

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian “Penerapan Teknologi *Augmented Reality* pada Aplikasi Anatomi Biji *Monokotil* dan *Dikotil* Berbasis *Android* Sebagai Media Pembelajaran Siswa MTs Al-Muhsin II” maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Penerapan teknologi *Augmented Reality* dapat diterapkan sebagai media pembelajaran yang interaktif.
2. Teknologi *Augmented Reality* dapat meningkatkan minat siswa untuk mempelajari materi dengan terbuktinya nilai rata-rata yang semula 76,06 menjadi 80,5.
3. Pembuatan aplikasi membutuhkan marker yang telah didaftarkan pada website <https://developer.vuforia.com/> kemudian pembuatan aplikasi dibuat dengan *software* Unity.
4. Aplikasi *Augmented Reality* berjalan dengan baik pada *smartphone* dengan RAM 3.00 GB ke atas dan pada spesifikasi dibawahnya akan terasa kurang lancar (*lag*) saat menjalankan fitur-fitur pada aplikasi.

5.2 Saran

Berdasarkan dari pembahasan dan kesimpulan yang telah diuraikan sebelumnya, maka terdapat beberapa saran untuk menyempurnakan aplikasi yaitu :

1. Penambahan fitur quis pada aplikasi guna mempermudah siswa untuk mengasah kemampuan dalam memahami materi.
2. Penambahan fitur backsound agar aplikasi lebih menarik.

