

**PERANCANGAN *WEBSITE* PARIWISATA SEBAGAI MEDIA  
INFORMASI PADA KOMUNITAS TUKANG BAJALANG**

**(Studi Kasus: Komunitas Tukang Bajalang)**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Fajrin**

**14.11.8402**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

**PERANCANGAN *WEBSITE* PARIWISATA SEBAGAI MEDIA  
INFORMASI PADA KOMUNITAS TUKANG BAJALANG**

**(Studi Kasus: Komunitas Tukang Bajalang)**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

**Fajrin**

**14.11.8402**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**


**PERANCANGAN WEBSITE PARIWISATA SEBAGAI MEDIA  
INFORMASI PADA KOMUNITAS TUKANG BAJALANG  
(Studi Kasus: Komunitas Tukang Bajalang)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fajrin  
14.11.8402**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 25 April 2018

**Dosen Pembimbing,**

  
**Ali Mustopa, M.Kom  
NIK. 190302192**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN WEBSITE PARIWISATA SEBAGAI MEDIA  
INFORMASI PADA KOMUNITAS TUKANG BAJALANG  
(Studi Kasus: Komunitas Tukang Bajalang)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fajrin**

**14.11.8402**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 16 Mei 2019

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Ike Verawati, M.Kom**  
NIK. 190302237

**Mardhiva Hayaty, S.T., M.Kom**  
NIK. 190302108

**Ali Mustopa, M.Kom**  
NIK. 190302192



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 17 September 2019

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si, M.T.**  
NIK. 190302038

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan di sebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 17 September 2019



Fajrin

NIM. 14.11.8402

## **MOTTO**

*“The Foundations of Everything is a Good Family”*



## PERSEMBAHAN

Syukur Alhamdulillah atas rahmat dan hidayah-Mu Ya ALLAH yang senantiasa mengalir di kehidupanku hingga aku bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Pada kesempatan ini tak lupa penulis ucapkan terimakasih kepada:

1. Orang tua saya Bapak Hasmin selaku ayah dan nenek yang sudah saya anggap sebagai ibu saya yang selama ini sudah menjadi sahabat terbaik yang selalu mendengar keluh kesah saya, dan selalu memberikan kasih sayang dan cinta yang luar biasa tidak bisa di nilai dengan apapun juga. Yang setiap saat memberikan motivasi dalam segala hal.
2. Kakak perempuanku Nurmin, Kakak lelakiku yang terbaik Sufandi dan orang rumah, yang selalu mendoakan saya.
3. Bapak Hasdin selaku om saya, dan keluarga besar terima kasih selalu memberikan nasehat dan dukungan.
4. Bapak Ali Mustopa, M.Kom selaku dosen pembimbing, terimakasih Pak sudah membimbing dan mengoreksi kesalahan dalam pembuatan skripsi saya.
5. Komunitas Tukang Bajalang khususnya Saudara Abdul Khadir Jaelani selaku ketua komunitas yang telah mengijinkan saya untuk melakukan penelitian.
6. Hendrik, Patriko, Medita yang dengan sabarnya menjadi kawan sharing, dan memecahkan masalah.
7. Anak Kontrakan Kotik (Ardin, Fradenli, Oji Pelu, Fatur, Opan, Ijal Kaco, Dani) sekalian, karena kalau bukan karena dukungan serta bantuan kalian

skripsi penulis mungkin tertunda.

