

mudah didapat seperti besi atau baja ringan. Tentu lambat laun keberadaan rumah joglo akan hilang, padahal banyak sekali jenis dari rumah joglo tersebut.

Rumah joglo memiliki tipe atau jenis yang bermacam-macam. Antara lain, Joglo Hageng, Joglo Pengrawit, Joglo Sinom Apitan, Joglo Lawakan, dan masih banyak lagi tipenya. Dari setiap tipe tersebut memiliki ciri khas tersendiri, baik dari bentuk atap, ukuran bangunan, fungsi dari rumah joglo itu dan lain sebagainya. Dari sekian banyak jenis rumah joglo tersebut penulis tertarik untuk mengulas salah satu tipe joglo yang menarik, yaitu rumah Joglo tipe Pengrawit yang memiliki cirikhas bagian atap yang tampak menggantung serta berbentuk susun tiga.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka dapat disusun rumusan masalah yaitu bagaimana membuat Sebuah Perancangan Detail 3D Modeling Rumah Joglo Pengrawit Menggunakan Google SketchUp.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam aplikasi ini adalah:

1. Project ini hasilnya akan berbentuk visualisasi interaktif 3D modeling.
2. Project ini dibuat sebagai salah satu media pengenalan rumah Joglo kepada masyarakat.
3. Project ini berfokus pada 3D detailing dari bentuk serta konstruksi rumah joglo Pengrawit

4. Project ini dibuat dengan software Google SketchUp, serta akan divisualisasikan sebagai VRML.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Sebagai syarat menyelesaikan pendidikan strata 1 (S1) Informatika di Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Merancang sebuah visualisasi 3D modeling dari rumah joglo pengrawit.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah:

1. Studi Kepustakaan

Studi ini dipergunakan untuk mendapatkan data-data referensi yang di pergunakan berupa buku referensi, dokumen yang relevan, dan internet.

2. Perencanaan Desain atau Konsep

Studi ini digunakan untuk merancang konsep atau desain yang akan dibangun atau direalisasikan secara "Detail 3D modeling Rumah Joglo Pengrawit" sehingga nantinya modelling akan lebih teratur.

3. Membuat Asset (Komponen Modeling)

Membuat desain 3D modeling sesuai konsep yang dibuat seperti layer, layout, komponen konstruksi, serta penentuan ukuran model . Dalam tahap ini lebih banyak layer yang diperlukan untuk mempermudah dalam pembuatan model 3D tersebut.

4. 3D Modelling

Pada tahap ini akan direalisasikan konsep atau desain yang telah dirancang sehingga membentuk sebuah tampilan 3D yang menarik dan sesuai dengan konsep.

5. Texturing

Setelah semua bentuk model 3D selesai dibuat, maka selanjutnya yaitu menuju tahap texturing atau pewarnaan dari model tersebut, agar sesuai konsep, terlihat lebih real dan menarik

1.6 Sistematika Penelitian

Sistematika penelitian berisi tentang deskripsi dan uraian tiap-tiap bab secara singkat pada skripsi dan di buat oleh peneliti.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi penjelasan mengenai referensi tulisan ilmiah dan teori yang digunakan peneliti sebagai tinjauan pustaka.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang perancangan visualisasi yang akan dibuat seperti konsep, desain 3D, dan pengumpulan bahan.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini membahas tentang hasil dari visualisasi dari masing-masing tampilan, pembahasan mengenai pembuatan setiap bagian-bagian atau konstruksi rumah joglo,

BAB V PENUTUP

Bab ini menyajikan kesimpulan penelitian dan memberikan saran-saran dari permasalahan yang telah dibahas di depan sebagai masukan untuk menunjang pengembangan serta pembangunan karya tulis ini.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang daftar pustaka dari literatur-literatur yang digunakan, yang telah mendukung dalam penyelesaian skripsi.

