

**HYBRID KRIPTOGRAFI - STEGANOGRAFI MENGGUNAKAN  
VERNAM CIPHER, VIGENERE CIPHER, DAN LSB PADA  
PENGIRIMAN PESAN RAHASIA**

**SKRIPSI**



**disusun oleh  
Muh. Hutomo Perdana Putra  
14.11.8433**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**HYBRID KRIPTOGRAFI - STEGANOGRAFI MENGGUNAKAN  
VERNAM CIPHER, VIGENERE CIPHER, DAN LSB PADA  
PENGIRIMAN PESAN RAHASIA**

**SKRIPSI**

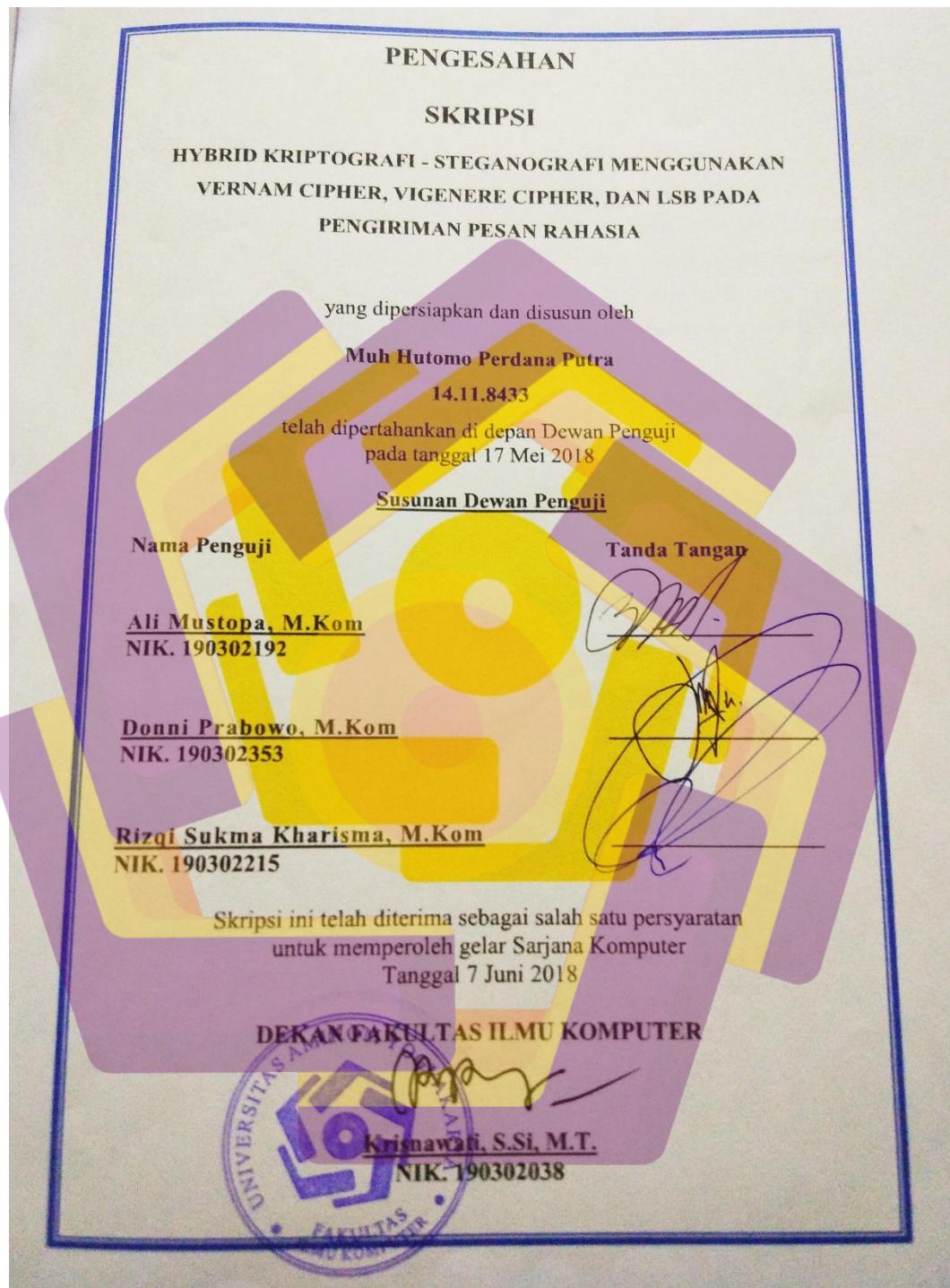
untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh  
**Muh. Hutomo Perdana Putra**  
**14.11.8433**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**





## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 03 - 06 - 2018



Muh. Hutomo Perdana Putra

NIM. 14.11.8433

## MOTTO

”You can't change the choice you made, all you can do is not let it ruin you”

- Akabane Karma -

”Life doesn't give us purpose, we give life purpose”

- Barry Allen -

” Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua”

- Aristoteles -

” Tugas kita bukanlah untuk berhasil. Tugas kita adalah untuk mencoba, karena di dalam mencoba itulah kita menemukan dan membangun kesempatan untuk berhasil”

- Mario Teguh -

” Learn from yesterday,

Live for today,

And hope for tomorrow”

- Albert Einstein -

## PERSEMBAHAN

Dengan rasa bangga dan bahagia saya khatulkan rasa syukur dan terima kasih saya kepada :

1. Allah Subhanahu wa ta'ala, karena atas izin dan karunia-Nya maka skripsi ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya. Puji syukur yang tak terhingga pada-Nya sebagai penguasa alam yang mengabulkan segala do'a.
2. Bapak dan Ibu saya yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta do'a yang tiada henti untuk kesuksesan saya, karena tiada kata seindah lantunan do'a dan tiada do'a yang paling khusuk selain do'a yang terucap dari orang tua.
5. Keluarga Besar dari Ibu dan Bapak yang berada di Makassar, Sorong, dan Majene yang sudah memberikan dukungan, semangat dan motivasi kepada saya.
6. Teman – teman kelas “14 S1 TI 14” sekarang berubah menjadi “14 S1 IF 14” yang sudah memberikan dukungan, semangat dan motivasi meskipun kita sering becanda dikelas tapi rasa cinta kita ke sesama begitu besar. Semoga kita selalu dalam lindungan-Nya dan diberikan kebahagiaan serta kesuksesan dunia akhirat.
7. Untuk mereka, sahabat-sahabat saya dari TI-14 terima kasih karna kalian selalu bisa menerima saya dengan sabar, dan selalu membantu saya, Odhier, Levi, Fitri, Mameh, Febri, Adhima, Rexy, Entong, Dan seluruh teman-teman TI-14, Semoga kita dapat dipertemukan kembali dalam sukses yang selalu kita rencanakan
8. Dan untuk yang selalu men-supportku selama membuat skripsi ini yang selalu memberiku ***asupan mood booster*** sebagai penyemangat ☺.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah subhanahu wa ta'ala atas seluruh nikmat yang masih Ia berikan hingga detik ini, tak lupa pula shalawat kepada nabi besar junjungan seluruh umat Muhammad shallallahu alaihi wa sallam yang semoga pada akhir dari cerita kita di dunia ini kita dapat melihatnya walau dari kejauhan di syurgaNya Allah.

Skripsi ini merupakan bagian dari syarat utama yang harus dipenuhi untuk mencapai jenjang Sarjana Komputer pada kampus terpadu Universitas Amikom Yogyakarta. Atas terselesaikannya penulisan skripsi ini maka penulis ingin berterima kasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Sebagai rektor dari Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom. sebagai pembimbing saya dalam proses penulisan skripsi ini.
3. Bapak Ali Mustopa, M.Kom dan Bapak Donni Prabowo, M.Kom selaku penguji pada ujian skripsi saya.
4. Seluruh Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah membagikan ilmunya kepada saya.

Yogyakarta, 03 Juni 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	ii
PERSETUJAN .....	iii
PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penelitian .....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	6
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Kriptografi .....	8
2.2.1 Definisi Kriptografi .....	8
2.2.2 Tujuan Kriptografi .....	10
2.2.3 Jenis – jenis Algoritma Kriptografi.....	11
2.3 Algoritma Kriptografi.....	14
2.3.1 Vigenere Cipher .....	14
2.3.2 Vernam Cipher .....	18
2.3 Steganografi.....	20