8. Kawan Seperjuangan Moh. Iqbal Sodikin, Fahmi Hayoto, Ahmad Dahlan  
Lattar terima kasih untuk Kisah dan segala sesuatu yang kalian berikan.
9. Dosen-dosen Universitas Amikom, terimakasih banyak atas ilmu yang  
diberikan, semoga berkah.
10. PERMATA (Persatuan Mahasiswa Timur Amikom Yogyakarta) terima  
kasih untuk pengalaman, canda tawa, kebersamaan, keseruan dan semua  
hal yang tidak bisa disebutkan satu per satu. Semoga kelak kita  
dipertemukan lagi.
11. Turuntut 14-S1-TI-13 terimakasih banyak, karena dapat bertemu  
penghuni kelas ini, banyak cerita didalamnya, banyak keseruan, bunyak  
rupa dan ragam dari latar belakang yang berbeda. Sampai berjumpa dilain  
kesempatan.
12. Terkhusus kepada Fitriyani Tuanany yang selalu menemani saya sampai  
saya berhasil menyelesaikan studi saya. Terima kasih atas doa dan  
dukungan yang selalu menjadi motivasi buat saya.
13. Teman-teman dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu  
yang sudah bersedia membantu dan mensupport penulis sehingga penulis  
dapat menyelesaikan skripsi ini.



## KATA PENGANTAR

Segala puji & syukur penulis panjatkan ke kehadiran Allah SWT atas rahmat dan berkah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “PERANCANGAN *WEBSITE* PARIWISATA SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA KOMUNITAS TUKANG BAJALANG”.

Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan kepada saya baik itu berupa dukungan moril maupun materil.

Teman – teman saya dan seluruh pihak yang membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Dalam pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh sebab itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini, namun penulis tetap berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 18 November 2019

Penulis,

Fajrin

NIM. 14.11.8402

## DAFTAR ISI

JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PENGESAHAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PERNYATAAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
MOTTO .....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR GAMBAR.....	xx
INTISARI .....	xxiii
<i>ABSTRACT</i> .....	xxiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	3

1.5.	Metode Penelitian .....	3
1.5.1	Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.1.1	Metode Observasi.....	3
1.5.1.2	Metode Studi Pustaka .....	4
1.6	Metode Pengembangan Sistem .....	4
1.6.1	Metode Analisis .....	4
1.6.2	Metode Parancangan.....	4
1.6.3	Metode Implementasi.....	5
1.6.4	Metode Testing .....	5
1.7	Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>		<b>7</b>
2.1	Tinjauan Pustaka.....	7
2.2	Dasar Teori.....	8
2.2.1	Definisi Sistem.....	8
2.2.2	Definisi Informasi .....	8
2.2.3	Definisi Sistem Informasi .....	9
2.2.4	Definisi <i>Web</i> .....	9
2.2.5	Karakteristik Sistem Informasi .....	10
2.3	System Development Life Cycle .....	11
2.3.1	Analisis Sistem.....	12

2.3.2	Analisis <i>SWOT</i> .....	12
2.3.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	13
2.3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	14
2.3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	14
2.3.4	Analisis Kelayakan Sistem .....	14
2.4	Konsep Dasar <i>SEO</i> .....	15
2.4.1	Pengertian <i>SEO</i> .....	15
2.4.2	Sejarah <i>SEO</i> .....	16
2.4.3	Fungsi <i>SEO</i> .....	16
2.4.4	Kelebihan <i>SEO</i> .....	17
2.4.5	Kekurangan <i>SEO</i> .....	17
2.4.6	Strategi Penerapan <i>SEO</i> .....	17
2.4.6.1	Pengertian <i>SEO On Page</i> .....	17
2.4.6.2	<i>Meta Tag Heading</i> .....	18
2.4.6.3	<i>Meta Tag Description</i> .....	18
2.4.6.4	<i>Meta Tag ALT Gambar</i> .....	18
2.4.6.5	<i>Meta Tag Keyword</i> .....	19
2.4.6.6	<i>Meta Tag Title</i> .....	19
2.5	Komponen Penyusun <i>Web</i> .....	19
2.5.1	Bahasa Pemrograman/ <i>Scripting Language</i> .....	19

