

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
IKATAN PELAJAR DAN MAHASISWA SUMBAWA  
YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Dio Rizkyandita**

**14.11.8289**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
IKATAN PELAJAR DAN MAHASISWA SUMBAWA  
YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh  
**Dio Rizkyandita**  
**14.11.8289**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

## PERSETUJUAN

SKRIPSI

SKRIPSI

### ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI IKATAN PELAJAR DAN MAHASISWA SUMBAWA YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dio Rizkyandita

14.11.8289

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 21 Mei 2018

Dosen Pembimbing,

Ema Utami, Prof. Dr., S.Si., M.Kom.

NIK. 190302037

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

### ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

IKATAN PELAJAR DAN MAHASISWA SUMBAWA

YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dio Rizkyandita

14.11.8289

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 23 April 2018

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Melwin Syafrizal, S.Kom.,M.Eng  
NIK. 190302105

Tanda Tangan

Kusnawi, S.Kom, M.Eng  
NIK. 190302112

Ema Utami, Prof. Dr., S.Si., M.Kom.  
NIK. 190302037

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 23 April 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., M.T.

NIK. 190302038

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 21 Mei 2018



Dio Rizkyandita

NIM 14.11.8289

## MOTTO

“Keep Moving Forward”

“Time is Money”

“Your time is limited. Don’t waste it living someone else’s life”

“Stay hungry, stay foolish”

“Work until your idols become your rival”

“Sedikit bicara banyak coding”

“Manusia tidak merencanakan kegagalan, mereka gagal untuk merancang”



## **PERSEMBAHAN**

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah yang telah memberikan berkat yang luar biasa limpah kepada saya, sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Saya juga sangat berterima kasih kepada orang-orang yang telah secara langsung maupun tidak langsung yang telah membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Allah SWT dan Nabi Muhammad SAW karena tanpa Rahmat dan Hidayah-Nya saya tidak akan pernah bisa menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak, Mama, Dita yang selalu ada dan selalu mendukung saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Keluarga besar yang selalu mendoakan, memberi semangat dan nasehat kepada saya.
4. Ibu Ema Utami, Prof. Dr., S.Si., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan serta bimbingan positif dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Ikatan Pelajar dan Mahasiswa Sumbawa Yogyakarta (IPMSY) yang sudah memberikan izin dan memberikan tanggung jawab ini kepada saya untuk melakukan penelitian.
6. Teman kontrakan rasamala dan garasi efek kopi yang selalu membantu untuk tidak terlalu memikirkan urusan kuliah saja.
7. Teman kelas TI-11 yang sudah menemani selama 3 tahun lebih masa perkuliahan saya dan selalu baik hati.

8. Mayawi Oktavianti yang selalu mendengarkan dan memberi masukan untuk masalah skripsi dan selalu mendorong agar cepat di selesaikan.
9. Teman keringat monyet yaitu Lala, Candra, Firda, Yanda, Yuda yang selalu mendoakan yang terbaik buat saya.
10. Daud dewasa, Ramdan, Ryan, Manyoel, Zaenal, Wahyu, Ali, Hendro, Olip, Nando dan daud sendiri yang selalu mendoakan dan selalu setia menemani.
11. Group Sumbawa Rosihan, Ikram, Agil, Rory, Inra, Ardian, Abil, Naufal, Harry, kontrakan mangkit, kontrakan jeblok, kontrakan U2, kontrakan Rasamala.
12. NSBL team yang selalu dukung semua, kita sukses sama – sama.
13. Optima Scientia di seluruh penjuru Indonesia yang selalu mendoakan.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kepada Allah atas berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini tepat pada waktunya dengan judul **“Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Ikatan Pelajar Dan Mahasiswa Sumbawa Yogyakarta Berbasis Android”**.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Strata-I Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta. Selama mengikuti pendidikan Strata-I Informatika sampai dengan proses penyelesaian skripsi, berbagai pihak telah memberikan fasilitas, membantu, membina, dan membimbing penulis untuk itu khususnya kepada:

