

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan studi literatur, perancangan, implementasi, analisis dan evaluasi heuristik pada perangkat lunak manajemen proyek, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Prinsip Usability Nielsen membuat rancangan antarmuka mudah dipelajari, efisien, mudah diingat, dan memuaskan.
2. User Interface dan User Experience yang baru pada aplikasi PO Pulau Indah Jaya menjadi lebih mudah dan lebih nyaman berdasarkan pemodelan Hierarchical Task Analysis dengan ditambahkan metode konseptual dan pengujian hasil Usability Testing,
3. Berdasarkan analisis pengujian awal usability aplikasi Pulau Indah Jaya dengan analisis pengujian akhir usability yang dirancang menggunakan HTA didapatkan nilai hasil usability yang meningkat sebesar 33% untuk pengujian kesuksesan dari hasil rata-rata nilai pengujian awal. Dengan hasil pengujian akhir usability yang didapatkan sebanyak rata-rata 93%, maka usability dari aplikasi Pulau Indah Jaya dapat lebih memudahkan oleh penggunanya. Hal ini menunjukkan bahwa rancangan user interface aplikasi yang telah dibuat menggunakan metode HTA berhasil memenuhi kebutuhan penggunanya dan dapat menyelesaikan permasalahan usability aplikasi Pulau Indah Jaya .

5.2 Saran

Perancangan Hierarchical Task Analysis dan Usability Testing pada aplikasi PO Pulau Indah Jaya masih jauh dari sempurna. Beberapa saran untuk pengembangan dan perbaikan diantaranya adalah :

Selain metode Usability Testing dapat digunakan sebagai panduan dalam pengembangan aplikasi layanan dan bisnis lain, pada prosesnya dapat dilengkapi dengan teknik-teknik lain sehingga didapat hasil evaluasi yang lebih baik.

