

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dunia usaha dan jasa harus menyesuaikan diri dengan penggunaan teknologi informasi. Untuk mengantisipasi perkembangan dan makin banyaknya data yang akan diolah serta makin kompleksnya kebutuhan akan teknologi informasi mengenai penanganan pengolahan data, maka diperlukan suatu sistem yang akan membantu dalam pengolahan data tersebut. Dengan menggunakan sistem komputer sebagai sarana komunikasi, tentunya proses informasi lebih lancar dan tepat.

Untuk melakukan proses kegiatan pembuatan laporan Administrasi pada Kantor Desa Sumberarum masih terbelang manual menggunakan buku dan laporan keuangan menggunakan *Microsoft Excel* dalam mencatat rincian pemasukan, pengeluaran dan laporan rekapitulasinya.

Karena proses yang dilakukan masih manual yang hanya menggunakan buku untuk media pencatatannya dan juga *Microsoft Excel* sebagai software yang selalu digunakan untuk mencatat keuangan dan administrasi. Hal tersebut tentu kurang efektif, karena apabila menggunakan buku sebagai media untuk membuat laporan maka apabila buku tersebut rusak atau bahkan hilang maka akan membuat kekacauan pada laporan keuangannya. Sehingga bisa menyebabkan keterlambatan

penerimaan informasi keuangan dan administrasi bagi orang-orang atau pihak-pihak yang membutuhkan informasi tersebut.

Dengan dasar pertimbangan dan latar belakang tersebut, maka Kantor Desa Sumberarum dianggap perlu untuk mengadakan suatu sistem informasi pengolahan data administrasi dan keuangannya.

Oleh karena itu permasalahan ini diangkat sebagai bahan skripsi dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Laporan Administrasi Pada Kantor Desa Sumberarum”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan di atas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Apakah penggunaan sistem informasi ini berpengaruh bagi pelayanan administrasi di Kantor Desa Sumberarum ?
2. Bagaimana memudahkan karyawan dalam melakukan penulisan laporan pemasukan dan pengeluaran tentang keuangan ?
3. Bagaimana perancangan dan pembuatan aplikasi sistem informasi pencatatan administrasi dan keuangan pada Kantor Desa Sumberarum ?

1.3 Batasan Masalah

Karena luasnya masalah dan banyaknya data yang ada pada Kantor Desa Sumberarum, maka dalam penelitian ini agar tidak menyimpang dari

permasalahan yang ada dan dapat mencapai sasaran yang diharapkan, penyusun membatasi pada sistem informasi pengolahan data laporan yang meliputi :

1. Sistem digunakan oleh seluruh bagian di Kantor Desa Sumberarum dengan asumsi bahwa pengguna telah mengetahui cara membaca laporannya.
2. Sistem ini nantinya menghasilkan output berupa laporan keuangan dan laporan transaksi administrasi.
3. Laporan dibatasi pada lingkup upload dan download file-file surat serta dapat mencetak laporan keuangan berdasarkan bulan dan tahun.
4. Software yang digunakan untuk pembuatan program ini adalah sebagai berikut:
 - a. Windows 10
 - b. Sublime
 - c. XAMPP

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai dari penelitian ini adalah:

1. Merancang dan membangun sistem informasi pengolahan data administrasi dan keuangan pada Kantor Desa Sumberarum dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.

2. Untuk menyimpan file-file surat pada bagian administrasi dan proses laporan keuangan pada Kantor Desa Sumberarum yang bebas dari kesalahan.

1.5 Manfaat Penelitian

Banyak manfaat yang diambil dengan adanya penelitian, antara lain:

1.) Bagi peneliti

- a. Penelitian ini dijadikan sebagai kegiatan untuk mempraktikkan ilmu teori-teori teknologi informasi yang telah didapatkan semasa kuliah.
- b. Penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan serta mengembangkan daya pikir dalam menganalisa berbagai permasalahan, terutama berkenaan dengan topik yang diangkat oleh peneliti.