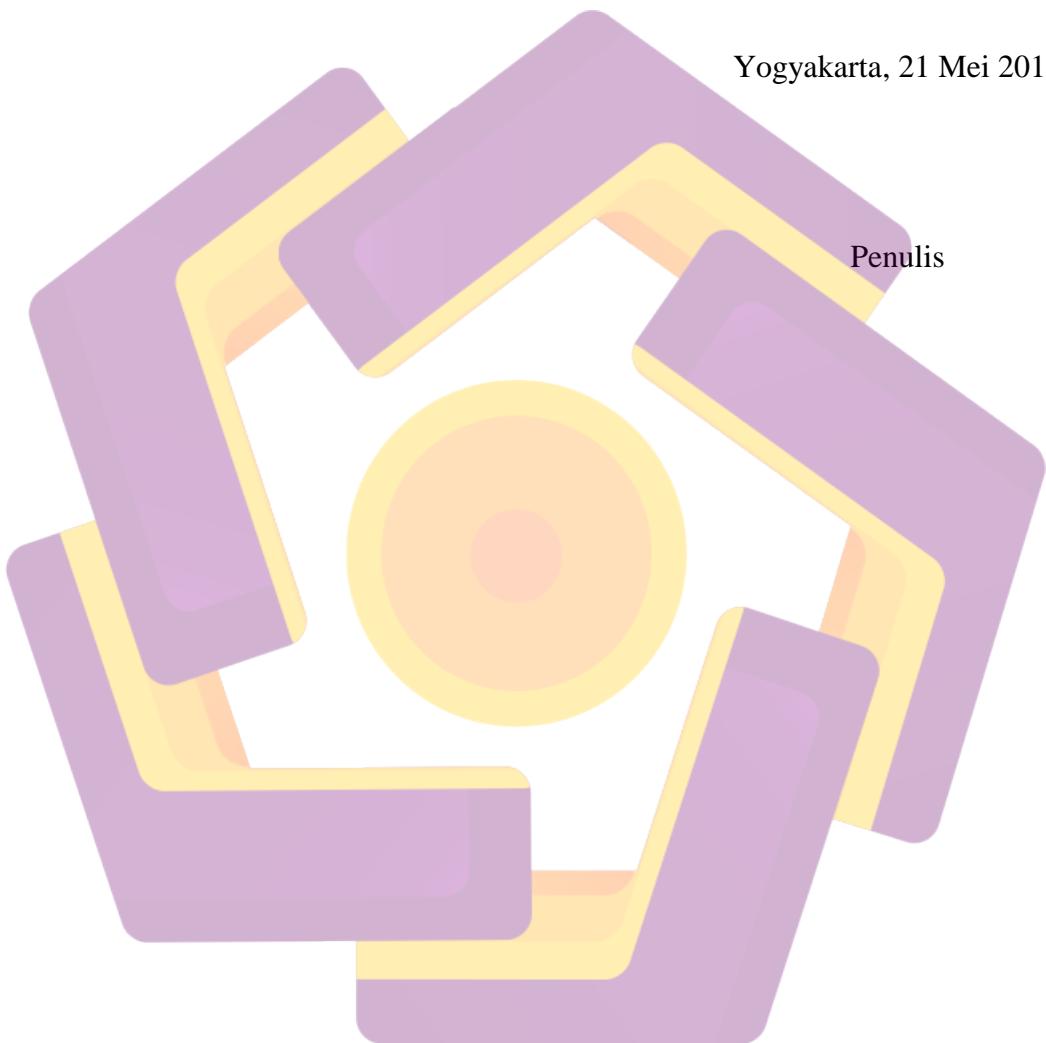
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan kemudahan dalam menyelesaikan pendidikan.
2. Ema Utami, Prof. Dr., S.Si., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan serta bimbingan positif dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak / Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah membekali penulis dengan beberapa disiplin ilmu yang berguna.
4. Teman-teman seperjuangan Mahasiswa/i 14-S1 Informatika-11, yang telah banyak berdiskusi dan bekerja sama dengan penulis dalam masa pendidikan.

Penulis menyadari, skripsi ini masih banyak kekurangan. Karena itu kritik dan saran yang membangun akan diterima dengan senang hati, semoga

keberadaan skripsi ini dapat bermanfaat dan menambah wawasan kita, khususnya tentang Sistem Informasi Ikatan Pelajar dan Mahasiswa Sumbawa Yogyakarta Berbasis Android.

