

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dari bab – bab sebelumnya semasa dalam proses pembuatan aplikasi Pengenalan Nama Buah – buahan Dalam Bahasa Inggris Augmented Reality Technology Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Telah berhasil membuat media pembelajaran yang interaktif tentang mengenal nama buah - buahan dalam bahasa inggris *augmented reality*.
2. Pengembangan aplikasi Infobuah telah berhasil dilakukan oleh penulis dengan menggunakan beberapa User Interface yang dibuat meliputi Splash Screen, Menu Start, Main Menu, Interface Augmented, Interface Menu Infobuah, Interface Menu Kuis, Interface Menu About, Interface Menu Bantuan.
3. Penulis telah dapat memahami proses pengerjaan atau pembuatan aplikasi *augmented reality* dengan menggunakan Unity 3D dan penulis telah dapat membuat aplikasi *Augmented realty* dengan nama InfoBuah yang dapat di instal pada perangkat android..

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipergunakan dari pembuatan aplikasi Augmented Reality ini sebagai pertimbangan untuk penelitian berikutnya dan untuk pengembangan berikutnya :

1. Fitur fiturnya lebih dikembangkan sesuai dengan fitur smartphone yang akan datang.
2. Mengembangkan button dengan menambahkan animasi ketika ditekan
3. Memperlengkap mengenai informasi buah buahan.
4. Memperbanyak kuis dalam aplikasi.
5. Perbanyak variasi buah buahan dalam aplikasi.