2.5.2	<i>Framework Laravel</i> .....	20
2.5.3	<i>Sublime Text 3 (Web Editor)</i> .....	21
2.5.4	<i>XAMPP</i> .....	22
2.5.5	<i>Penjelajah Web (Web Browser)</i> .....	23
2.6	<b>Konsep Pemodelan Sistem</b> .....	24
2.6.1	<i>Flowchart</i> .....	24
2.6.1.1	Tahapan-tahapan dalam menentukan <i>flowchart</i> .....	24
2.6.1.2	Simbol – Simbol <i>Flowchart</i> .....	25
2.6.2	<i>DFD (Data flow Diagram)</i> .....	27
2.7	<b>Konsep Basis Data</b> .....	30
2.7.1	Model <i>Data Entity Relationship</i> .....	31
2.7.2	Komponen ERD.....	32
2.8	<i>Testing</i> .....	34
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....		36
3.1	<b>Tinjauan Umum</b> .....	36
3.2	<b>Analisis Sistem</b> .....	36
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	36
3.2.2	Analisis <i>SWOT</i> .....	37
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	38
3.2.3.1	Kebutuhan <i>Fungsional</i> .....	38

3.2.3.2	Kebutuhan <i>Non Fungsional</i> .....	39
3.3	Analisis Kelayakan Sistem .....	41
3.3.1	Kebutuhan Informasi .....	41
3.3.2	Kelayakan Teknologi .....	41
3.3.3	Kelayakan <i>Operasional</i> .....	41
3.3.4	Perancangan Basis Data ( <i>Data Base</i> ).....	42
3.3.5	Kelayakan Ekonomi .....	42
3.4	Tahap Perancangan .....	42
3.4.1	Pemodelan Sistem .....	43
3.4.1.1	<i>Flowchart</i> .....	43
3.4.1.2	<i>Data Flow Diagram</i> (Konteks).....	43
3.4.2	Pemodelan Data .....	46
3.4.2.1	<i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i> .....	46
3.4.2.2	Relasi Antar Tabel.....	47
3.4.2.3	Perancangan Tabel .....	47
3.5	Tahap Perancangan <i>Interface</i> .....	58
3.5.1	Rancangan <i>Home</i> .....	58
3.5.2	Rancangan Menu <i>Event</i> .....	59
3.5.3	Rancangan Menu Wisata .....	60
3.5.4	Rancangan Menu Akomodasi .....	61

3.5.5	Rancangan Menu Galeri.....	62
3.5.6	Rancangan Menu <i>Login Admin</i> .....	62
3.6	Perancangan <i>SEO On Page</i> .....	63
3.6.1	Perancangan <i>Meta Tag Heading</i> .....	63
3.6.2	Perancangan <i>Meta Tag Description</i> .....	64
3.6.3	Penggunaan <i>Meta Tag ALT Gambar</i> .....	64
3.6.4	Penggunaan <i>Meta Tag Title</i> .....	64
3.6.5	Penggunaan <i>Google Webmaster Tool</i> .....	64
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b> .....		<b>65</b>
4.1	Pembuatan Sistem.....	65
4.1.1	Pembuatan <i>Database</i> .....	65
4.1.1.1	Pembutan <i>Database</i> .....	66
4.1.1.2	Koneksi <i>Database</i> .....	66
4.1.2	Pembuatan Tabel.....	67
4.1.2.1	Struktur Tabel <i>Database</i> .....	68
4.1.2.2	Struktur Tabel <i>Database User</i> .....	68
4.1.2.3	Struktur Tabel <i>Database Akomodasi</i> .....	69
4.1.2.4	Struktur Tabel <i>Database Event</i> .....	71
4.1.2.5	Struktur Tabel <i>Database Galeri</i> .....	73
4.1.2.6	Struktur Tabel <i>Database Kategori</i> .....	74