Yogyakarta, 21 Mei 2018

Penulis



## DAFTAR ISI

<b>JUDUL .....</b>	i
<b>PERSETUJUAN.....</b>	ii
<b>PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>PERNYATAAN.....</b>	iv
<b>MOTTO .....</b>	v
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	x
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	xiii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xiv
<b>INTISARI.....</b>	xvii
<b>ABSTRACT .....</b>	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	3
1.3    Batasan Masalah.....	3
1.4    Tujuan Penelitian.....	4
1.5    Manfaat Penelitian.....	4
1.6    Metode Penelitian.....	5
1.6.1    Metode Pengumpulan Data .....	5
1.6.2    Metode Pengembangan .....	6
1.6.3    Metode Perancangan .....	6
1.7    Sistematika Penulisan.....	6

<b>BAB III LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1    Tinjauan Pustaka .....	7
2.2    Definisi Sistem .....	9
2.3    Definisi Data dan Informasi .....	10
2.4    Definisi Sistem Informasi.....	10
2.5    Konsep Dasar Analisis dan Perancangan Sistem .....	12
2.5.1    Pengertian Analisis.....	12
2.5.2    Analisis SWOT .....	12
2.6    JSON API.....	13
2.7    Basis Data dan MySQL.....	14
2.8    Android.....	15
2.8.1    Android SDK (Software Development Kit).....	15
2.8.2    Versi Andoird.....	16
2.9    PHP (Hypertext Preprocessor) .....	17
2.10    UML (Unified Modeling Language).....	18
2.10.1    Use Case Diagram.....	18
2.10.2    Class Diagram.....	20
2.10.3    Activity Diagram.....	22
2.10.4    Sequence Diagram .....	23
2.11    Testing .....	24
2.11.1    Black Box Testing .....	24
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>25</b>
3.1    Tinjauan Umum.....	25
3.1.1    Sejarah Singkat IPMSY .....	25
3.1.2    Visi dan Misi IPMSY .....	26
3.2    Analisis Sistem .....	26
3.2.1    Analisis SWOT .....	26
3.2.2    Analisis Kebutuhan Sistem .....	28
3.2.3    Analisis Kelayakan Sistem.....	31
3.3    Perancangan Sistem.....	32

3.3.1	Perancangan UML .....	33
3.3.2	Perancangan Basis Data .....	49
3.3.3	Perancangan Interface .....	53
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>65</b>	
4.1	Implementasi .....	65
4.1.1	Implementasi Basis Data dan Tabel .....	65
4.1.2	Implementasi Antar Muka.....	68
4.2	Pembahasan Program .....	80
4.2.1	Kode Program Java (Android Studio).....	80
4.3	Pengujian Program .....	86
4.3.1	Black Box Testing.....	86
<b>BAB VPENUTUP .....</b>	<b>87</b>	
5.1	Kesimpulan.....	87
5.2	Saran .....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>88</b>	

