

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *Games Roo Roo Kangaroo berbasis Android* maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam penelitian ini telah di hasilkan *Games Roo Roo berbasis Android* dengan metode GDLC.
2. Pembuatan game ini bertujuan untuk memberi hiburan
3. Pembuatan aset grafis disini ada yang menggunakan adobe phostoshop dan ada juga beberapa yang mengambil dari internet.
4. *Game Roo Roo Kangaroo* ini di rancang untuk di mainkan single player.

5.2 Saran

Games Roo Roo Kangaroo yang dibuat memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut agar terlihat baik kedepannya . Berikut Saran - Saran yang disampaikan untuk pengembang *game* :

1. Menambahkan animasi untuk karakter Roo Roo dialam pergerakanya
2. Menambahkan Level *games*

3. Memperjelas tampilan interface game Roo Roo Kangaroo, agar user lebih paham tentang tampilan interface.
4. Menambah fitur atau item yang menarik.
5. Untuk kedepannya, bisa dikembangkan kedalam versi ios dan Dekstop.