2.) Bagi Instansi

- a. Diharapkan dapat meningkatkan kinerja pegawai dalam mengolah data administrasi dan keuangan sehingga dapat menghasilkan laporan keuangan yang efektif dan efisien.
- b. Menyingkat waktu pengolahan data sehingga lebih banyak pekerjaan yang bisa diselesaikan.

3.) Bagi Mahasiswa

Sebagai bahan bacaan serta referensi dalam mengajukan kurikulum. Serta dapat bermanfaat bagi Mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta dalam pembuatan karya tulis lainnya.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Pengamatan (*Observasi*)

Metode ini dilakukan dengan pengamatan langsung ke Kantor Desa Sumberarum

2. Wawancara (*Interview*)

Metode ini dilakukan dengan bertanya atau mewawancarai langsung pihak terkait yaitu petugas seluruh staff dan kepala bidang pada Kantor Desa Sumberarum sehingga diperoleh data-data mengenai laporan administrasi dan keuangan yang diolah dengan sistem lama,

3. Tinjauan Pustaka (*Library-Research*)

Metode ini dilakukan dengan mengumpulkan data dari buku, jurnal ilmiah, artikel maupun skripsi serupa yang pernah dibuat.

1.6.2 Sumber Data

Sumber data yang digunakan antara lain :

1. Data Primer

Data yang didapat peneliti secara langsung dari tangan pertama. Yang didapat dengan hasil survey kunjungan dan hasil wawancara dengan Narasumber Kepala Desa Sumberarum.

2. Data Sekunder

Data diperoleh peneliti dari sumber yang sudah ada. Data sekunder dapat berupa dokumentasi

1.6.3 Metode Analisis

1. Metode Analisis SWOT

Metode analisi ini dilakukan dengan mengidentifikasi faktor-faktor dilihat dari lima variable yaitu *Strenghts* (Kekuatan), *Weaknesses* (Kelemahan), *Oportunities* (Peluang), *Threaths* (Ancaman).

2. Analisis Kebutuhan

Analisa yang dibutuhkan melalui analisa kebutuhan fungsional dan non fungsional.

3. Analisa Kelayakan

- 1) Kelayakan Teknis
- 2) Kelayakan Operasional
- 3) Kelayakan Hukum

1.6.4 Metode Perancangan

1. Flowchart

Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program.

2. Diagram Arus Data (Data Flow Diagram)

Data Flow Diagram atau DFD suatu gambaran grafis dari suatu sistem yang menggunakan sejumlah bentuk-bentuk simbol untuk menggambarkan bagaimana data mengalir melalui suatu proses yang saling berkaitan.

3. Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah suatu permodelan basis data relasional yang didasarkan atas persepsi dunia nyata, yang terdiri dari objek yang saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya.

4. Metode Testing

Dalam penelitian ini digunakan dua jenis testing yaitu:

1. Black Box Testing

Black Box Testing adalah pengujian yang dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi suatu model seperti *function* atau *procedure*.

2. While Box Testing

While Box testing merupakan cara pengujian dengan meneliti kode-kode program yang ada dan menganalisa apabila terdapat kesalahan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sebagai acuan penulis agar penulisan laporan ini dapat terarah dan tersusun dengan rapi sesuai dengan yang penulis harapkan, maka disusun sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I

PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi ini, rumuan masalah, batasan masalah, tinjauan penelitian, metodologi penelitian, sistematikan penulisan skripsi.

BAB II

LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan teori-teori yang berhubungan dengan merancang aplikasi untuk meningkatkan sistem informasi administrasi dan keuangan pada Kantor Desa Sumberarum.

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang gambaran umum tentang analisis sistem dan perancangan sistem. Analisis sitem dimulai dari identifikasi masalah, analisi kebutuhan, analisis kelayakan dan perancangan

sistem meliputi flowchart, perancangan basis data dan rancangan user interfaces.

BAB IV IMPLEMENTASI PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem, uji coba, program, dan hasil testing dan implementasinya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan saran-saran.