2.4.	Algoritma Steganografi .....	21
2.4.1	<i>Least Significant Bit (LSB)</i> .....	23
2.5	Website .....	24
2.5.1	Pemrograman Website.....	24
2.6	Software yang digunakan .....	26
2.6.1	Sublime Text 3 .....	26
2.6.2	Website Browser.....	27
2.6.3	Web Server.....	28
2.7	Bahasa Pemrograman .....	29
2.7.1	HTML (Hypertext Markup Language) .....	29
2.7.2	PHP (Hypertext Preprocessor) .....	29
2.7.3	SQL (Structured Query Language) .....	30
2.8	Metode Pengembangan .....	30
2.8.1	<i>Waterfall</i> .....	30
2.9	Analisis Sistem .....	32
2.9.1	Defenisi Analisis Sistem .....	32
2.9.2	Analisis SWOT .....	32
2.9.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	34
2.9.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	34
2.10	Pemodelan Sistem.....	35
2.10.1	<i>Entity Relation Diagram</i> (ERD).....	35
2.10.2	<i>Use Case</i> .....	36
2.10.3	<i>Class Diagram</i> .....	37
2.10.4	<i>Activity Diagram</i> .....	38
	BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	38
3.1	Gambaran Aplikasi.....	38
3.1.1	Pengiriman Pesan (Enkripsi).....	39
3.1.2	Penerjemah Pesan (Dekripsi) .....	39
3.2	Analisis .....	40
3.2.1	Analisis SWOT .....	40
3.2.2	Analisis Kebutuhan .....	41
3.3	Kelayakan Sistem .....	44

3.3.1	Kelayakan Teknologi .....	44
3.3.2	Kelayakan Operasional .....	44
3.3.3	Kelayakan Hukum.....	44
3.4	Perancangan.....	45
3.4.1	Perancangan Sistem .....	45
3.4.2	Perancangan Database.....	51
3.4.3	Perancangan User Interfaces .....	53
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>58</b>
4.1	Implementasi .....	58
4.2	Pembahasan Database .....	58
4.3	Pembahasan <i>Interfaces</i> .....	59
4.4	Pengujian Sistem .....	74
4.4.1	Pengujian Penyisipan Pesan .....	74
4.4.3	Pengujian Dekripsi Pesan.....	79
4.4.4	<i>White Box Testing</i> .....	79
4.4.5	<i>Black Box Testing</i> .....	80
4.5	Manual Program .....	81
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>85</b>
5.1	Kesimpulan.....	85
5.2	Saran .....	86
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>87</b>

