

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI PRESENSI
KARYAWAN PADA OTENTIK KOPI JOGJA
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh
Zulfikar Alizaqi
15.11.8794

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI PRESENSI
KARYAWAN PADA OTENTIK KOPI JOGJA
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika



disusun oleh
Zulfikar Alizaqi
15.11.8794

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI PRESENSI KARYAWAN PADA OTENTIK KOPI JOGJA BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Zulfikar Alizaqi

15.11.8794

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 02 Juli 2019

Dosen Pembimbing,

Bambang Sudarvatno, Drs., M.M.
NIK. 190302029

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI PRESENSI
KARYAWAN PADA OTENTIK KOPI JOGJA
BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Zulfikar Alizaqi

15.11.8794

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 17 Juli 2019

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Hartatik, S.T., M.CS.
NIK. 190302232

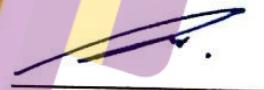
Tanda Tangan



Acihmah Sidauruk, M.Kom
NIK. 190302238



Bambang Sudaryatno, Drs., M.M
NIK. 190302029



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 22 Juli 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 22 Juli 2019



Nama : Zulfikar Alizaqi

NIM : 15.11.8794

MOTTO

"BERJUANG MEMANG MELELAHKAN"

"BERJUANG MEMANG MENYAKITKAN"

"BERJUANG TIDAK SELAMANYA BUNTU"

"BERJUANG UNTUK MASA DEPAN"

"DAN"

"BERJUANG UNTUK KESUKSESAN"

"TIDAK AKAN ADA HASIL YANG MENGHIANATI USAHA"



PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan Hamdallah kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan Rahmat, Hidayah, dan Karunia-Nya sehingga Skripsi ini bisa selesai dengan tepat waktu. Dengan selesainya laporan Skripsi ini penulis mempersembahkan kepada :

1. Orang tua saya yang selalu memberikan doa dan semangat kepada saya untuk menyelesaikan Skripsi ini, dan kepada Alm. Bapak UUM HAERUMAN.
2. Keluarga besar bapak Sopandi yang selalu memberikan doa dan semangat, kakak, adik dan semua anggota keluarga.
3. Teman-teman yang telah bekerja sama menyelesaikan Tugas Akhir ini. Kepada Firman Hidayat dan Adi Alghiffari.
4. Mahasiswa kelas 15-S1-IF-05 yang selama ini selalu memberikan suasana baru di setiap perkuliahan berlangsung.
5. Kepada Meita Dwi Anggraeni, S.Kom yang selalu memberikan doa dan semangatnya kepada saya.
6. Terimakasih juga terhadap sahabat-sahabat saya yang tidak bias saya sebutkan satu persatu, yang telah menemani saya dari awal sampai akhir.
7. Terimakasih kepada Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang selalu memberikan kritik dan saran.
8. Terakhir saya mengucapkan terimakasih atas dukungan teman-teman dan Dosen Universitas Amikom Yogyakarta untuk ilmu dan bimbingan yang telah diberikan kepada saya selama ini.