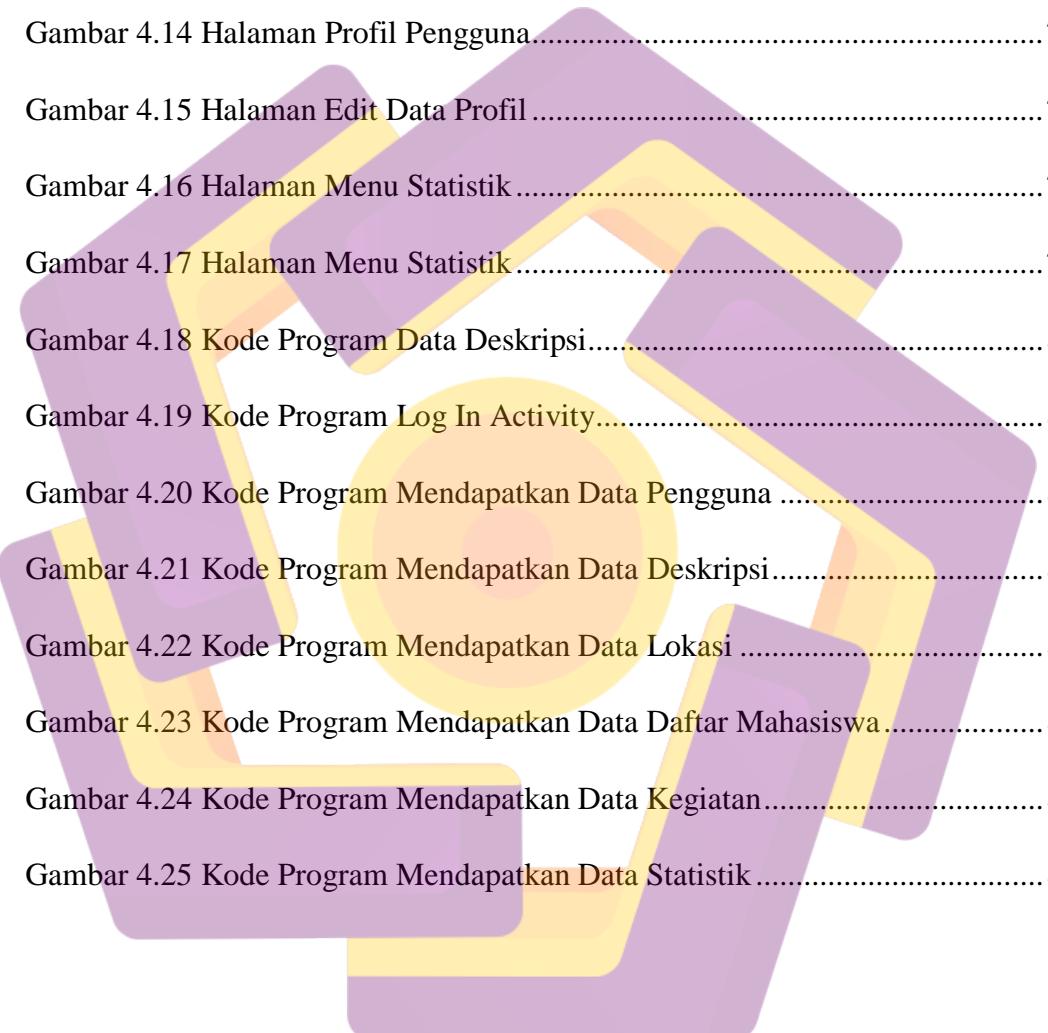
## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Versi Android.....	16
Tabel 2.2 Simbol -simbol Use Case Diagram.....	18
Tabel 2.3 Simbol – simbol Class Diagram.....	21
Tabel 2.4 Simbol – simbol Activity Diagram .....	22
Tabel 2.5 Simbol – simbol Sequence Diagram.....	23
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	29
Tabel 3.2 kebutuhan Perangkat Lunak.....	29
Tabel 3.3 Tabel admin.....	50
Tabel 3.4 Tabel mahasiswa.....	51
Tabel 3.5 Tabel kegiatan .....	51
Tabel 3.6 Tabel profil.....	52
Tabel 3.7 Tabel wilayah.....	52
Tabel 4.1 Pengujian Black Box.....	86

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Analisis SWOT .....	13
Gambar 3.1 Use Case Diagram .....	33
Gambar 3.2 Activity Diagram splash screen.....	34
Gambar 3.3 Activity Diagram Profil.....	35
Gambar 3.4 Activity Diagram Lokasi Asrama .....	36
Gambar 3.5 Activity diagram menampilkan kegiatan .....	37
Gambar 3.6 Activity Diagram Log in .....	38
Gambar 3.7 Activity Melakukan Registrasi.....	39
Gambar 3.8 Activity Menampilkan Data Profil .....	40
Gambar 3.9 Activity Melakukan Edit Data Profil .....	41
Gambar 3.10 Activity Menampilkan data mahasiswa .....	42
Gambar 3.11 Activity Menampilkan data Statistik.....	43
Gambar 3.12 Class Diagram .....	44
Gambar 3.13 Sequence diagram menampilkan Home Profil.....	45
Gambar 3.14 Sequence diagram menampilkan Daftar Kegiatan .....	45
Gambar 3.15 Sequence diagram melakukan registrasi .....	46
Gambar 3.16 Sequence diagram user melakukan log in .....	46
Gambar 3.17 Sequence diagram melakukan edit data profil .....	47
Gambar 3.18 Sequence diagram menampilkan data mahasiswa .....	47
Gambar 3.19 Sequence diagram menampilkan statistik mahasiswa.....	48
Gambar 3.20 Entity relationship diagram .....	49