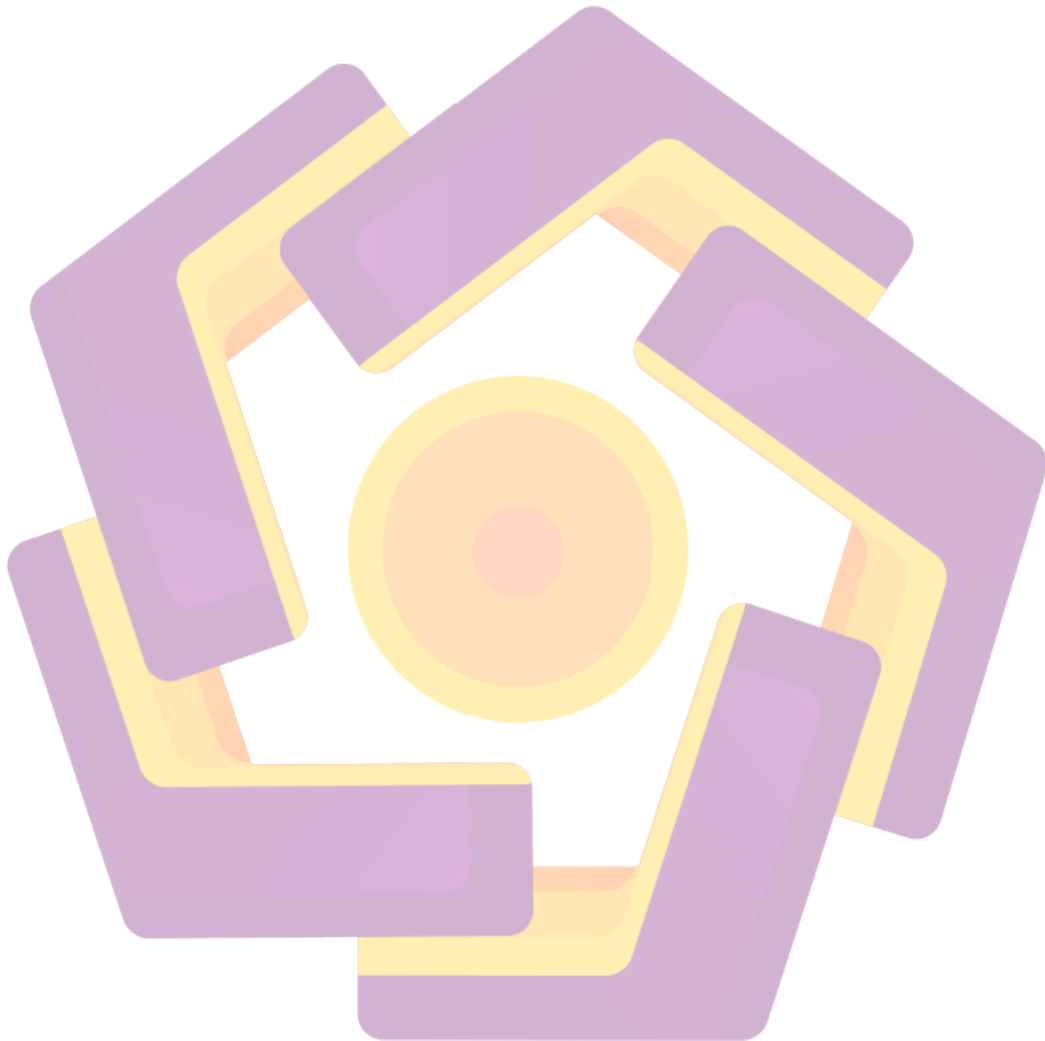
4.1.2.7	Struktur Tabel <i>Database Setting</i> .....	76
4.1.2.8	Struktur Tabel <i>Database Slider</i> .....	77
4.1.2.9	Struktur Tabel <i>Database Wisata</i> .....	78
4.2	Implementasi Sistem .....	81
4.2.1	<i>Script Route</i> .....	81
4.2.2	<i>Script Controller</i> .....	82
4.2.3	<i>Script View</i> .....	84
4.3	Pembuatan <i>Interface</i> .....	85
4.3.1	Halaman <i>Login Admin</i> .....	85
4.3.2	Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	86
4.3.3	Halaman <i>Kelola Event</i> .....	87
4.3.4	Halaman <i>Kelola Wisata</i> .....	87
4.3.5	Halaman <i>Kelola Kategori</i> .....	88
4.3.6	Halaman <i>Kelola Akomodasi</i> .....	88
4.3.7	Halaman <i>Kelola Galeri</i> .....	89
4.3.8	Halaman <i>Utama – Web (Home)</i> .....	89
4.3.9	Halaman <i>Utama - Event</i> .....	90
4.3.10	Halaman <i>Utama - Wisata Alam</i> .....	90
4.3.11	Halaman <i>Utama - Wisata Budaya</i> .....	91
4.3.12	Halaman <i>Utama - Wisata Kuliner</i> .....	91



