

**PEMBUATAN APLIKASI DELIVERY ORDER BERBASIS ANDROID  
PADA KURABU ANGKRINGAN & KITCHEN**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Muhammad Rifqi**

**13.11.7182**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**PEMBUATAN APLIKASI DELIVERY ORDER BERBASIS ANDROID  
PADA KURABU ANGKRINGAN & KITCHEN**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

**Muhammad Rifqi**

**13.11.7182**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

# PERSETUJUAN

## SKRIPSI

### PEMBUATAN APLIKASI DELIVERY ORDER BERBASIS ANDROID PADA KURABU ANGKRINGAN & KITCHEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Rifqi**

13.11.7182

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 26 November 2016

Dosen Pembimbing,



**Ali Mustopa, M.Kom**  
NIK. 190302192

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### PEMBUATAN APLIKASI DELIVERY ORDER BERBASIS ANDROID PADA KURABU ANGKRINGAN & KITCHEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Rifqi**

**13.11.7182**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 24 April 2018

Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Ali Mustopa, M.Kom  
NIK. 190302192

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom  
NIK. 190302096

Joko Dwi Santoso, M.Kom  
NIK. 190302181



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 30 April 2018

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



Krisnawati, S.Si, M.T.  
NIK. 190302038

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 14 Mei 2018

METERAI  
TEMPEL  
TGL. 20  
A03C1AFF008243191  
6000  
ENAM RIBURUPIAH  
Muhamm  
13.11.7182



## **MOTTO**

Harus Ada Pengorbanan Jika Ingin Sesuatu Yang Di Dapatkan

**- Penulis –**

Hidupmu Hari ini, Jadi Manfaatkan Waktu dengan Sebaik-Baiknya

**- Penulis –**

Keberhasilan adalah kemampuan untuk melewati dan mengatasi dari satu kegagalan ke kegagalan berikutnya tanpa kehilangan semangat.

**- Winston Chuchill –**

Bekerja Keras dan Bersikap Baiklah, Hal Luar Biasa Akan Terjadi.

**-Conan O' Brien-**

## PERSEMBAHAN

Segala puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan, atas segala bimbingan yang tak terbatas sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini, dan karya ini saya persembahkan teruntuk :

1. Allah SWT yang telah memberikan nikmat-Nya yang sungguh luar biasa hingga saat ini.
2. Kedua orang tua saya (**Bapak Janawi dan Ibu Muhayah**) yang telah merawat, mendidik, memfasilitasi serta memberikan kasih sayang yang begitu luar biasa.
3. Untuk kedua saudaraku Laila Zulfiyah dan Ulfatul Af'idah terima kasih atas dukungan dan doa yang telah di berikan.
4. Terimakasih untuk **Mas Eto dan Ria Andriani** yang telah membantu dan mendukung dalam mengerjakan skripsi ini.
5. Keluarga **13 S1-TI-06** terima kasih telah memberikan banyak sekali kenangan, pelajaran, pengalaman hidup, keakraban, keramahan, canda tawa bahkan tak sedikit perbedaan pendapat yang bermuara pada pertenggaran sesaat.
6. Sedulur Grup Uwuh (**Alwi, Rizky, Dadit, Wahyu, Made, Geovan, Taufiq, Hendar, Fauzi, Ardi ks, Marwan, Fitra, Thofa, Wawan, Haqi, Danang, Ibnu, Oi, Bima dan Dennim**).
7. Keluarga (**GKM 2015**) tetap solid dan satu padu.
8. Keluarga besar **Kos Larissa** yang selalu memberikan dukungan untuk mengerjakan skripsi.
9. Teman Seperjuangan **Alwi, Minul, Ucok, Dadit** yang telah menjadi keluarga kedua di jogja yang selalu ada saat susah maupun senang.
10. Dan terimakasih banyak untuk semua yang turut serta membantu dalam proses pengerjaan Skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas limpahan rahmat, hidayah serta inayah-Nya penulis masih diberi kesempatan dan kemudahan untuk menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan kelulusan jenjang Program Sarjana Strata 1 pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta. Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Ali Mustopa, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, saran, dan waktunya dengan sepenuh hati.
4. Segenap Dosen dan staf Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu dan pengalaman kepada penulis selama menjalani perkuliahan.
5. Rekan 13-S1-TI-06 yang memberikan banyak dukungan dan berbagai pengalaman.
6. Kepada Aditya Rizkiandi selaku pemilik Restaurant Kurabu Angkringan & Kitchen.



7. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah banyak membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, maka oleh sebab itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari pembaca. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penyusun sendiri pada khususnya dan bagi para pembaca pada umumnya. Terima kasih.

