

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi yang telah maju dan berkembang pesat khususnya komputer di era sekarang ini, tentunya dapat mempermudah atau memaksimalkan penyampaian informasi dari pihak satu ke pihak lain. Salah satu teknologi yang digunakan untuk penyampaian informasi ini adalah *internet*. Dengan *internet* maka setiap informasi dapat disampaikan dengan mudah dengan persyaratan calon penerima informasi harus bisa atau terhubung ke *internet*. Karena permasalahan saat ini orang ingin menyelesaikan pekerjaannya dengan lebih mudah dan tidak membosankan. Teknologi *internet* bermanfaat untuk, proses pengiriman dan penerimaan data lebih mudah dan lebih cepat. Salah satu contohnya yaitu dengan memanfaatkan teknologi *internet* untuk mengirim dan menerima data. Karena saat ini orang butuh aplikasi mempermudah pekerjaan, dan orang mulai mudah bosan dengan hal yang itu-itu saja. Kurangnya interaksi antar member karena terbatas dengan club masing-masing.

Saat ini pengolahan data anggota biker reog city masih menggunakan aplikasi Microsoft Excel. Hal ini dirasa kurang efektif karena terdapat kesulitan ketika akan mencari data anggota. Selain itu masih ada masalah lain yang dihadapi oleh biker reog city yaitu belum adanya media penyampai informasi mengenai keanggotaan dan kegiatan komunitas. Saat ini penyampaian informasi mengenai kegiatan komunitas masih sebatas melalui group WhatsApp yang

mempunyai keterbatasan dalam hal jumlah anggota atau melalui SMS yang tentunya menambah biaya operasional.

Oleh karena itu diperlukan sebuah aplikasi berbasis web yang dapat digunakan untuk pengolahan data anggota serta sebagai media penyampai informasi kepada anggota komunitas biker reog city. Daftar anggota dan kegiatan forum biker reog city yang tersimpan di komputer akan diolah ke dalam aplikasi yang nanti hasil pengolahan informasi tersebut dapat diakses seluruh anggota forum biker reog city. Misal ada acara atau kegiatan tertentu, admin forum hanya perlu mengumumkan melalui aplikasi. Tentunya informasi ini disajikan dalam bentuk aplikasi yang interaktif, sehingga akan membuat penerima informasi lebih tertarik dan tidak terasa bosan.

Aplikasi ini dirasa sangat membantu admin biker reog city Ponorogo dalam mengelola informasi yang akan disajikan dalam bentuk aplikasi yang bisa diakses melalui *internet*. Sehingga akan mempermudah para anggota biker reog city dalam mengakses informasi dari pusat *database*. Informasi dapat diberikan dengan cepat dan tepat ke pihak yang membutuhkan informasi tersebut. Sehingga dengan demikian dapat mempermudah interaksi antar anggota dan admin melalui aplikasi berbasis web walaupun tidak dalam satu lokasi.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan di atas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana membangun suatu *sistem* informasi yang efektif, efisien dan menarik yang nantinya akan memudahkan pengelolaan sistem informasi forum biker reyog city?
- b. Bagaimana mendapatkan informasi mengenai keanggotaan dan seluruh kegiatan, bagi admin dan anggota yang belum paham akan ada kegiatan yang akan dilaksanakan?
- c. Bagaimana admin dan anggota bisa mengetahui informasi yang berhubungan dengan perencanaan kegiatan yang akan datang hanya dengan cara mengakses melalui *internet*?

1.3. Batasan Masalah

Sistem ini mempunyai batasan masalah sebagai berikut :

1. Data yang diolah adalah data agenda kegiatan, data anggota, data kategori kelompok dan data galeri komunitas biker reog city.
2. Menyajikan informasi mengenai keanggotan dan kegiatan dalam bentuk *aplikasi berbasis web*.
3. Membuat *aplikasi berbasis web* informasi untuk memudahkan para admin dalam meng-*update* data keanggotaan dan data seluruh kegiatan dimanapun dan kapanpun melalui sambungan internet.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah PHP dan MySQL sebagai media penyimpanan data.
5. Software yang digunakan:
 - *Server Local*: XAMPP.
 - *Database*: MySQL.

- Bahasa Pemrograman : PHP,
- *Editor* Bahasa Pemrograman : Notepad++
- Photoshop

1.4. Maksud Penelitian

Maksud diadakan penelitian ini adalah membuat Sitem Informasi daftar anggota dan kegiatan forum biker reyog city berbasis web.

1.5. Tujuan Penelitian

Tujuan diadakan penelitian ini antara lain:

1. Memberikan suatu media forum online atau media penyampai informasi pada komunitas biker reog city.
2. Mengembangkan sistem pengolahan manajemen data anggota pada komunitas biker reog city.

1.6. Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam menyusun penulisan skripsi Sitem Informasi daftar anggota dan kegiatan forum biker reyog city berbasis web adalah sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data

a. Observasi

Yaitu metode atau cara-cara menganalisis dan mengadakan pencatatan secara sistematis dalam pengamatan dan peninjauan secara langsung.

b. Metode Kepustakaan

Yaitu metode mengumpulkan data dengan cara mengambil materi dari buku-buku kepustakaan yang berhubungan dengan *website*.

2. Analisis Sistem

Dalam tahapan ini dibuat analisa kebutuhan fungsional dan non fungsional untuk web yang akan dibangun.

3. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan dengan membuat *flowchart* sistem, DFD (*Data Flow Diagram*) untuk menggambarkan aliran data dalam sistem dan normalisasi untuk menggambarkan keterhubungan antar entitasnya.

4. Pemodelan Sistem

Pemodelan Sistem yang dipakai pada penelitian adalah SDLC.

5. Pengkodean

Koding program dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.

6. Pengujian

Metode yang dipakai dalam pengujian adalah *black box test* yang digunakan untuk menguji fungsionalitas dari fitur-fitur aplikasi.

a. Sistematika Penulisan

Skripsi ini akan disusun secara sistematis ke dalam lima bab. Masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Pada bab ini akan diuraikan latar belakang masalah yang akan diteliti, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi, dan sistematika penulisan.

Bab II Dasar Teori

Dalam bab ini akan diuraikan *internet* secara umum dan *software* yang digunakan.

Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini akan dibahas mengenai segala sesuatu yang berhubungan dengan Sistem Informasi daftar anggota dan kegiatan forum biker reyog city, serta merancang *sistem* yang diusulkan.

Bab IV Implementasi Sistem

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai implementasi *sistem*.

Bab V Penutup

Pada bab ini akan diuraikan kesimpulan dan saran.