

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari uraian bab dan sub bab sebelumnya pada naskah skripsi ini hingga tahap implementasi dari perancangan sebuah 3D modelling Joglo Pengrawit serta terkait pada rumusan masalah yang ada,

Maka penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah berhasil dibuat sebuah 3D modelling Joglo Pengrawit yang divisualisasikan secara sederhana menggunakan VRML.
2. Penggunaan dan pemilihan teksture pada 3D Modelling Joglo Pengrawit sudah mendekati asli.
3. 3D modelling Joglo Pengrawit telah berhasil didemokan dengan respon yang bagus serta dapat memberikan pengetahuan yang baru bagi masyarakat umum.

5.2 Saran

Berdasarkan dari pengkajian perancangan modellig 3D tersebut penulis bermaksud memberikan saran yang mudah-mudahan dapat bermanfaat bagi lembaga maupun bagi peneliti yang selanjutnya ingin mengembangkan 3D Modelling Joglo Pengrawit tersebut, yaitu sebagai berikut:

1. Kedepannya 3D modelling ini bisa dikembangkan menjadi sebuah aplikasi baik berupa Virtual Reality, Augmented Reality, atau sebagai Video Edukasi sehingga dapat lebih bermanfaat bagi masyarakat luas.
2. Dapat dilakukan bongkar pasang secara virtual sesuai kehendak user.
3. Menambahkan aksesoris berupa interior-interior yang sesuai dengan aslinya.
4. Menambahkan fitur-fitur menarik yang dapat mempermudah user dalam melakukan pengoperasian hasil modelling.

