

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan penelitian yang dilakukan penulis dalam membangun aplikasi augmented reality teknik dasar olahraga bola basket berbasis android dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan uji coba yang dilakukan terdapat tiga faktor yang dapat mempengaruhi keberhasilan AR kamera dalam mendeteksi marker yaitu, jenis marker yang digunakan, jarak kamera terhadap marker, dan intensitas cahaya di dalam ruangan. Selain itu kecepatan proses aplikasi di pengaruhi oleh spesifikasi perangkat android yang digunakan.
2. Berdasarkan pengujian dan pengisian kuesioner terhadap pengguna menunjukan bahwa aplikasi AR Basketball dapat digunakan sebagai media pembelajaran yang memberikan kemudahan kepada pengguna dalam memahami teori dan gerakan teknik dasar olahraga bola basket.

5.2. Saran

Aplikasi AR Basketball pengenalan teknik dasar olahraga bola basket ini masih jauh dari kata sempurna sehingga perlu di lakukan pengembangan lebih lanjut. Adapun saran untuk penelitian selanjutnya dalam mengembangkan aplikasi ini yaitu menambah variasi teknik yang ada dalam olahraga bola basket dan menambahkan voice pada saat menampilkan objek 3D.