

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini, telah berhasil dibuat sebuah *game* panahan Jemparingan sesuai dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan :

1. Dalam membuat *game* Panahan Jemparingan ada beberapa tahap yang digunakan, diantaranya menentukan konsep dari *game*, menentukan *tool* atau *software* yang akan digunakan, menentukan *gameplay*, visual dan audio, dan proses pembuatan.
2. Hasil akhir pembuatan *game* Panahan Jemparingan berbasis *game* ringan dan banyak interaksi dengan pengguna sehingga lebih *user friendly*.
3. *Game* dapat berjalan dengan baik setelah dilakukan tes uji terdapat pada table 4.1

#### 5.2 Saran

Dalam pembuatan *game* Panahan Jemparingan ini tentu masih terdapat beberapa kekurangan. Oleh sebab itu diharapkan peneliti selanjutnya dapat memperbaiki beberapa kekurangan yang ada. Saran yang diajukan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada smartphone Android, diharapkan dapat dikembangkan menjadi beberapa ekstensi agar dapat dijalankan disemua jenis smartphone.
2. Kedepannya diharapkan akan dikembangkan lebih baik dengan objek 3D agar lebih nyata.

3. Dengan adanya *game* panahan Jemparingan ini diharapkan akan lebih memajukan budaya panahan tradisional di Indonesia khususnya di Daerah Istimewa Yogyakarta.

