

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Internet saat ini sudah sangat penting dalam kehidupan manusia. Berbagai aspek telah memanfaatkan fasilitas internet, tidak hanya perusahaan yang ingin memasarkan produknya secara global tetapi juga pemerintah, organisasi, bahkan juga individu. Website termasuk salah satu media penunjang proses bisnis dari sebuah perusahaan. Semakin berkembangnya website, maka semakin banyak pula cara untuk mendapatkan banyak pengunjung. Website saat ini sangat penting dan terbaik sebagai sarana pertukaran informasi kepada pengunjung atau klien anda secara mudah, cepat dan tanpa batas jarak maupun waktu, artinya konsumen akan dengan sangat mudah untuk mendapatkan sesuatu informasi secara lengkap dan akurat hanya dengan mencari melalui komputer yang terkoneksi dengan internet, atau bahkan hanya dengan gadget mereka kapanpun dan dimanapun.

Peran sistem informasi terhadap kemajuan organisasi sudah tidak diragukan lagi. Dengan dukungan sistem informasi yang baik, maka sebuah perusahaan akan memiliki berbagai keunggulan kompetitif. Kualitas dan pelayanan yang maksimal bukanlah suatu jaminan untuk sebuah perusahaan menjadi maju namun tidak terlewatkan juga cara penyampain informasi yang cepat dan mudah diakses oleh semua orang dimanapun berada sangat mempengaruhi majunya sebuah perusahaan. Internet merupakan media yang sangat tepat digunakan untuk penyebaran informasi.

Dengan memiliki alamat *website* resmi sendiri sebagai sarana penyedia informasi untuk memudahkan pengunjung mengetahui daerah-daerah pariwisata di Maluku dan juga sebuah perusahaan, organisasi, komunitas maupun individu yang memiliki alamat *website* resmi sendiri sudah pasti akan mendapatkan perhatian lebih dan menimbulkan kesan lebih profesional dari yang belum memiliki *website*. Semakin banyak wisatawan yang berkunjung maka pendapatan daerah juga akan meningkat. Selain itu dengan adanya sistem informasi berbasis web ini, objek-objek wisata yang ada di Maluku akan lebih dikenal secara luas dan memotivasi pemerintah setempat agar memperhatikan pengelolaan tempat-tempat wisata di daerah tersebut (MALUKU). Maka berdasarkan latar belakang diatas maka penulis membuat membuat judul "Perancangan Website Pada Komunitas Tukang Bajalang Sebagai Media Informasi Pariwisata".

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dapat diambil berdasarkan pada sub bab latar belakang yang telah dijelaskan, yaitu "Bagaimana merancang *website* Komunitas Tukang Bajalang sebagai media informasi".

1.3. Batasan Masalah

Penelitian dan perancangan sistem ini akan dibatasi pada masalah-masalah sebagai berikut :

1. Lingkup penelitian dibatasi pada Komunitas Tukang Bajalang sebagai objek dalam pembuatan *website* ini.
2. *Website* Komunitas Tukang Bajalang terindex di *search engine* sebagai penerapan *SEO*

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat sistem informasi yang efektif dan efisien berbasis *Website* dan menggunakan SEO (*Search Engine Optimization*) sebagai alat bantu. Dengan maksud dapat menarik minat para wisatawan yang ingin berkunjung ke Provinsi Maluku

1.5. Metode Penelitian

Untuk memperoleh hasil yang diinginkan maka sangat diperlukan pengumpulan data yang benar, akurat, dan lengkap dalam pembuatan skripsi ini yaitu antara lain :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang relevan dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu adanya beberapa metode penelitian, antara lain:

1.5.1.1 Metode Observasi

Pengamatan yang dilakukan penulis selama melakukan penelitian merupakan pengamatan secara langsung terhadap pengolahan data informasi pariwisata di Kantor Komunitas Tukang Bajalang.

1.5.1.2 Metode Studi Pustaka

Metode perpustakaan yaitu dengan cara membaca literature sebagai referensi yang berkaitan dengan objek wisata, baik berupa buku, majalah atau surat kabar serta web pariwisata yang sejenis untuk mendukung proses penulisan.

1.6 Metode Pengembangan Sistem

System Development Life Cycle (SDLC) merupakan pola yang diambil untuk mengembangkan sistem perangkat lunak yang terdiri dari beberapa tahapan, yaitu:

1.6.1 Metode Analisis

Berdasarkan hasil observasi/pengamatan dan wawancara, maka peneliti menggunakan model analisis SWOT untuk mengetahui peluang sistem yang sedang berjalan, guna menentukan pengembangan sistem yang akan dilakukan.

1.6.2 Metode Perancangan

Metode perancangan yang dipilih adalah DFD atau (*Data Flow Diagram*) yang didalamnya terdapat : *Context Diagram*, *Zero Diagram*. Metode proses ini memberikan indikasi mengenai bagaimana data ditransformasi pada saat data bergerak melalui system dan menggambarkan proses, melakukan perancangan dengan model normalisasi serta menggambarkan relasi antar table.

1.6.3 Metode Implementasi

Setelah dirancang, maka rancangan ini diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman web yaitu HTML dan PHP agar menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

1.6.4 Metode Testing

Sistem informasi yang sudah jadi harus diuji terlebih dahulu apakah layak atau tidak. Jika tidak terdapat kesalahan pada perangkat lunak tersebut dan dapat berjalan sesuai dengan perancangan sistem yang ada, maka perangkat lunak yang dibuat sudah berhasil dengan baik dan layak untuk digunakan. Metode Testing yang akan digunakan adalah *White-Box Testing* dan *Black-Box Testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab. Gambaran umum sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini meliputi dasar-dasar teoritis yang digunakan oleh penulis sebagai acuan dalam penyelesaian penelitian ini. Teori-teori diambil dari buku-buku referensi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang deskripsi sistem yang akan dibuat meliputi indentifikasi kebutuhan sistem, perancangan sistem secara umum, dan desain *interface* serta perancangan *database*.

BAB IV IMPLEMETASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi hasil perancangan dan penyesuaian kebutuhan sistem agar berjalan dengan optimal. Implementasi menggunakan *MySQL* yang merupakan *Database Management System* dan bahasa pemrograman PHP.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran yang perlu diambil dalam rangka penyempurnaan dan pengembangan sistem yang lebih baik.