

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisa, merancang dan mengimplementasikan program sistem reservasi berbasis android pada Café Brix Coffee & Kitchen menggunakan metode *mobile agent* diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam proses pembuatan desain sistem reservasi atau pemesanan pada brixcoffee, dibutuhkan proses sebagai berikut :
 - a. Melakukan analisa dan proses perancangan dalam bentuk *UML* dan pembuatan perancangan antar muka.
 - b. Melakukan proses perancangan dan pembuatan *database* berdasarkan hasil perancangan.
 - c. Melakukan pembuatan antar muka berdasarkan perancangan dan membuat fungsi pengolahan dan perhitungan pada setiap menu yang sudah ditentukan.
 - d. Melakukan pengujian terhadap proses maupun fungsi yang dibuat.
2. Dalam proses implementasi sistem reservasi pemesanan dengan metode *mobile agent*, dibutuhkan proses sebagai berikut :
 - a. Dalam menerapkan metode *mobile agent* pada sistem pemesanan dibutuhkan perangkat lunak *aglet* yang dikembangkan oleh IBM.
 - b. Dalam proses implementasi dibutuhkan tiga buah *agent* dengan cara membuat *AgentOne*, *AgentTwo*, *AgentThree* dengan cara

menjalankan tahiti server yang ada pada aglet. AgentOne berfungsi untuk menyimpan keyword pencarian menu atau meja yang akan dicari. AgenTwo berfungsi untuk mencari menu atau meja pada masing-masing basis data. AgentThree berfungsi memperbarui basis data hasil pencarian pada komputer klien.

5.2 Saran

Penulis merasakan bahwa pembuatan aplikasi ini masih banyak kekurangan yang nantinya sangat perlu digunakan untuk mengembangkan sistem pendukung keputusan penyeleksian karyawan, diantaranya:

1. Perlu dilakukannya pengembangan sistem menggunakan metode lain yang dapat diimplementasikan ke dalam sistem reservasi café sesuai dengan studi kasus yang terjadi di lapangan.
2. Pengembangan program aplikasi ini, dapat digunakan reservasi beberapa café di suatu daerah studi kasus.