4.3.13	Halam Utama - Akomodasi.....	92
4.3.14	Halaman Utama - Galeri .....	92
4.4	Penerapan SEO .....	93
4.4.1	<i>Meta Tag</i> .....	93
4.4.2	<i>Meta Tag Hading</i> .....	94
4.4.2.1	<i>Tag Heading H1</i> .....	94
4.4.2.2	<i>Tag Heading H2</i> .....	95
4.4.2.3	<i>Tag Heading H3</i> .....	95
4.4.3	<i>Meta Tag ALT Gambar</i> .....	96
4.4.4	<i>Meta Tag Description</i> .....	96
4.4.5	<i>Meta Tag Title</i> .....	97
4.4.6	Pengujian <i>SEO</i> .....	97
4.5	Pemeliharaan.....	99
4.5.1	Pemeliharaan <i>hardware</i> .....	99
4.5.2	Pemeliharaan <i>software</i> .....	99
4.6	Pengujian.....	99
4.6.1	Pengujian Program.....	99
4.6.2	Pengujian Sistem.....	101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		108
5.1	Kesimpulan .....	108

5.2 Saran ..... 109

DAFTAR PUSAKA..... 111



## DAFTAR TABEL

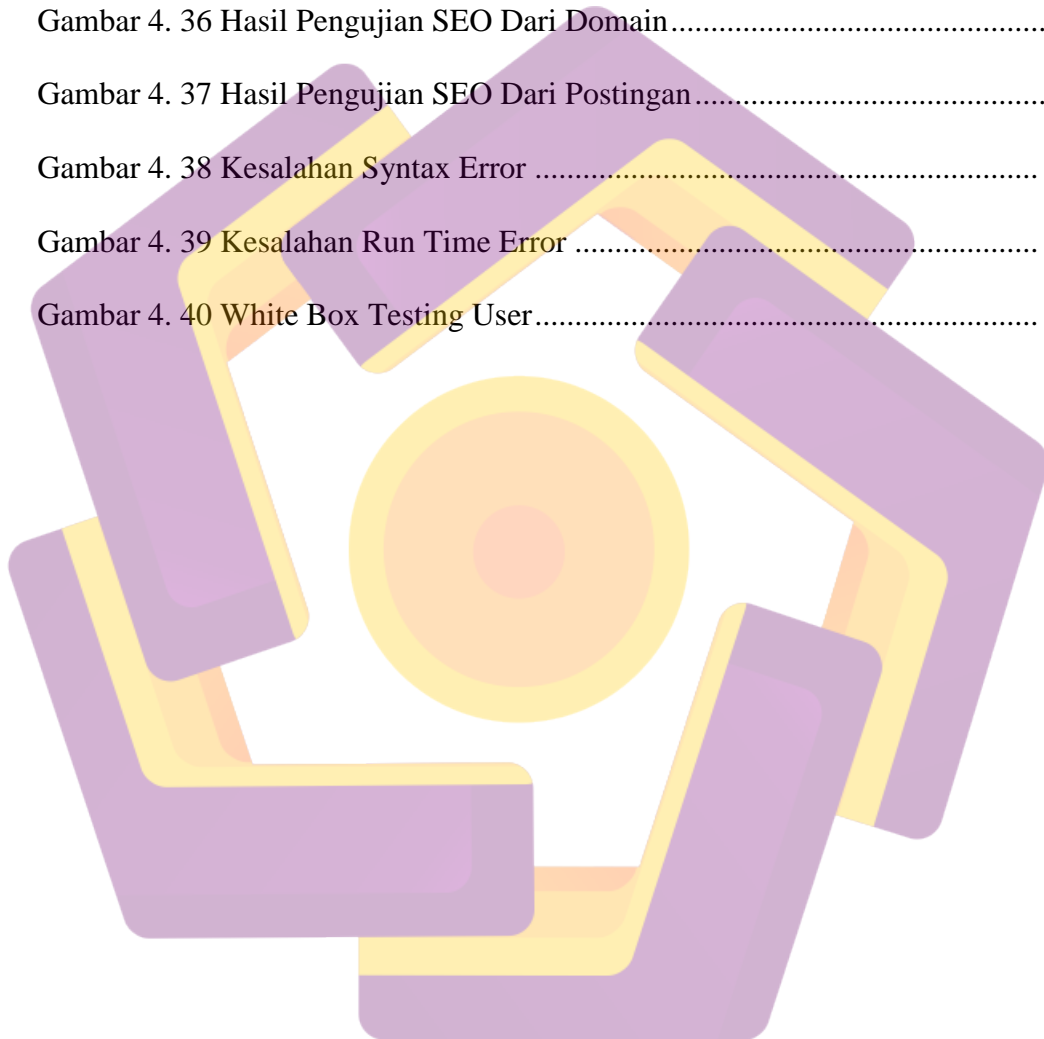
Tabel 2. 1 Flow Direction Symbols .....	25
Tabel 2. 2 Processing symbol .....	25
Tabel 2. 3 Input-output symbol.....	26
Tabel 2. 4 Keterangan simbol ( <i>DFD</i> ) .....	28
Tabel 2. 5 Simbol ERD (Entity Relationship Diagram) .....	34
Table 3. 1 Kebutuhan Perangkat Keras Dekstop .....	39
Table 3. 2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	40
Table 3. 3 Struktur Tabel user.....	47
Table 3. 4 Struktur Tabel Event .....	49
Table 3. 5 Struktur Tabel Kategori .....	50
Table 3. 6 Struktur Tabel Wisata .....	50
Table 3. 7 Struktur Tabel Halaman .....	52
Table 3. 8 Struktur Tabel Akomodasi.....	53
Table 3. 9 Struktur Tabel Galeri .....	54
