

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari uraian penjelasan dan pembahasan materi dalam pembuatan *game* “Alien Strike” penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

Penggunaan algoritma A*(Star) berhasil diterapkan sebagai fungsi pencarian rute terdekat pada NPC ditujukan dengan hasil uji coba pada tabel 4.4. Dalam proses pencarian, NPC dapat melewati jalur dengan berbagai halangan yang ada dan berhasil menemukan koordinat lokasi pemain. *Game* “Alien Strike” telah di ujicoba dengan beberapa sistem operasi android yang berbeda, dan pada perangkat tersebut menunjukan 4 dari 6 perangkat berhasil berjalan dengan baik pada pengujian sistem, kontrol dan tampilan *game*.

5.2. Saran

Aplikasi *game* “Alien Strike” ini tentu jauh dari kata sempurna dan masih banyak kekurangan. Untuk itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan aplikasi *game* agar lebih baik. Adapun saran-saran agar *game* ini bisa berjalan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut:

1. Aplikasi *game* “Alien Strike” ini hanya memiliki 2 level permainan sehingga diharapkan untuk pengembangan selanjutnya lebih banyak menambahkan level permainan supaya memberikan pengalaman yang lebih bagi pengguna.

2. Menambahkan fitur senjata yang lebih banyak dengan statistik yang variatif sehingga pemain dapat memilih senjata yang mereka sukai.
3. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada *platform android*, sehingga diharapkan untuk dikembangkan agar *game* ini dapat berjalan di berbagai jenis *platform* seperti iOS dan lain-lain.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut dapat membantu dan dijadikan bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pengembang pada umumnya.

