

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dalam penelitian ini telah berhasil dibuat sebuah aplikasi media interaktif sistem pemaparan manusia sesuai dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya. Untuk membuat aplikasi media interaktif sistem pemaparan manusia sesuai dengan metode pengembangan yang telah digunakan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil perhitungan kuesioner terhadap minat belajar siswa dengan skala likert, aplikasi media interaktif ini mendapat respon yang baik bagi siswa dan layak digunakan untuk guru dan siswa SD 1 Sanden.
2. Membuat desain interface maupun asset yang digunakan menggunakan software Corel Draw X7, kemudian diaplikasikan pada software Adobe Flash CS6.
3. Hasil akhir aplikasi media interaktif sistem pemaparan manusia berupa file berekstensi .exe untuk dijalankan di komputer windows (desktop).

#### **5.2 Saran**

Dalam pembuatan aplikasi ini tentunya masih banyak kekurangan. Berdasarkan pembahasan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka diharapkan peneliti selanjutnya dapat memperbaiki kekurangan yang ada. Saran yang diajukan sebagai berikut:

1. Tidak adanya database, untuk mengedit atau menambah konten harus mengedit file mentah. Diharapkan peneliti selanjutnya dapat menambahkan database.
2. Kualitas grafik dan animasi dapat ditingkatkan agar lebih menarik.
3. Aplikasi hanya dapat dijalankan di desktop, diharapkan peneliti selanjutnya agar dapat mengembangkan menjadi beberapa ekstensi agar dapat dijalankan pada *smartphone*.

