

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game “*The Shadow God*” dapat ditarik kesimpulan bahwa:

- a. Untuk membuat game RPG yang menarik dengan menggunakan RPG MAKER MV, game harus ditambah dengan elemen-elemen pendukung seperti penambahan *plugin*, *background music*, karakter dan *event*.
- b. Game “*The Shadow God*” ini dapat dimanfaatkan sebagai game yang menarik dan juga memiliki pesan moral terhadap pemainnya dengan unsur cerita yang ringan dan diselingi humor agar pemain tidak cepat merasa bosan, apalagi dengan tambahan *plugin* akan membuat game ini lebih menarik dan dinikmati dalam memainkannya.
- c. Pembuatan game “*The Shadow God*” menggunakan RPG Maker MV dapat dilakukan dengan mudah. Kendala-kendala yang ditemui dalam pembuatan game bisa diselesaikan dengan baik.
- d. Fitur gambar, suara, sistem, dan lain-lain pada program RPG Maker MV sudah mencukupi bagi yang ingin membuat game RPG. Pada program RPG Maker MV bisa ditambahkan *database image*, *sound effects*, *background music*, *animation*, *movie*, *tileset* dan lain-lain jika dirasa memang perlu adanya penambahan elemen-elemen tersebut.
- e. Dari hasil kuisioner dapat ditarik kesimpulan bahwa game “*The Shadow God*” baik untuk para pemain. Namun game ini belum sepenuhnya sempurna, masih memiliki kekurangan di beberapa bagian pada game, seperti materi yang disampaikan atau disajikan dalam game ini belum lengkap.

5.2 Saran

Game ini masih memiliki beberapa kekurangan yang dapat diperbaiki maupun dikembangkan lagi aspek-aspek dalam *game*, adapun hal-hal tersebut diantaranya:

- a. Penambahan *detail map* sehingga menambah keindahan dan realitas *game*.
- b. Beberapa *sound effect* maupun *background music* yang sebenarnya kurang memberikan latar suasana yang tepat.
- c. Pengenalan *game* yang lebih mudah untuk pemain yang baru mengenal *genre* RPG.
- d. Musuh yang lebih seimbang dari awal sampai akhir permainan.
- e. Penambahan karakter *companion* untuk menambah pilihan dalam *game*.
- f. Penambahan *cut scenes* dan *set movement* pada percakapan.
- g. Variasi wajah yang lebih baik agar ekspresi karakter dalam *game* lebih tersampaikan secara lebih dalam.
- h. Pengkonversian ke dalam *platform android*.