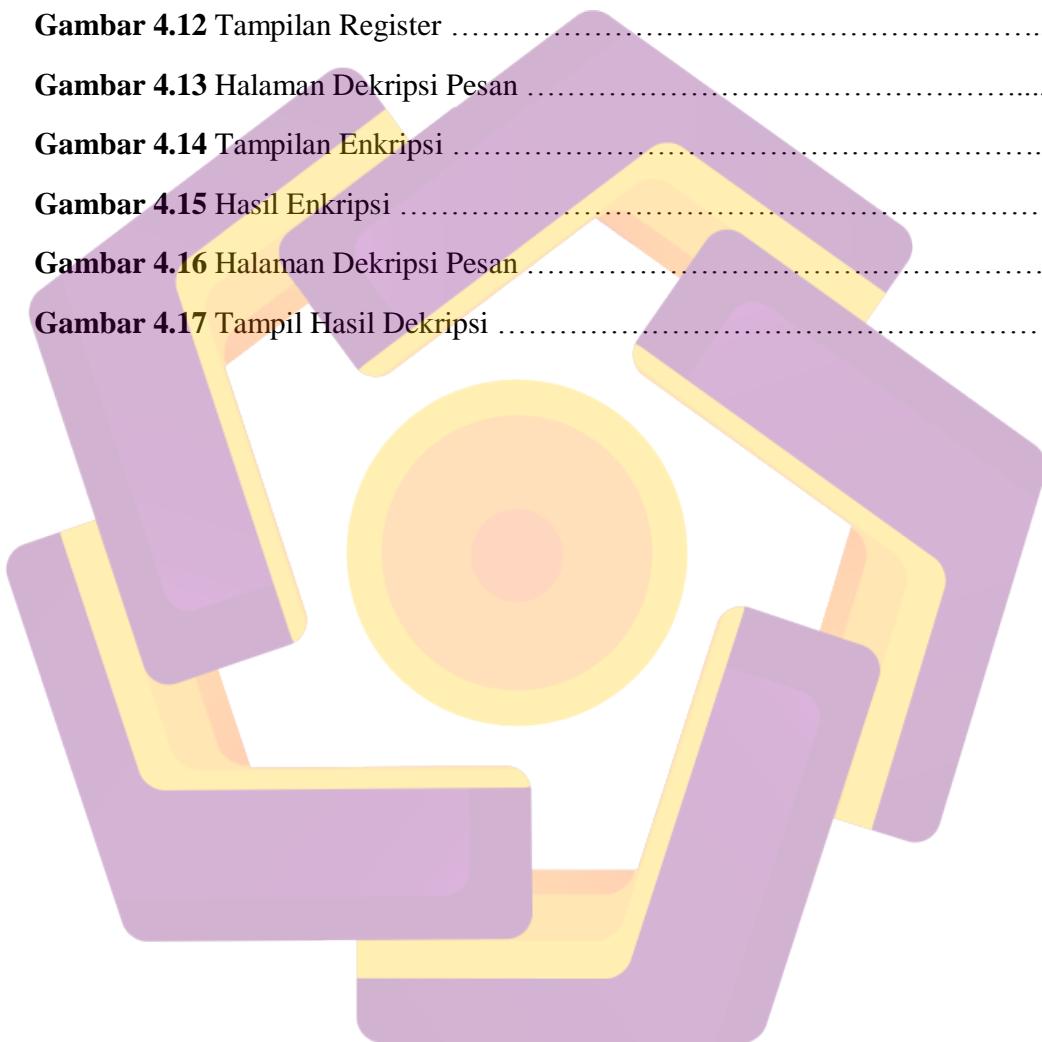
## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Tabel penukaran huruf ke angka .....	14
<b>Tabel 2.2</b> Tabel proses penukaran dan hasil ciphertext .....	14
<b>Tabel 2.3</b> Tabel Bujur-Sangkar Vigenere .....	15
<b>Tabel 2.4</b> Enkripsi Huruf J (Plainteks) dengan Huruf K (Kunci) .....	16
<b>Tabel 2.5</b> Tabel Bujur-Sangkar Vigenere .....	18
<b>Tabel 2.6</b> Enkripsi Huruf J (Plainteks) dengan Huruf I (Kunci) .....	19
<b>Tabel 2.7</b> Simbol-simbol ERD ( <i>Entity Relation Diagram</i> ) .....	34
<b>Tabel 2.8</b> Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	34
<b>Tabel 2.9</b> Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> .....	35
<b>Tabel 2.10</b> Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> .....	36
<b>Tabel 3.1</b> Spesifikasi Hardware .....	43
<b>Tabel 3.2</b> Spesifikasi <i>Software</i> .....	43
<b>Tabel 3.3</b> Tabel <i>user</i> .....	52
<b>Tabel 3.4</b> Tabel <i>encrypt_histories</i> .....	52
<b>Tabel 3.5</b> Tabel <i>decrypt_histories</i> .....	53
<b>Tabel 4.1</b> Tabel uji penyisipan pesan ( <i>encrypt</i> ) .....	75
<b>Tabel 4.2</b> Tabel uji ekstrak pesan yang ada didalam gambar ( <i>decrypt</i> ) .....	79
<b>Tabel 4.3</b> Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> .....	80

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Skema Enkripsi Dan Dekripsi Menggunakan Kunci .....	10
<b>Gambar 2.2</b> Skema Algoritma Simetris .....	12
<b>Gambar 2.3</b> Skema Algoritma Asimetris .....	13
<b>Gambar 2.4</b> Software Sublime Text 3 .....	25
<b>Gambar 2.5</b> Browser Google Chrome .....	25
<b>Gambar 2.6</b> Software XAMPP <i>control panel</i> .....	27
<b>Gambar 2.7</b> <i>Waterfall model</i> .....	29
<b>Gambar 3.1</b> <i>Flowchart</i> Aplikasi V2L .....	45
<b>Gambar 3.2</b> <i>Flowchart</i> Metode .....	46
<b>Gambar 3.3</b> <i>Use Case Diagram</i> .....	47
<b>Gambar 3.4</b> <i>Activity Diagram Encryption Message</i> .....	48
<b>Gambar 3.5</b> <i>Activity Diagram Decryption Message</i> .....	49
<b>Gambar 3.6</b> <i>Activity Diagram Login</i> .....	50
<b>Gambar 3.7</b> <i>Activity Diagram Registrasi</i> .....	50
<b>Gambar 3.8</b> Entity Relation Diagram .....	51
<b>Gambar 3.9</b> Tabel Relasi .....	52
<b>Gambar 3.10</b> Halaman Enkripsi .....	54
<b>Gambar 3.11</b> Halaman Dekripsi .....	55
<b>Gambar 3.12</b> Halaman <i>About</i> .....	55
<b>Gambar 3.13</b> Halaman <i>Login</i> .....	56
<b>Gambar 3.14</b> Halaman Registrasi .....	56
<b>Gambar 3.15</b> Halaman <i>History</i> .....	57
<b>Gambar 4.1</b> Tabel <i>Users</i> .....	58
<b>Gambar 4.2</b> Tabel <i>history encryption</i> .....	59
<b>Gambar 4.3</b> Tabel <i>history decryption</i> .....	59
<b>Gambar 4.4</b> Interface Halaman Enkripsi .....	60
<b>Gambar 4.5</b> Interface Halaman Dekripsi .....	67
<b>Gambar 4.6</b> Halaman <i>Register</i> .....	70

