

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pada tata cara membangun sebuah aplikasi *mobile* native pada laporan skripsi yang berjudul “Pembuatan Aplikasi “Jogja Guide” Berbasis Android” dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk merancang aplikasi Jogja Guide, memerlukan gambaran apa saja yang harus dibuat. Maka dari itu, dengan metode UML dapat membuat alur sistem yang lebih rinci. Untuk membangun sebuah aplikasi *mobile* dengan menggunakan bahasa pemrograman JAVA yang mana untuk mencari informasi objek wisata di Yogyakarta diperlukan sebuah titik lokasi yakni berupa *Latitude* dan *Longitude*. Apabila sudah menaruh titik lokasi tersebut, maka nantinya Google API akan menerima koordinat titik tersebut dan menampilkannya pada aplikasi.
2. Agar aplikasi *mobile* menampilkan Map, *package project* harus didaftarkan terlebih dahulu ke *Google Developer Console*. Apabila telah didaftarkan, maka nantinya akan dapat kode akses beserta file JSON *unique*.
3. Aplikasi *mobile* menampilkan data yang bersumber kepada web server dengan pertukaran data atau API dengan format data JSON sehingga dibangun sebuah web administrator dengan menggunakan CodeIgniter *framework* untuk mengurus data-data yang tampil di aplikasi *mobile*.

5.2 Saran

Mengingat tidak ada yang sempurna, disadari sepenuhnya skripsi ini masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan. Kiranya skripsi ini dalam segala kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat yang sebaik-baiknya bagi pembaca. Berdasarkan kesimpulan diatas, penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Diharapkan adanya pengembangan terhadap aplikasi ini dengan membuat API website dengan *method* yang lengkap.
2. Pengembang selanjutnya diharapkan melakukan percobaan compile terhadap sistem operasi Android yang terbaru.
3. Sumber data wisata akan dikumpulkan berdasarkan data yang telah di peroleh dari Dinas Pariwisata sehingga nantinya aplikasi memiliki data yang telah terverifikasi.