Table 3. 10 Struktur Tabel Video .....	54
Table 3. 11 Struktur Tabel Slider.....	55
Table 3. 12 Struktur Tabel Visitor .....	56
Table 3. 13 Struktur Tabel Migrations.....	56
Table 3. 14 Struktur Tabel Password Resets .....	57
Table 3. 15 Struktur Tabel Settings .....	57
Tabel 4. 1 Pengujian Program Black Box Testing.....	102
Tabel 4. 2 Pengujian Program Usability Testing .....	105

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Konsep Sistem Informasi .....	9
Gambar 2. 2 Sublime Text 3 .....	22
Gambar 2. 3 XAMPP Control Panel v3.2.1 .....	23
Gambar 3. 1 Diagram Flowchart.....	43
Gambar 3. 2 Diagram Konteks .....	44
Gambar 3. 3 Rancangan DFD Level 0 .....	45
Gambar 3. 4 ERD (Entity Relationship Diagram) .....	46
Gambar 3. 5 Relasi Antar Tabel.....	47
Gambar 3. 6 Rancangan Interface Home .....	58
Gambar 3. 7 Rancangan Interface Menu Event .....	59
Gambar 3. 8 Rancangan Interface Menu Wisata .....	60
Gambar 3. 9 Rancangan Interface Menu Akomodasi .....	61
Gambar 3. 10 Rancangan Interface Menu Galeri .....	62
Gambar 3. 11 Rancangan Interface Menu Login Admin.....	62
Gambar 4. 1 Tampilan XAMPP.....	66
Gambar 4. 2 Membuat database.....	66
Gambar 4. 3 Struktur Tabel Database .....	68
Gambar 4. 4 Struktur Tabel Database User .....	68
Gambar 4. 5 Struktur Relasi Tabel Database .....	69
Gambar 4. 6 Struktur Tabel Database Akomodasi .....	71
Gambar 4. 7 Struktur Tabel Database Event.....	73
Gambar 4. 8 Struktur Tabel Database Galeri.....	74