Gambar 3.21 Table relationship diagram.....	50
Gambar 3.22 Rancangan halaman utama aplikasi .....	53
Gambar 3.23 Rancangan halaman menu aplikasi .....	54
Gambar 3.24 Rancangan halaman kegiatan aplikasi.....	55
Gambar 3.25 Rancangan halaman detail kegiatan aplikasi.....	56
Gambar 3.26 Rancangan halaman log in aplikasi .....	57
Gambar 3.27 Rancangan halaman registrasi aplikasi .....	58
Gambar 3.28 Rancangan halaman detail profil pribadi .....	59
Gambar 3.29 Rancangan halaman Edit profil pribadi.....	60
Gambar 3.30 Rancangan halaman daftar mahasiswa aplikasi .....	61
Gambar 3.31 Rancangan halaman daftar mahasiswa aplikasi wilayah.....	62
Gambar 3.32 Rancangan halaman detail mahasiswa aplikasi.....	63
Gambar 3.33 Rancangan halaman statistik .....	64
Gambar 4.1 Daftar Tabel basis data IPMSY.....	65
Gambar 4.2 Tabel admin.....	66
Gambar 4.3 Tabel Mahasiswa.....	66
Gambar 4.4 Tabel Kegiatan .....	67
Gambar 4.5 Tabel Wilayah .....	67
Gambar 4.6 Tabel Profil Organisasi.....	67
Gambar 4.7 Halaman Home Profil.....	69
Gambar 4.8 Halaman Kegiatan .....	70
Gambar 4.9 Halaman Detail Kegiatan .....	71



Gambar 4.10 Halaman Registrasi .....	72
Gambar 4.11 Halaman Registrasi .....	73
Gambar 4.12 Halaman Daftar Mahasiswa .....	74
Gambar 4.13 Halaman Detail Mahasiswa.....	75
Gambar 4.14 Halaman Profil Pengguna.....	76
Gambar 4.15 Halaman Edit Data Profil .....	77
Gambar 4.16 Halaman Menu Statistik .....	78
Gambar 4.17 Halaman Menu Statistik .....	79
Gambar 4.18 Kode Program Data Deskripsi.....	80
Gambar 4.19 Kode Program Log In Activity.....	81
Gambar 4.20 Kode Program Mendapatkan Data Pengguna .....	81
Gambar 4.21 Kode Program Mendapatkan Data Deskripsi.....	82
Gambar 4.22 Kode Program Mendapatkan Data Lokasi .....	82
Gambar 4.23 Kode Program Mendapatkan Data Daftar Mahasiswa .....	83
Gambar 4.24 Kode Program Mendapatkan Data Kegiatan.....	84
Gambar 4.25 Kode Program Mendapatkan Data Statistik .....	85

## INTISARI

Sistem informasi berbasis android mempunyai keunggulan mudah di akses yang di dukung oleh banyaknya pengguna smartphone android saat ini. Di kalangan sebuah komunitas atau sebuah organisasi system informasi saat ini berguna sebagai sarana yang dapat digunakan penyampaian informasi dan juga media untuk mempromosikan serta interaksi pengurus organisasi dengan anggota organisasi atau calon pendaftar organisasi.

Ikatan Pelajar Mahasiswa Sumbawa Yogyakarta (IPMSY) terletak di Yogyakarta tepatnya di daerah malioboro merupakan organisasi kedaerahan yang belum mempunyai sistem informasi yang mendukung kegiatan dari organisasi. Selama ini organisasi menggunakan cara manual untuk penyampaian informasi dan pendataan terhadap anggota. Dengan terus bertambahnya jumlah mahasiswa setiap tahunnya hingga saat ini tidak di ketahui pasti ada berapa jumlah mahasiswa Sumbawa yang sedang menuntut ilmu di Yogyakarta.

Sistem informasi berbasis android ini di rancangan sehingga dapat mempermudah kegiatan dari organisasi ikatan pelajar mahasiswa Sumbawa Yogyakarta dan juga pendataan anggota menjadi jauh lebih terbantu. Karena mahasiswa dan pelajar kabupaten Sumbawa adalah asset bagi daerah Sumbawa itu sendiri.

**Kata Kunci :**Android, Sistem, Informasi, Organisasi, ipmsy,

## ABSTRACT

*Android-based information system is has an easy advantage in access that is supported by the number of android smartphone users today. Among a community or an information system organization today is useful as a means that can be used to deliver information and also media to promote and interaction organizational leaders with members of the organization or candidate registrars organization.*

*The Student Association of Yogyakarta Sumbawa Students (IPMSY) is located in Yogyakarta precisely in the area of Malioboro is a regional organization that does not have an information system that supports the activities of the organization. During this time the organization uses manual way to deliver information and data collection to members. With the increasing number of students every year until now not in the know there must be how many students of Sumbawa who are studying in Yogyakarta.*

*android based information system is designed so that it can simplify the activities of student association organization of Sumbawa Yogyakarta students and also the data collection of members becomes much more helpful. Because the students and students of Sumbawa Regency are the assets for the Sumbawa region itself.*

**Keywords :***Android, System, Information, Organisation, ipmsy,*

