

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian dan proses pembuatan aplikasi Cerita Rakyat Interaktif yang dilakukan penulis berdasarkan pada bab-bab sebelumnya, penulis membuat kesimpulan sebagai berikut.

1. Dari penelitian ini telah menghasilkan aplikasi media pembelajaran dengan nama Cerita Rakyat Interaktif.
2. Aplikasi Cerita Rakyat Interaktif dipasarkan melalui playstore dan menjadi media hiburan dan edukasi bagi anak-anak dan remaja seluruh Indonesia.
3. Tahapan pengujian melalui testing aplikasi pada smartphone aplikasi Cerita Rakyat Interaktif berjalan dengan baik.
4. Berdasarkan hasil kuesioner yang didapat dari pengujian skala Likert, aplikasi Cerita Rakyat Interaktif mudah dioperasikan, memiliki fitur dan desain tampilan yang menarik dan bisa menjadi media hiburan dan edukasi bagi anak-anak dan remaja.

#### **5.2 Saran**

Dalam aplikasi Cerita Rakyat Interaktif ini tentu saja masih memiliki banyak kekurangan dan masih bisa dikembangkan lebih baik lagi. Untuk itu ada beberapa saran yang dapat membantu meningkatkan kualitas aplikasi tersebut yaitu:

1. Mematangkan proses pembuatan aplikasi Cerita Rakyat Interaktif

2. Menambah jumlah cerita dan karakter yang ada pada aplikasi
3. Memperbanyak animasi interaktif yang ada pada aplikasi
4. Mengembangkan aplikasi tersebut ke smartphone dengan sistem operasi lain.
5. Dalam proses produksi dibutuhkan spesifikasi computer yang mendukung agar dapat mempercepat proses produksi dan hemat biaya.

