

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penelitian yang dilaksanakan merupakan research and development media pembelajaran tentang macapaat dengan menggunakan aplikasi Android Studio.

Adapun beberapa simpulan dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Proses pengembangan dilakukan beberapa tahapan-tahapan pengembangan yang meliputi tahap analisis, yaitu pengembang mencermati standar kompetensi dan kompetensi dasar kurikulum; tahap perancangan(design), yaitu pengembang merancang materi pembelajaran serta evaluasi yang digunakan dalam media pembelajaran; tahap pengembangan dan produksi, media kemudian dikembangkan ke dalam bentuk Android; tahap validasi, yaitu untuk mengevaluasi kesesuaian media dan materi, guna mendapatkan kelayakan uji coba, dan terakhir adalah tahap akhir, yaitu revisi pada media pembelajaran untuk menyesuaikan dengan hasil evaluasi.

2. Penilaian terhadap media ini melalui tahap validasi dilakukan oleh guru ahli materi, dosen ahli media dan guru mata pelajaran bahasa Jawa sehingga media pembelajaran mendapat kelayakan untuk diujicoba. Kelayakan ujicoba dari guru ahli materi mendapatkan persentase sebesar 85,5% yang dikategorikan sangat baik. Perolehan kelayakan dari dosen ahli media sebesar 84% dalam kategori sangat baik. Validasi ketiga oleh guru mata pelajaran bahasa Jawa memperoleh persentase sebesar 86% yang termasuk pada kategori sangat baik. Setelah media pembelajaran

Diuji cobakan, berdasarkan tanggapan siswa dapat diperoleh persentase sebesar 82,07% yang termasuk dalam kategori sangat baik.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, dapat diberikan saran sebagai berikut.

1. Sekolah disarankan untuk memanfaatkan media pembelajaran yang salah satunya dengan menggunakan aplikasi Android Studio sebagai sarana belajar interaktif.
2. Guru disarankan untuk mengembangkan media pembelajaran dengan menggunakan aplikasi Android Studio pada materi lain.
3. Peneliti selanjutnya disarankan untuk mengembangkan media pembelajaran tembang macapat dengan menambahkan beberapa program lainnya dan perlu kajian lebih lanjut berkaitan dengan efektifitas media yang dikembangkan.
4. Siswa disarankan untuk belajar secara intensif dan berlatih untuk meningkatkan kompetensi siswa dalam pembelajaran tembang macapat dengan menggunakan media pembelajaran.