

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini telah berhasil membuat dan merancang aplikasi media pembelajaran Play Yard berbasis Android dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan :

1. Aplikasi berhasil dibuat menggunakan *software* Adobe Flash CS6 dengan bahasa pemrograman *ActionScript* 3.0 sebagai aplikasi penulis *script* program.
2. Aplikasi ini dapat menjadi sarana alternatif media pembelajaran bagi anak.
3. Aplikasi menampilkan 4 materi pembelajaran yaitu Hewan, Bentuk, Warna dan Buah.
4. Dalam pengujian *Blackbox* aplikasi berjalan dengan lancar.
5. Tidak dibutuhkan koneksi internet untuk menjalankan fitur aplikasi Play Yard.

5.2 Saran

Dalam pembuatan ini tentu masih terdapat beberapa kekurangannya. Oleh sebab itu diharapkan peneliti selanjutnya dapat memperbaiki beberapa kekurangan yang ada. Saran yang diajukan sebagai berikut : :

1. Sebaiknya pada materi hewan dapat mengeluarkan suara hewan dan informasi tentang hewan.

2. Sebaiknya pada materi bentuk diberi warna yang berbeda pada setiap bentuk.
3. Pada menu – menu tombol masih banyak yang belum terimplementasi, seperti tombol pengaturan dan lainnya.
4. Pada aplikasi ini masih kurang, diharapkan untuk pengembangan selanjutnya menambahkan animasi agar melengkapi dan membuat aplikasi tersebut menjadi lebih menarik lagi.