<b>Gambar 4.7</b> Halaman <i>Login</i> .....	71
<b>Gambar 4.8</b> <i>file image</i> sebelum dan sesudah disisipkan pesan rahasia .....	77
<b>Gambar 4.9</b> <i>Histogram</i> warna RGB sebelum dan sesudah disisipkan pesan .....	78
<b>Gambar 4.10</b> Pesan <i>error</i> ukuran gambar minimal 400x400 .....	80
<b>Gambar 4.11</b> Tampilan <i>home website</i> V2L .....	81
<b>Gambar 4.12</b> Tampilan Register .....	82
<b>Gambar 4.13</b> Halaman Dekripsi Pesan .....	82
<b>Gambar 4.14</b> Tampilan Enkripsi .....	83
<b>Gambar 4.15</b> Hasil Enkripsi .....	83
<b>Gambar 4.16</b> Halaman Dekripsi Pesan .....	84
<b>Gambar 4.17</b> Tampil Hasil Dekripsi .....	84



## INTISARI

Perkembangan ilmu pengetahuan sangat berpengaruh pada perkembangan dunia teknologi. Salah satu teknologi yang sedang berkembang adalah teknologi informasi yang dimana dengan kemudahan untuk mencari suatu informasi dengan cepat tanpa harus memperhatikan batasan ruang dan waktu sehingga dalam hitungan menit, kita dapat mengetahui informasi suatu negara. Akan menjadi sebuah kerugian jika suatu informasi yang dianggap rahasia dapat diketahui oleh pihak lain, maka dari itu untuk merahasiakan suatu pesan dibutuhkan teknik enkripsi kriptografi dan Steganografi.

Kriptografi, ilmu dan seni untuk menjaga keamanan pesan ketika pesan dikirim dari suatu tempat ke tempat lain yang bersandarkan pada teknik matematika untuk berurusan dengan keamanan informasi. Steganografi adalah proses menyimpan pesan rahasia berupa teks dalam bentuk lain sehingga tidak mudah diketahui oleh orang lain. Berbagai macam steganografi antara lain menyembunyikan pesan ke dalam file gambar, file audio, dan file video.

Algoritma Vigenere dan Vernam merupakan algoritma yang dipilih untuk merancang suatu aplikasi yang memungkinkan untuk melakukan enkripsi kriptografi terhadap pesan dan Algoritma LSB merupakan algoritma yang dipilih untuk menyisipkan hasil pesan enkripsi Kripto ke dalam file citra gambar.

**Kata Kunci :** Kriptografi, Steganografi, Vigenere, Vernam, LSB.

## ABSTRACT

*The development of science is very influential on the progress of the world of technology. One of the emerging technologies is technology of information where the simplicity of finding the information quickly without concern on the limitation of the space and period, so that, in only a minute we are able to know the country's information. It would be a disadvantage if any information that is considered as a confidential information can be known by any parties, therefore to keep it save, a cryptographic and steganographic encryption technique is required.*

*Cryptography, science and art to maintain the security of messages when messages are sent from one place to another that relies on mathematical techniques for dealing with information security. Steganography is the process of storing secret messages in the form of text in other forms so it is not easily known by others. Various kinds of steganography include hiding messages into image files, audio files, and video files.*

*The Vigenere and Vernam algorithms are the chosen algorithm to design an application that allows for cryptographic to encrypt the messages and the LSB algorithm is the chosen algorithm to insert the results of Crypto encryption messages into image files.*

**Keyword :** Cryptography, Steganography, Vigenere, Vernam, LSB.