Yogyakarta, 14 Mei 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
1 BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.6.2 Metode Analisis.....	5
1.6.3 Perancangan Sistem.....	5
1.6.4 Metode Pengembangan .....	6
1.6.5 Metode Testing.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6

2	BAB II LANDASAN TEORI .....	8
2.1	Tinjauan Pustaka .....	8
2.2	Sistem .....	10
2.3	Sistem Informasi.....	10
2.4	<i>Global Positioning System (GPS)</i> .....	11
2.5	<i>Location Base Service (LBS)</i> .....	11
2.6	Android.....	11
2.6.1	Definisi Android.....	11
2.6.2	Arsitektur Android.....	13
2.7	Pemrograman Kotlin .....	16
2.8	JSON (Javascript Object Notation) .....	17
2.9	PHP.....	18
2.10	Basis Data.....	19
2.10.1	Definisi Basis Data .....	19
2.10.2	MySQL .....	19
2.11	Pemodelan Sistem .....	20
2.11.1	UML (Unified Modelling Language).....	20
2.11.2	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	25
2.11.3	DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	26
3	BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	29
3.1	Deskripsi Perusahaan .....	29
3.1.1	Sejarah Singkat Kurabu Angkringan & Kitchen .....	29
3.1.2	Struktur Organisasi.....	29
3.2	Analisis Sistem .....	31
3.2.1	Analisis PIECES.....	31

3.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	37
3.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	37
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	39
3.4	Perancangan Sistem.....	40
3.4.1	Pemodelan Sistem .....	40
3.4.2	Interface Aplikasi .....	53
4	<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b> .....	64
4.1	Database dan Tabel .....	64
4.1.1	Implementasi Database.....	64
4.1.2	Pembahasan Tabel .....	65
4.2	Koneksi Database .....	68
4.3	Interface.....	69
4.3.1	Pembuatan Sistem .....	69
4.3.2	Pembahasan Interface .....	73
4.4	Pengujian Alpha Aplikasi.....	88
4.4.1	Rencana Pengujian .....	89
4.4.2	Kasus Dan Pengujian Alpha.....	90
4.4.3	Pengujian Pada Perangkat Smartphone .....	93
5	<b>BAB V PENUTUP</b> .....	94
5.1	Kesimpulan.....	94
5.2	Saran.....	95
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	96

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan.....	9
Tabel 2.2 Tabel Versi Android.....	12
Tabel 2.3 Simbol use case diagram.....	21
Tabel 2.4 Simbol dalam Activity Diagram .....	22
Tabel 2.5 Simbol-Simbol Class Diagram.....	23
Tabel 2.6 Simbol-Simbol Sequence Diagram.....	24
Tabel 2.7 Simbol-Simbol ERD .....	25
Tabel 2.8 Simbol-Simbol DFD .....	27
Tabel 3.1 Tabel Analisis PIECES .....	34
Tabel 3.2 Struktur Tabel User Admin.....	49
Tabel 3.3 Struktur Tabel Kategori .....	50
Tabel 3.4 Struktur Tabel Menu .....	50
Tabel 3.5 Struktur Tabel Member .....	50
Tabel 3.6 Struktur Tabel Pesanan .....	51
Tabel 3.7 Struktur Tabel Detai Order .....	51
Tabel 3.8 Struktur Tabel Virtual Money.....	52
Tabel 3.9 Struktur Tabel Request deposit.....	52
Tabel 4.1 Koneksi Android .....	68
Tabel 4.2 Skenario Pengujian Android .....	89
Tabel 4.3 Skenario Pengujian Web Admin.....	90
Tabel 4.4 Pengujian Alpha Android.....	91
Tabel 4.5 Pengujian Alpha Web Admin .....	92
Tabel 4.6 Spesifikasi Perangkat Pengujian .....	93

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gambar Element Sistem.....	10
Gambar 2.2 Gambar Arsitektur Sistem Android.....	16
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	29
Gambar 3.2 Use case Diagram.....	41
Gambar 3.3 Activity Diagram Login .....	42
Gambar 3.4 Activity Diagram Input Pesanan .....	42
Gambar 3.5 Activity Diagram Konfirmasi pesanan.....	43
Gambar 3.6 Squence diagram Login.....	44
Gambar 3.7 Squence diagram Input Pesanan.....	44
Gambar 3.8 Squence Diagram Konfirmasi Pesanan .....	45
Gambar 3.9 Class Diagram .....	46
Gambar 3.10 Diagram Konteks.....	46
Gambar 3.11 DFD Delivery Order.....	47
Gambar 3.12 Entity Relationship Diagram .....	48
Gambar 3.13 Relasi Antar Tabel.....	49
Gambar 3.14 Rancangan Interface Splash Screen .....	53
Gambar 3.15 Rancangan Interface Login .....	54
Gambar 3.16 Rancangan Interface Register member .....	54
Gambar 3.17 Rancangan Interface lupa password .....	55
Gambar 3.18 Rancangan Interface Halaman Utama.....	55
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Member .....	56
Gambar 3.20 Rancangan halaman Daftar menu .....	56
Gambar 3.21 Rancangan halaman Pesanan .....	57
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Konfirmasi Pesanan .....	57
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Batal Pesan .....	58
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Riwayat Pesanan .....	58
Gambar 3.25 Rancangan halaman login Admin .....	59
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Utama Admin .....	59
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Kategori.....	60

