

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan aplikasi *web* yang semakin pesat sejak munculnya teknologi internet sangat membantu dalam kemudahan serta kecepatan pengiriman, penyampaian dan penerimaan informasi. Mulai dari perusahaan-perusahaan, sekolah-sekolah, perguruan tinggi, dan lembaga atau organisasi lainnya telah banyak memanfaatkan aplikasi *web* dalam kegiatan penjualan, promosi, belajar dan kegiatan lainnya dimana dibutuhkan pengiriman, penyebaran dan penerimaan informasi sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna (*user*) yang membutuhkan.

Aplikasi *web* atau bisa disebut juga dengan perangkat lunak berbasis *web* telah berkembang dengan pesat baik dari segi penggunaan, ukuran, bahasa yang digunakan dan kompleksitasnya. Aplikasi *web* pada mulanya hanya berupa situs *web* yang bersifat statis dan navigated oriented, serta lebih banyak digunakan sebagai brosur produk atau profil perusahaan online. Pada saat ini aplikasi *web* telah banyak yang bersifat dinamis, interaktif dan task oriented untuk digunakan dalam sistem informasi, telekomunikasi, perdagangan, perbankan dan lain-lain.

Salah satu aplikasinya yaitu *World Wide Web (WWW)*. Di awal perkembangannya *World Wide Web* hanya digunakan untuk kalangan akademis dan riset, namun sekarang *World Wide Web* digunakan untuk bisnis dan hiburan. Oleh karena itu dengan berkembangnya kemajuan teknologi ini, maka penulis merancang suatu *website* sebagai media informasi EO (*Event Organizer*) atau yang biasa disebut juga panitia penyelenggara acara / *event*, di setiap *event* pasti ada yang bertugas

mengatur dan mengarahkan agar *event* itu berjalan dengan lancar inilah yang disebut panitia acara / *EO*, mereka juga yang bertugas mem-promosikan *event*-nya dan selama ini cara promosi dan penyebaran informasi masih menggunakan, pamflet, poster, atau spanduk, dan karena itu muculah ide bagi penulis untuk membangun *website* sebagai media Informasi, untuk memudahkan pihak *EO* menginformasi-kan kepada masyarakat acara apa saja yang sedang mereka selenggarakan

Informasi tentang *event* yang dapat di akses oleh semua orang melalui internet memberikan ide buat penulis untuk merancang suatu *website event* yang bisa memberikan informasi bagi para pengunjungnya.

Atas dasar pertimbangan itu, maka penulis merancang suatu *website* informasi jadwal *event* dengan judul : **“Penyedia Jadwal Acara Berbasis Website Menggunakan PHP dan MySQL.”** Penulis berharap semoga penulisan tugas akhir ini dapat memberikan kemudahan bagi para *EO* untuk menjadwalkan acaranya dan masyarakat untuk mengetahui jadwal *Event* yang sedang berlangsung didaerahnya melalui sebuah *website* ini, karna nantinya setiap informasi jadwal *Event* akan dikategorikan sesuai wilayah acara berlangsung dan jenis acaranya.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana merancang sebuah website yang dapat memudahkan pihak *EO* menginformasikan jadwal acaranya kepada masyarakat

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari tugas akhir ini adalah :

1. Penelitian ini hanya membahas tentang penyampai-an informasi melalui internet lebih efisien di-banding-kan spanduk atau pamflet
2. Dalam penelitian tidak membahas keamanan yang digunakan untuk sistem *login* dan *register* pada website, dan juga tidak membahas tentang cara promosi
3. Dalam penelitian ini website yang dibangun masih belum-lah sempurna dan memiliki banyak kekurangan atau berupa *prototype* Jadi masih memiliki banyak Fitur yang perlu dikembangkan

Dengan semakin berkembangnya perangkat computer baik *hardware* maupun *software* membuat seluruh aspek kehidupan menuntut suatu manajemen yang baik dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja. Salah satu caranya penerapan dengan membuat *website* sebagai media promosi *EO*, dan juga mempermudah masyarakat untuk mendapatkan informasi tentang *event* apa saja yang sedang berlangsung di daerahnya.

Adapun tujuan dan maksud dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mempermudah masyarakat umum mencari informasi *event* apa saja yang sedang berlangsung.
2. Untuk mengetahui bahwa di era *digital* ini penyampaian informasi melalui internet lebih cepat dibanding media cetak
3. Memperkenalkan kepada pihak *EO* bahwa penyampaian informasi melalui *website* lebih *efisien* dibandingkan, pamflet, poster, atau spanduk

1.4. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam mendapatkan informasi tentang event apa saja yang sedang berada di daerahnya, dan juga mempermudah akses nya karna dapat diakses dari mana saja
2. Memberikan kemudahan bagi para *EO* untuk menginformasikan jadwal acaranya
3. Penyampaian informasi melalui website lebih efisien dibandingkan, pamflet, poster, atau spanduk

1.5. Metode Penelitian

Adapun Metodologi penelitian yang dilakukan penulis adalah :

1. Pengumpulan Data

mengumpulkan data mengenai logika yang digunakan untuk penjadwalan

2. Metode Analisis

metode analisis yang digunakan adalah SWOT untuk mengetahui kekurangan dan kelebihan sistem

3. Perancangan Website

Membahas mengenai sistem yang dirancang

4. Metode Pengembangan

5. Pengujian

1.6. Sistematika Penulisan

Secara garis besar tugas akhir terdiri dari 5 (Lima) bab dan beberapa lampiran. Adapun setiap bab terdiri dari sub-sub. Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan secara ringkas pembahasan tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB 2 : TINJAUAN TEORI

Di dalam bab ini diuraikan sekilas tentang pengertian sistem, Data dan Informasi, pengenalan *internet*, sejarah *internet*

BAB 3 : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Di dalam bab ini penulis akan menjelaskan tentang analisis dan perancangan sistem nya

BAB 4 : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan rancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, bab ini akan menjelaskan implementasi pada situs web dan algoritma yang digunakan

BAB 5 : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran, menjawab pertanyaan dalam rumusan masalah, menyimpulkan bukti bukti yang diperoleh dari pengujian

