

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi di era modern saat ini, dari jaman serba manual berganti ke serba elektronik. Dengan adanya teknologi, banyak perusahaan, organisasi, maupun pemerintah dapat melakukan inovasi dalam menjalankan pekerjaannya. Salah satunya dalam penyimpanan arsip, seperti (surat masuk, surat keluar, kepemilikan barang, dan lain-lain).

Karang Taruna merupakan organisasi kepemudaan yang bergerak dalam bidang sosial, yang memiliki landasan hukum pada Peraturan Menteri Sosial Republik Indonesia Nomor 23 Tahun 2013 tentang Pemberdayaan Karang Taruna. Maka dari itu dibentuklah Karang Taruna Tugu Sapta Wiratama yang terletak di Kelurahan Pringgokusuman, Kecamatan Gedongtengen, Kota Yogyakarta. Dengan adanya organisasi kepemudaan tersebut, banyak pemuda yang dapat di arahkan dan peduli akan kesejahteraan sosial di lingkungannya.

Seiring berjalannya waktu dari berdirinya Karang Taruna di wilayah Kelurahan Pringgokusuman pada tahun 1988 hingga saat ini. Pengurus kesulitan dalam hal menata dan menjaga arsip-arsip yang sangatlah penting bagi keberlangsungan organisasi. Ketika kita akan membuka data-data yang diperlukan dalam kurun waktu sebelumnya kita sangatlah kesulitan untuk mencari berkas / file yang ada.

Berdasarkan uraian di atas dapat diambil penelitian dengan judul **“Analisis dan Perancangan Aplikasi Manajemen Arsip berbasis website pada Karang Taruna Tugu Sapta Wiratama Kelurahan Pringgokusuman”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan maka dapat diambil rumusan masalah yaitu, **“Bagaimana merancang dan menganalisis aplikasi manajemen arsip berbasis website pada Karang Taruna Tugu Sapta Wiratama Kelurahan Pringgokusuman ?”**.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya ruang lingkup masalah serta untuk lebih merinci pembahasan, penulis membatasi masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini mempunyai 2 user yaitu, Ketua dan Sekretaris. Masing-masing user memiliki hak akses yang berbeda.
2. Aplikasi Arsip ini dapat menampilkan, diantaranya : Surat Masuk, Surat Keluar, Agenda Surat Masuk, Agenda Surat Keluar, File Surat Masuk, File Surat Keluar, Daftar Keanggotaan, dan Kepemilikan Inventaris Barang.

3. Aplikasi ini tidak membahas tentang keamanan sistem.
4. Aplikasi website ini tidak online.
5. Tidak semua fitur website ini dinamis.
6. Merancang dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan MYSQL sebagai databasenya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan jenjang STRATA 1 pada program studi Teknik Informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Merancang Aplikasi Arsip untuk mendukung kearsipan di Karang Taruna.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan informasi tentang objek penelitian ini adalah :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Penulis mengumpulkan data dengan cara melakukan observasi secara langsung terhadap obyek penelitian, mempelajari, mencatat data yang dibutuhkan dalam penelitian sehingga mendapatkan data yang relevan dan tidak diragukan kebenarannya.

2. Metode Interview

Penulis melakukan tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan obyek penelitian/responden.

3. Metode Kearsipan

Penulis menggunakan arsip yang diperoleh dari Karang Taruna Tugu Sapta Wiratama Kelurahan Pringgokusuman sebagai responden dengan menggunakan media penyimpanan dalam bentuk data ataupun yang lainnya.

4. Metode Kepustakaan

Merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara membaca serta mempelajari buku pustaka atau data lainnya yang di butuhkan.

1.5.2 Metode Analisis

Menganalisis data-data yang telah dikumpulkan dari Karang Taruna Tugu Sapta Wiratama antara lain sebagai berikut :

1. Menganalisa permasalahan yang terjadi dengan menggunakan metode analisis PIECES.
2. Menganalisis kebutuhan secara fungsional dan non fungsional
3. Menganalisis kelayakan teknologi, hukum, operasional, ekonomi, serta biaya dan manfaat.

1.5.3 Metode Perancangan

Setelah melakukan analisis terhadap sistem, maka perancangan dapat dilakukan sebagai berikut :

1. Perancangan proses

Permodelan dilakukan dengan membuat flowchart sistem dan diagram aliran data (DFD).

2. Perancangan basis data

Menggunakan teknik *entity relationship diagram*(ERD) untuk menghasilkan tabel-tabel dalam basis data.

3. Perancangan *Interface* / antar muka

Dalam pembuatan Aplikasi Arsip pada Karang Taruna ini tampilan antarmuka akan dibuat seyaman mungkin dan semudah mungkin untuk dipahami pengguna.

1.5.4 Implementasi

Metode ini adalah metode dimana implementasi dari perancangan yang sudah dilakukan kedalam aplikasi, dan menampilkan form aplikasi yang sudah jadi.

1.5.5 Testing Program

Melakukan pengujian aplikasi yang dibuat sesuai dengan perancangan.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini dibagi menjadi 5 bab dan masing masing bab di bagi lagi menjadi beberapa sub bab, dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Gambaran secara lengkap mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan skripsi.

BAB II Landasan Teori

Dalam bab ini berisi tentang dasar teori atau landasan teori yang sesuai dengan obyek penelitian dan juga sebagai dasar pembahasan definisi-definisi yang berkaitan dengan penulisan skripsi ini.

BAB III Analisis dan Perancangan

Dalam bab ini berisi tentang analisa dan perancangan *website* yang akan dibuat mulai dari gambaran umum perancangan dan fasilitas yang digunakan.

BAB IV Implementasi dan pembahasan

Dalam bab ini akan di uraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan system yang diusulkan dan teknik pembuatan dengan perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB V Penutup

Bab ini merupakan bab yang terakhir yang akan menguraikan kesimpulan dan saran dari penulis maupun dari pihak obyek penelitian.