

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada saat ini sudah sangat pesat khususnya pada teknologi informasi pada mobile atau yang dikenal dengan nama smartphone, apalagi dengan adanya smartphone yang berbasis android orang dapat mudah mengakses informasi secara luas dimana saja dan kapan saja. Dan dengan menggunakan smartphone user dapat melakukan kegiatan yang beraneka macam, seperti membayar listrik, transfer bank, memesan barang ataupun melakukan kegiatan pengolahan data. Dan dalam bidang teknologi informasi juga banyak berkembang sistem pengolahan data secara digital untuk mempermudah akses data seperti dokumentasi suatu kegiatan.

Android merupakan salah satu system operasi berbasis linux yang ditujukan untuk telepon seluler seperti smartphone maupun tablet yang saat ini sangat populer di kalangan masyarakat.

Otentik kopi cafe jogja adalah merupakan sebuah kedai kopi yang sedang berkembang saat ini di kota Yogyakarta. Kedai kopi Otentik Kopi Jogja berdiri pada tahun 2015, sehingga kedai kopi Otentik Kopi Jogja sudah berdiri selama 3 tahun, dengan bertempat di Jl.lda Tut-Harsono no 8A, Muja Muju, Umbulharjo, Yogyakarta. Saat ini di kedai kopi Otentik Kopi Jogja, masih melakukan pencatatan data presensi karyawan dengan cara konvensional atau dengan mencatat tanggal kehadiran menggunakan kertas atau buku. Sehingga kurang efektif dan rawan kehilangan data atau disinformasi data (penyampaian informasi

yang salah). Permasalahan selanjutnya yaitu owner membutuhkan waktu yang lumayan lama untuk owner merekap kehadiran mereka.

Berdasarkan dari beberapa persoalan diatas maka dibutuhkan aplikasi yang dapat mendukung kinerja dari kedai kopi Otentik Kopi Cafe Jogja. Maka diperlukan penelitian. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi berbasis android. Fasilitas utama yaitu presensi setiap karyawan melalui perangkat smartphone maupun tablet berbasis android. Sehingga dapat mempermudah owner dalam memonitoring karyawan kedai kopi nya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan dalam penelitian ini yaitu: "Bagaimana agar sistem presensi karyawan pada otentik kopi jogja dapat diolah menggunakan teknologi berbasis android secara efektif dan efisien?"

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Perancangan aplikasi ini berfungsi untuk pencatatan data karyawan baik itu berupa presensi, dan rekap kehadiran.
2. Aplikasi ini dapat berjalan walaupun tanpa koneksi internet.
3. Aplikasi ini tidak membahas tentang karyawan lembur dan karyawan yang ingin melakukan izin.
4. Aplikasi ini hanya digunakan di *smartphone* yang tersedia di kedai sebagai alat presensi karyawan.

5. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Android Studio sebagai IDE (*Integrated Development Environment*) dengan bahasa pemrograman *java*, dengan database *SQLite*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membuat sebuah aplikasi berbasis android yang memberikan kemudahan bagi karyawan dalam melakukan presensi dan juga owner dalam memantau kegiatan karyawan.

Maksud dan Tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah:

1. Membuat aplikasi android yang sifatnya dapat membantu pencatatan karyawan dalam melakukan presensi dan owner bisa memantau kehadiran karyawan setiap harinya.
2. Membuat aplikasi android yang sifatnya dapat membantu owner dalam merekap kehadiran karyawan.
3. Membantu seluruh karyawan dan owner dalam mengelola hal-hal terkait dengan presensi, laporan rekap presensi.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang akan penulis gunakan dalam penyusunan skripsi adalah sebagai berikut:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk melengkapi data penelitian ini adalah:

1. Wawancara / *Interview*

Penulis mengumpulkan informasi dan data dengan cara mengadakan wawancara kepada Manajer Kedai Kopi Otentik Cafe Jogja.

2. Observasi / *Observation*

Penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap Kedai Kopi Otentik Cafe Jogja.

3. Kearsipan / *Documentation*

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data dan arsip yang sudah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

1.5.2 Metode Analisis

1. Identifikasi Masalah

Menentukan permasalahan-permasalahan yang menjadi kendala dalam pelaksanaan kegiatan yang ada, kemudian mencari solusi terbaik dalam memecahkan permasalahan tersebut dengan berpedoman pada analisis PIECES.

2. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan sistem menjelaskan mengenai kebutuhan fungsional (functional requirements) dan nonfungsional (nonfunctional requirements) dalam proses penerapan sistem informasi penjualan.

3. Analisis Kelayakan

Analisis kelayakan sistem meliputi studi kelayakan secara teknologi, operasional dan hukum.

1.5.3 Metode Perancangan

Menggambaran spesifikasi sistem baru yang akan dibuat, penulis menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) dan Flowchart sistem untuk mempresentasikan pemodelan proses yang terjadi dalam sistem.

1.5.4 Metode Testing

Pengujian sistem dilakukan guna mengevaluasi sistem baru dengan metode *black box testing* dan *white box*. *Black box testing* digunakan dalam melakukan pengujian penggunaan *software* dengan melibatkan pengguna sistem berfokus pada kebutuhan fungsional *software*, sedangkan *white box* testing digunakan dalam melakukan pengujian dengan melihat functional dan meneliti *source code* yang ada.

1.5.5 Metode Implementasi

Menerapkan sistem yang baru, dimana sistem ini dioperasikan pengguna sistem secara menyeluruh menggantikan sistem yang lama.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Gambaran besar mengenai hal-hal yang akan dibahas dalam laporan skripsi ini terdiri dari lima bab, yaitu :

Bab I

Pendahuluan

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II

Landasan Teori

Bab ini berisi tinjauan pustakan yang dijadikan dasar teori dan analisis dan pengembangan, dapat berupa bahasan dari referensi yang dijadikan rujukan. Apabila penelitian yang dilakukan bukan merupakan penelitian yang baru, maka disarankan menggunakan tinjauan pustaka dengan mengambil referensi karya ilmiah yang pernah dibuat sebelumnya yang akan ditambahkan.

Bab III

Analisis dan Perancangan Sistem

Berisi uraian tentang gambaran obyek penelitian meliputi gambaran umum perusahaan, gambaran produk dan data yang digunakan untuk pemecahan masalah yang dihadapi, yang semuanya berkaitan dengan kegiatan penelitian. Dalam bab ini pula diuraikan analisis permasalahan yang terdapat pada kasus yang diteliti. Antara lain analisis masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusi, analisis kebutuhan sistem yang diusulkan dan juga analisis kelayakan sistem yang diusulkan.

Bab IV

Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini, berisi hasil-hasil dari langkah penelitian, meliputi tahapan analisis, desain, implementasi desain, testing dan implementasinya. Sebaiknya hasil penelitian juga dibandingkan dengan hasil penelitian terdahulu yang sama atau keadaan sebelumnya.

Bab V

Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dan juga saran. Pada kesimpulan, berisi rangkuman dari penelitian yang telah dijalani oleh peneliti sehingga didapat poin-poin penting yang terdapat didalamnya. Dan saran berisi masukan-masukan dari peneliti yang didasari oleh penelitian yang dilakukan. Yang intinya adalah menjabarkan poin-poin yang dirasa masih kurang dengan tujuan bisa diperbaiki dan dikembangkan lebih lanjut guna mendapatkan hasil dan tampilan yang maksimal.