KATA PENGANTAR

Assalamuallaikum Wr.Wb

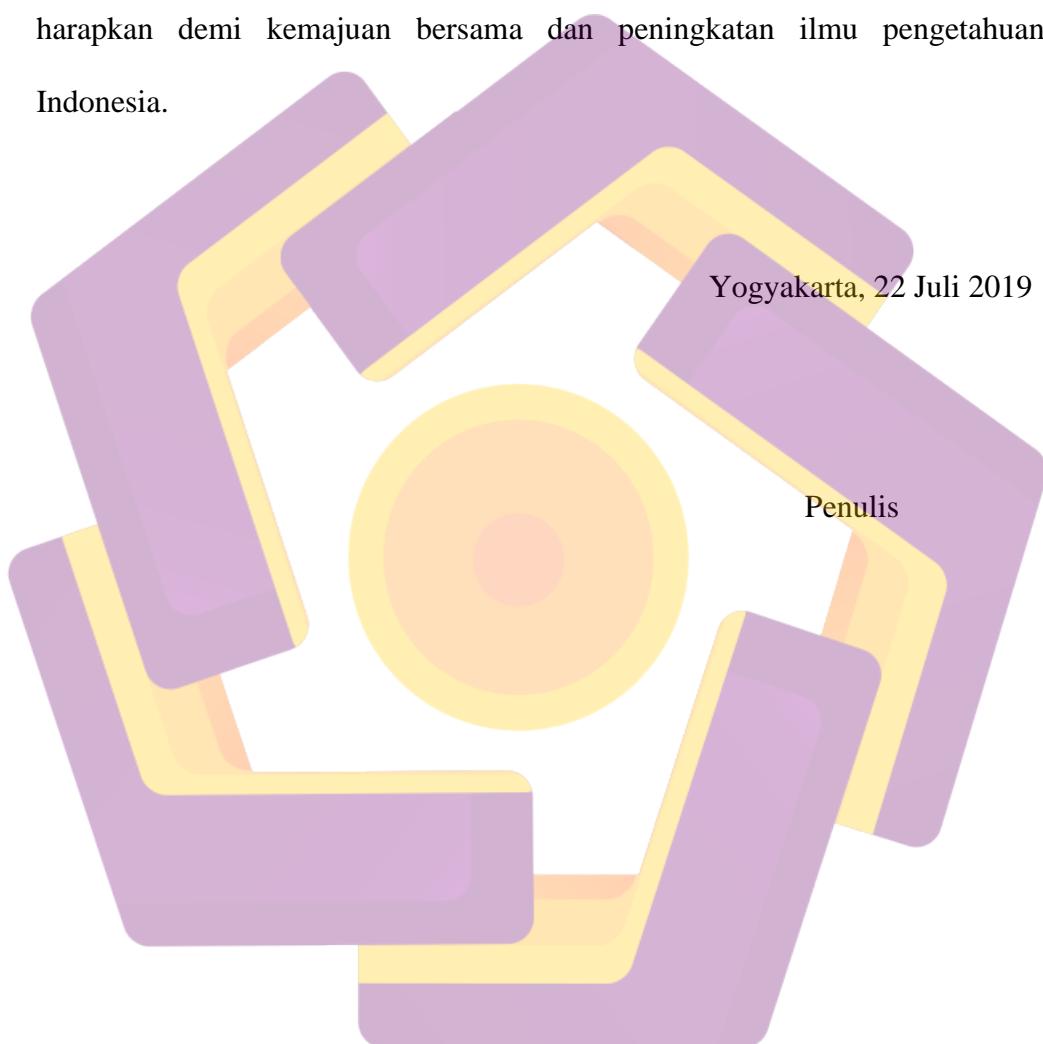
Puji dan syukur atas penulis persembahkan untuk Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat, hidayah, dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi yang berjudul “Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Presensi Karyawan Pada Otentik Kopi Jogja Berbasis Android”. Skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan atau sebagai syarat untuk menyelesaikan program studi S1 Informatika pada Universitas Amikom Yogyakarta.

Keberhasilan penulis dalam menyelesaikan Skripsi ini tidak lepas dari dukungan dan bantuan dari berbagai pihak-pihak yang telah membantu dorongan moril, materi, spiritual serta bimbingan ilmu pengetahuan. Untuk itu sebagai rasa penuh hormat, penulis mengucapkan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Prof, Dr,M.Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan,S.T.,M.T. selaku kepala Jurusan S1 Informatika Universitas AmikomYogyakarta.
3. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs., M.M. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan saran, bimbingan dan bantuan kepada penulis selama proses penyusunan dan perbaikan skripsi ini.
4. Alm. Bapak Uum Haeruman dan ibunda tercinta yang selalu memberikan dorongan moril maupun material selama studi dalam penyelesaian skripsi ini.

5. Serta semua orang yang terlibat dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari masih begitu banyak kekurangan dalam penyusunan laporan skripsi ini. Untuk itu, kritik dan saran adalah sesuatu yang sangat kami harapkan demi kemajuan bersama dan peningkatan ilmu pengetahuan di Indonesia.



DAFTAR ISI

JUDUL	II
PERSETUJUAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
PENGESAHAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
PERNYATAAN.....	V
MOTTO	VI
PERSEMBAHAN.....	VII
KATA PENGANTAR	VIII
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR TABEL.....	XIII
DAFTAR GAMBAR.....	XIV
INTISARI	XVI
ABSTRACT	XVII
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN.....	3
1.5 METODE PENELITIAN.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Analisis.....	4
1.5.3 Metode Perancangan	5
1.5.4 Metode Testing.....	5
1.5.5 Metode Implementasi.....	5
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN PENELITIAN.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.2 LANDASAN TEORI.....	9