Gambar 4. 9 Struktur Tabel Database Kategori.....	76
Gambar 4. 10 Struktur Tabel Database Setting.....	77
Gambar 4. 11 Struktur Tabel Database Slider .....	78
Gambar 4. 12 Struktur Tabel Database Wisata.....	80
Gambar 4. 13 interface Tambah Event .....	85
Gambar 4. 14 Halaman Login Admin.....	86
Gambar 4. 15 Halaman Dashboard Admin.....	86
Gambar 4. 16 Halaman Admin – Event.....	87
Gambar 4. 17 Halaman Admin – Wisata .....	87
Gambar 4. 18 Halaman Admin – Kategori .....	88
Gambar 4. 19 Halaman Admin – Akomodasi.....	88
Gambar 4. 20 Halaman Admin – Galeri .....	89
Gambar 4. 21 Halaman Utama-Home.....	89
Gambar 4. 22 Halaman Utama-Event .....	90
Gambar 4. 23 Halaman Utama-Wisata Alam .....	90
Gambar 4. 24 Halaman Utama-Wisata Budaya.....	91
Gambar 4. 25 Halaman Utama-Wisata Kuliner .....	91
Gambar 4. 26 Halam Utama - Akomodasi.....	92
Gambar 4. 27 Halaman Utama – Galeri.....	92
Gambar 4. 28 Meta Tag .....	93
Gambar 4. 29 Tag Heading H1 .....	94
Gambar 4. 30 Tag Heading H2 .....	95
Gambar 4. 31 Tag Heading H3 .....	96

Gambar 4. 32 Tag ALT Gambar .....	96
Gambar 4. 33 Tag Description .....	97
Gambar 4. 34 Tag Title .....	97
Gambar 4. 35 Hasil Pencarian Keyword Tanpa SEO .....	97
Gambar 4. 36 Hasil Pengujian SEO Dari Domain .....	98
Gambar 4. 37 Hasil Pengujian SEO Dari Postingan .....	98
Gambar 4. 38 Kesalahan Syntax Error .....	100
Gambar 4. 39 Kesalahan Run Time Error .....	101
Gambar 4. 40 White Box Testing User .....	104



## INTISARI

Komunitas Tukang Bajalang yang terletak di Kota Ambon Maluku yang sedang dalam tahap pengembangan kualitas semestinya mampu memberikan keunggulan yang lebih bagi seluruh pihak yang terkait seperti sistem informasi online melalui sebuah website.

Dengan memiliki alamat website resmi sendiri sebagai sarana penyedia informasi untuk memudahkan mengetahui daerah-daerah pariwisata di Maluku. Semakin banyak wisatawan yang berkunjung maka pendapatan daerah juga akan meningkat. Selain itu dengan adanya sistem informasi berbasis web ini, objek-objek wisata yang ada di Maluku akan lebih dikenal secara luas dan memotivasi pemerintah setempat agar memperhatikan pengelolaan tempat-tempat wisata tersebut.

Dari hasil penelitian ini diharapkan dapat membuat sistem dengan fitur yang dapat menampilkan informasi tempat wisata yang ada di Provinsi Maluku. selain itu sistem hanya bisa digunakan oleh semua orang yang berkunjung ke website ini.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Tukang Bajalang, Pariwisata

## **ABSTRACT**

*Tukang Bajalang community located in the city of Ambon in the Moluccas which are in the stage of development of quality should be able to give more advantages for all parties concerned such as system information online through a website.*

*By having its own official website address as a means to facilitate information provider knowing tourism areas in Maluku. More and more tourists visiting then income areas will also increase. In addition with the presence of this web-based information system, the objects that exist in the Moluccas will be more widely known and motivate local governments in order to pay attention to the management of the tourist attractions.*

*From the results of this research are expected to make the system with features that can display information of the attractions that exist in the provinces of Maluku. In addition the system can only be used by all those who berkujung to this website.*

**Keyword:** *Information Systems, Tukang Bajalang, Tourism*

