

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian dari bab – bab sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan tentang “Media Pembelajaran Benda – benda Langit menggunakan 3D Modeling (Studi Kasus : TK Masyithoh Ketangi I” diantaranya :

1. Berdasarkan hasil 20 responden tentang penelitian mediapembelajaran yang diujikan melalui kuisioner diperoleh persentase nilai sebesar 77,4% yang menyatakan bahwa aplikasi ini termasuk kategori sangat baik untuk digunakan pada TK Masyithoh Ketang I.
2. Media Pembelajaran ini memberikan manfaat kepada siswa – siswi TK Masyithoh Ketangi I untuk menunjang proses belajar mengajar mengenai pengenalan benda – benda langit.
3. Guru disekolah dapat memanfaatkan media pembelajaran ini untuk menyampaikan materi kepada siswa/i sesuai dengan responden pada uji ahli melalui kuisioner diperoleh persentase nilai sebesar 83% yang menyatakan bahwa aplikasi ini termasuk dalam kategori sangat baik.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pembuatan Media Pembelajaran Benda – Benda Langit ini, untuk itu ada beberapa saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya, yaitu :

1. Pengembangan aplikasi media pembelajaran ini dapat dikembangkan dengan memanfaatkan konsep *mobile* agar penggunaanya lebih praktis.
2. Aplikasi media pembelajaran ini dapat dikembangkan sehingga materi – materi didalamnya dapat bertambah lagi.
3. Media pembelajaran ini diharapkan dapat dikembangkan lebih menarik sehingga tampilan atau *output* yang dihasilkan lebih bagus.
4. Dalam proses penggabungan elemen multimedia diperlukan spesifikasi komputer yang memadai untuk memperlancar proses pengerjaan, hal ini diperlukan agar detail setiap elemen dapat dieksekusi dengan baik.
5. Dalam proses pembuatan game dalam media pembelajaran ini diharapkan lebih bervariasi.

Demikian beberapa saran penulis sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi media pembelajaran pada penelitian selanjutnya.