2.2.1	Definisi Sistem	9
2.2.2	Karakteristik Sistem	10
2.2.3	Definisi Informasi.....	11
2.2.4	Definisi SIM (Sistem Informasi Menejemen)	11
2.2.5	Definisi Aplikasi Presensi Karyawan pada Otentik Kopi Jogja Berbasis Android .	13
2.3	ANDROID	14
2.3.1	Fitur Android.....	14
2.4	ANALISIS PIECES	15
2.5	SIMBOL FLOWCHART SISTEM	16
2.6	KONSEP PEMODELAN SISTEM	17
2.6.1	UML (Unified Modelling Language).....	17
2.6.2	Use Case Diagram.....	17
2.6.3	Sequence Diagram.....	20
2.6.4	Activity Diagram.....	21
2.6.5	Class Diagram	22
2.7	SOFTWARE YANG DIGUNAKAN	23
2.7.1	Android Studio.....	23
2.7.2	Android SDK.....	24
2.7.3	Java JDK7	24
2.7.4	SQLite	25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	27	
3.1	DESKRIPSI SINGKAT PERUSAHAAN.....	27
3.1.1	Kedai Kopi Otentik Kopi Jogja.....	27
3.2	ANALISIS MASALAH	27
3.5	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	32
3.5.1	Kebutuhan Fungsional.....	32
3.5.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	33
3.6	ANALISIS KELAYAKAN.....	34
3.6.1	Kelayakan Teknologi	34
3.6.2	Kelayakan Operasional.....	34
3.6.3	Kelayakan Hukum.....	35
3.6.4	Kelayakan Ekonomi	35
3.7	PERANCANGAN SISTEM.....	35
3.7.1	Flowchart Sistem.....	35
3.7.2	Perancangan UML.....	36
3.7.3	Perancangan ERD.....	44



3.7.4	Perancangan Tabel	44
3.8	PERANCANGAN ANTARMUKA (INTERFACE)	46
3.8.1	Rancangan Login.....	46
3.8.2	Rancangan Menu Utama	47
3.8.3	Rancangan Olah Username dan Password Admin	48
3.8.4	Rancangan Olah Data Karyawan.....	48
3.8.5	Rancangan Olah Data Presensi.....	49
3.8.6	Rancangan Melihat Data Karyawan	50
3.8.7	Rancangan Melihat Presensi Karyawan	51
BAB IV		53
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		53
4.1	DATABASE DAN TABEL.....	53
4.2	KONEKSI.....	54
4.3	INTERFACE	55
4.4	WHITE-BOX TESTING.....	65
4.5	BLACK-BOX TESTING.....	66
4.6	MANUAL PROGRAM	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		73
DAFTAR PUSTAKA		74

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tinjauan Pustaka	9
Tabel 2.2	Flowchart Sistem	16
Tabel 2.3	Notasi Use Case Diagram	18
Tabel 2.4	Notasi Sequence Diagram	20
Tabel 2.5	Notasi Activity Diagram	21
Tabel 2.6	Notasi Class Diagram	22
Tabel 3.1	Analisis Kinerja	28
Tabel 3.2	Analisis Informasi	29
Tabel 3.3	Analisis Ekonomi	30
Tabel 3.4	Analisis Pengendalian	30
Tabel 3.5	Analisis Efisiensi	31
Tabel 3.6	Analisis Pelayanan	31
Tabel 3.7	Spesifikasi Perangkat Keras	33
Tabel 3.8	Spesifikasi Perangkat Keras Implementasi	33
Tabel 3.9	Perangkat Lunak Pembuatan Sistem	34
Tabel 3.10	Tabel Karyawan	45
Tabel 3.11	Tabel Presensi	45
Tabel 3.12	Tabel Admin	46
Tabel 4.1	Aktivitas Admin	66

DAFTAR GAMBAR

Gamabar 2.1	Konsep Dasar Sistem	9
Gambar 3.1	Flowchart Sistem	36
Gambar 3.2	Use Case Diagram	37
Gambar 3.3	Activity Diagram Login	37
Gambar 3.4	Activity Diagram Olah Username & Password Admin ...	38
Gambar 3.5	Activity Diagram Olah Data Karyawan	39
Gambar 3.6	Activity Diagram Olah Data Presensi	39
Gambar 3.7	Activity Diagram Melihat Detail Karyawan	40
Gambar 3.8	Activity Diagram Melihat Rekap Presensi	40
Gambar 3.9	Sequence Diagram Olah Username & Password	41
Gambar 3.10	Sequenece Diagram Olah Data Karyawan	42
Gambar 3.11	Sequence Diagram Olah Data Presensi	42
Gambar 3.12	Sequence Diagram Melihat Detail Karyawan	43
Gambar 3.13	Sequence Diagram Melihat Rekap Presensi	43
Gambar 3.14	Class Diagram	44
Gambar 3.15	ERD	44
Gambar 3.16	Rancangan Login	47
Gambar 3.17	Rancangan Menu Utama	47
Gambar 3.18	Rancangan Admin	48
Gambar 3.19	Rancangan Menu Olah Data Karyawan	48
Gambar 3.20	Rancangan Menu Olah Data Karyawan	49
Gambar 3.21	Rancangan Olah Data Presensi	49
Gambar 3.22	Rancangan Olah Data Presensi	50
Gambar 3.23	Rancangan Olah Presensi	50
Gambar 3.24	Rancangan Melihat Data Karyawan	51
Gambar 3.25	Rancangan Melihat Presensi	51
Gambar 3.26	Rancangan Melihat Presensi	52
Gambar 4.1	Tabel Admin	53
Gambar 4.2	Tabel Karyawan	54

