

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil semua tahapan yang telah diteliti tentang Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Animasi 3D Tentang Pengenalan Buah, maka penulis menarik kesimpulan, yaitu:

1. Untuk Membuat animasi 3D tentang pengenalan buah-buahan dibutuhkan 3 tahapan yaitu, tahapan produksi, pra produksi dan post produksi.
2. Proses editing dalam pembuatan animasi 3D ini memerlukan waktu lebih kurang 1 bulan, dari *editing* video, audio, sampai *compositing*.
3. Proses rendering dalam pembuatan animasi 3D ini terbagi menjadi 2 proses, pertama *rendering* pada tahap produksi dengan membutuhkan waktu kurang lebih 2 jam dan pada tahap post produksi membutuhkan waktu lebih kurang 8 menit.
4. Berdasarkan hasil uji pada anak-anak murid TK dengan menampilkan video animasi 3D yang telah dibuat, respon anak-anak ketika menonton sangat baik dan semangat belajar murid tidak kalah dengan media lainnya.

5.2 Saran

Setelah penyusunan skripsi ini selesai, ada beberapa saran yang ingin penulis sampaikan sebagai masukan, diantaranya:

1. Ide cerita harus dibuat lebih menarik dan kreatif dalam pembuatan media pembelajaran agar penonton tidak bosan dan dapat tertarik dan menyimak materi dalam media pembelajaran tersebut.
2. Kedepannya 3D animasi ini bisa dikembangkan dengan memasukan kedalam sebuah aplikasi baik berupa *Augmented Reality*, atau video edukasi maupun media lainya.