Gambar 3.28 Rancangan Halaman Tambah Kategori.....	60
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Data Menu.....	61
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Tambah Menu .....	61
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Member .....	62
Gambar 3.32 Rancangan Halaman Member .....	62
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Transaksi Wallet .....	63
Gambar 4.1 Membuat Database.....	64
Gambar 4.2 Tabel User Admin .....	65
Gambar 4.3 Tabel Kategori.....	65
Gambar 4.4 Tabel Menu .....	65
Gambar 4.5 Tabel Member .....	66
Gambar 4.6 Tabel Pesanan.....	66
Gambar 4.7Tabel Detail Order.....	67
Gambar 4.8Tabel Virtual Money .....	67
Gambar 4.9 Tabel Request Deposit .....	67
Gambar 4.10 Script Splash Screen.....	69
Gambar 4.11 Script Input Pesanan.....	70
Gambar 4.12 Script Konfirmasi Pesanan.....	70
Gambar 4.13 Script Tambah Menu Baru .....	71
Gambar 4.14 Script Data Pesanan.....	72
Gambar 4.15 Script Tambah Wallet.....	72
Gambar 4.16 Script Transaksi Wallet .....	73
Gambar 4.17 Interface Splash Screen .....	73
Gambar 4.18 Login Member.....	74
Gambar 4.19 Interface Buat Akun Baru .....	74
Gambar 4.20 Interface Reset Password .....	75
Gambar 4.21 Interface Halaman Utama.....	75
Gambar 4.22 interface Box Aktifkan GPS Untuk Cek Lokasi Device .....	76
Gambar 4.23 Interface Profile.....	77
Gambar 4.24 Interface Daftar Menu .....	77
Gambar 4.25 Interface Konfirmasi Pesanan .....	78

Gambar 4.26 Interface Pesanan.....	78
Gambar 4.27 Interface Pembatalan Pesanan.....	79
Gambar 4.28 Interface Riwayat Pesanan .....	79
Gambar 4.29 Interface Selesai Pesanan .....	80
Gambar 4.30 Informasi Notifikasi .....	80
Gambar 4.31 Interface Login Admin .....	81
Gambar 4.32 Interface Dashboard .....	81
Gambar 4.33 Interface Data Admin .....	82
Gambar 4.34 Interface Data Kategori .....	82
Gambar 4.35 Interface Tambah Kategori.....	83
Gambar 4.36 Interface Edit Kategori .....	83
Gambar 4.37 Interface Data Menu.....	84
Gambar 4.38Interface Tambah Menu .....	84
Gambar 4.39 Interface Edit Menu.....	85
Gambar 4.40 Interface Data Member.....	85
Gambar 4.41 Interface Data Pesanan .....	86
Gambar 4.42 Interface Detail Pesanan.....	87
Gambar 4.43Interface wallet.....	87
Gambar 4.44 Interface transaksi .....	88



## INTISARI

Perkembangan teknologi informasi seiring berkembangnya jaman sangatlah pesat. Hampir semua bidang usaha memanfaatkan perkembangan teknologi untuk menunjang kegiatan bisnis perusahaan, baik untuk seluruh kegiatan transaksi maupun reservasi, adapun teknologi informasi yang saat ini sedang berkembang adalah android. Android merupakan sistem operasi mobile menggunakan versi modifikasi dari kernel linux.

Dalam kegiatan bisnis yang dijalankan saat ini, Kurabu Angkringan & Kitchen sudah menerapkan layanan pesan antar yang dilakukan dengan cara dimana customer harus order melalui telpon kepada pihak yang bersangkutan kemudian menanyakan menu apa saja yang tersedia pada saat order.

Oleh karena itu aplikasi mobile android merupakan sebuah solusi. Aplikasi layanan delivery order ini menyediakan proses pemesanan menu makanan di restoran yang bertujuan untuk permudah dan mengoptimalkan layanan delivery order. Menu makanan dilengkapi dengan tampilan gambar dan daftar harga yang tertera sehingga dalam proses pemesanan dan pengiriman bisa lebih efisien serta dapat menghemat biaya.

**Kata Kunci:** Aplikasi, Mobile, Android, Sistem Informasi, *Delivery Order*.

## **ABSTRACT**

*The development of information technology as the development of the era is very rapid. Almost all areas of business take advantage of technological developments to support the company's business activities, both for all transaction activities and reservations, while the information technology is currently developing is android. Android is a mobile operating system using a modified version of the linux kernel.*

*In current business activities, Kurabu Angkringan & Kitchen has implemented an inter-messaging service that is done in a way in which the customer must order by phone to the party then ask what menu is available at the time of order.*

*Therefore the android mobile app is a solution. This delivery order service application provides the process of ordering food menu in restaurants that aim to facilitate and optimize delivery order service. The food menu comes with a display of images and price lists listed so that the ordering and delivery process can be more efficient and can save costs.*

**Keywords:** : *Application, Mobile, Android, Information System, Delivery Order.*