Gambar 4.3	Tabel Presensi	54
Gambar 4.4	Koneksi Database	55
Gambar 4.5	Tampilan Login	56
Gambar 4.6	Kode Program Login	56
Gambar 4.7	Tampilan Menu Utama	57
Gambar 4.8	Kode Program Menu Utama	58
Gambar 4.9	Tampilan Menu Karyawan	59
Gambar 4.10	Kode Program Menu Karyawan	60
Gambar 4.11	Tampilan Menu Presensi	61
Gambar 4.12	Kode Program Menu Presensi	62
Gambar 4.13	Tampilan Menu Rekap Presensi	63
Gambar 4.14	Kode Program Menu Rekap Presensi	64
Gambar 4.15	Script Validasi Login	65
Gambar 4.16	Tampilan Validasi Login	66
Gambar 4.17	Login Sistem	67
Gambar 4.18	Menu Utama	68
Gambar 4.19	Menu Karyawan	68
Gambar 4.20	Menu Karyawan	69
Gambar 4.21	Menu Presensi	70
Gambar 4.22	Menu Presensi	70
Gambar 4.23	Menu Presensi	71
Gambar 4.24	Menu Rekap Presensi	71
Gambar 4.25	Menu Rekap Presensi	72

INTISARI

Otentik kopi cafe jogja adalah merupakan sebuah kedai kopi yang sedang berkembang saat ini di kota Yogyakarta. Kedai kopi Otentik Kopi Jogja berdiri pada tahun 2015, sehingga kedai kopi Otentik Kopi Jogja sudah berdiri selama 3 tahun, dengan bertempat di Jl.Ipda Tut Harsono no 8A, Muja Muju, Umbulharjo, Yogyakarta.

Saat ini di kedai kopi Otentik Kopi Jogja, masih melakukan pencatatan data presensi karyawan dengan cara konvensional atau dengan mencatat tanggal kehadiran menggunakan kertas atau buku. Sehingga kurang efektif dan rawan kehilangan data atau disinformasi data (penyampaian informasi yang salah). Permasalahan selanjutnya yaitu owner membutuhkan waktu yang lumayan lama untuk owner merekap kehadiran mereka.

Berdasarkan dari beberapa persoalan diatas maka dibutuhkan aplikasi yang dapat mendukung kinerja dari kedai kopi Otentik Kopi Cafe Jogja. Maka diperlukan penelitian. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi berbasis android. Fasilitas utama yaitu presensi setiap karyawan melalui perangkat smartphone maupun tablet berbasis android. Sehingga dapat mempermudah owner dalam memonitoring karyawan kedai kopi nya.

Kata Kunci: *Perancangan, pembuatan, aplikasi android, memudahkan memonitoring karyawan otentik, Otentikkopi Jogja, Yogyakarta.*

ABSTRACT

Otentik Kopi Cafe Jogja is a coffee shop that is currently developing in the city of Yogyakarta. The Jogja Coffee Authentic Coffee Shop was established in 2015, so the Jogja Authentic Coffee Coffee Shop has been established for 3 years, at Jl.Ipda Tut Harsono no 8A, Muja Muju, Umbulharjo, Yogyakarta.

Currently at the Jogja Authentic Coffee Coffee Shop, it is still recording employee attendance data using conventional methods or by recording attendance dates using paper or books. So that it is less effective and prone to data loss or data disinformation (incorrect information delivery). The next problem is that the owner takes a long time for the owner to recap their presence.

Based on some of the above issues, an application is needed that can support the performance of the Authentic Coffee Shop Coffee Shop Jogja. So research is needed. The results of this study are in the form of android-based applications. The main facility is the presence of each employee through an Android-based smartphone or tablet device. So that it can facilitate the owner in monitoring his coffee shop employees.

Keyword: *Design, manufacture, android application, facilitate monitoring authentic employees, Authentic Yogyakarta, Yogyakarta.*

