

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada masa sekarang ini perkembangan teknologi informasi sangat dibutuhkan untuk mendukung kelancaran kinerja suatu badan usaha. Dengan penggunaan piranti teknologi informasi yang tepat, maka akan dihasilkan informasi yang tepat dan akurat sesuai kebutuhan, sehingga mampu mendukung pengambilan keputusan yang cepat dan tepat.

Media informasi *online* ini tiada lain adalah sebuah *website*, di dalam *website* kita bisa menempatkan banyak informasi umum, organisasi, badan usaha, bahkan instansi pemerintah yang menyimpan informasi bisnis mulai dari data transaksi maupun data produknya. Penggunaan *website* menjadi sebuah wadah sistem *inventory online* dan media informasi dalam suatu badan usaha.

Sistem *inventory* adalah suatu kegiatan dalam proses pengolahan data barang yang terdapat di dalam suatu Gudang. Sistem *inventory* memiliki pengaruh besar terhadap suatu instansi, karena sistem *inventory* dapat membantu menyelesaikan masalah pengolahan data barang dan memudahkan pelaporan data barang yang tersedia. Suatu instansi yang tidak memiliki sistem *inventory*, akan mengalami sedikit masalah dalam pengolahan data barang.

Ketua Dewan pertimbangan Kadin KDI, Dhaniswara K Harjono mengungkapkan Indonesia merupakan negara yang paling banyak memiliki pelaku industry UKM (Usaha Kecil Menengah). Jumlah UKM Indonesia 57,9 juta, Terbanyak dibandingkan negara lain.[1]

Dalam hal ini sebagian besar usaha terutama UKM belum memiliki media informasi seperti *website* untuk pengolahan data secara digital. Sebagian besar badan usaha pada saat ini masih menggunakan pencatatan manual dalam setiap pengolahan datanya. Pencatatan data masih menggunakan media tulis manual dan data tersebut hanya menjadi data arsip tanpa adanya pengolahan data yang tepat.

Dengan alasan tersebut di atas maka diambil topik dengan judul : “Analisis dan Perancangan System *Inventory* Online Berbasis Web dengan Probabilistik Q Sebagai Pengendalian Persediaan”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, permasalahan-permasalahan yang akan diangkat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana penerapan metode Probabilistik Q Sebagai Pengendalian Persediaan untuk mencapai biaya persediaan optimum pada sistem *inventory*?
2. Bagaimana membangun sistem informasi yang mampu sebagai media informasi, kebutuhan pengolahan dan pencatatan data pada sistem *inventory online* berbasis *website*?

1.3. Batasan Masalah

Supaya penelitian ini lebih terarah maka perlu adanya pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini hanya akan menampilkan informasi yang berhubungan tentang sistem *inventory* pada umumnya.

2. Sistem ini dibuat dengan menggunakan MySQL sebagai database dan menggunakan Bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) serta menggunakan *framework* CodeIgniter.
3. Sistem ini dirancang dan diimplementasikan sistem *inventory* berbasis *website* dengan metode probabilistik Q yang sesuai dengan kebutuhan.

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah sebelumnya dapat diketahui tujuan dari penelitian adalah membangun sistem informasi yang membantu dalam proses pengolahan dan pengendalian data barang yang terdata didalam suatu gudang.

1.5. Manfaat Penelitian

1.5.1. Bagi Penulis :

1. Memberikan tambahan pengetahuan dan pengalaman dalam merancang dan membuat suatu sistem informasi.
2. Menjadi sarana untuk pengabdian kepada masyarakat.

1.5.2. Bagi Badan Usaha :

1. Tersedianya sistem gratis yang dapat digunakan sebagai sarana dalam proses pengolahan data barang yang terdapat didalam suatu gudang.
2. Menjadi solusi untuk mengurangi pengeluaran dalam *management IT*.
3. Mampu meningkatkan kelancaran dalam proses pengolahan data barang.
4. Mampu mengurangi terjadinya kesalahan dalam pencatatan data dan kesalahan dalam pengolahan data.

1.6. Metode Penelitian

Metode-metode yang digunakan untuk memperoleh data-data yang diperlukan dalam penelitian ini adalah :

1. Metode Survei

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung pada permasalahan yang ada untuk memperoleh data yang diperlukan.

2. Studi Literatur

Mencari, mempelajari dan merangkum berbagai macam literatur yang berkaitan dengan sistem pengolahan data yang berasal dari buku dan internet.

3. Metode Eksperimental

- a. Menentukan masalah yang terjadi dan melihat peluang yang dapat dicapai sehingga dapat membuat rancangan sistem yang dibutuhkan.
- b. Merancang sistem yang akan dibangun sesuai dengan kebutuhan yaitu meliputi pencatatan data serta pengendalian persediaan yang berguna untuk membandingkan biaya total persediaan yang dilakukan perusahaan.
- c. Membangun sistem sesuai dengan rancangan yang telah dibuat.
- d. Menguji coba sistem yang telah dibangun untuk melihat apakah sistem yang dibangun telah sesuai dengan target pencapaian.

1.7. Sistematika Penelitian

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini disajikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, Batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Meliputi dasar-dasar teori yang menjadi landasan pemecahan masalah yang meliputi tentang sistem informasi, database, serta perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang gambaran kebutuhan komersil. Misalnya gambaran umum tentang badan usaha, identifikasi masalah, analisis kelemahan, analisis kebutuhan, analisis biaya, analisis kelayakan, serta rancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dipaparkan desain hasil testing dan penjabarannya, juga berisi penjelasan serta teoritik dan tampilan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab terakhir ini akan menyajikan kesimpulan dan penyusunan skripsi dan memberikan saran untuk menunjang pengembangan dikemudian hari.