secara online dengan adanya fitur shopping cart.
2. *Website* yang dibuat dapat memberikan detail dari sebuah produk dengan adanya deskripsi dari setiap produk dan memberikan detail dari order produk yang telah dilakukan dengan list order yang ada.
3. Menggunakan SMS *Gateway Zenziva* sebagai notifikasi informasi transaksi. Setiap transaksi yang kostumer akan mendapatkan sms pemberitahuan atau sebagai pengingat transaksi yang harus dilakukan.

5.2 Saran

Setelah melakukan analisis dan perancangan website penjualan, penulis memberikan saran untuk penyempurnaan dan pengembangan lebih terhadap sistem penjualan ini. Saran yang ingin disampaikan sebagai berikut :

1. Website bisa ditambahkan fitur *payment gateway*. Fitur tersebut bertujuan untuk memudahkan pengguna dengan cara pembayaran yang beragam. Saat ini website yang dibangun hanya mendukung fitur pembayaran Transfer pada satu bank.
2. Penambahan fitur Bandingkan Produk untuk memberikan informasi perbandingan produk secara spesifik. Fitur bertujuan memudahkan pengunjung untuk mendapatkan informasi yang sama diantara produk yang dibandingkan.

Penulisan skripsi ini tentunya terdapat banyak kekurangan, yang mungkin dapat disempurnakan lagi pada penelitian-penelitian berikutnya. Akhir kata, semoga penyusunan laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya.