

**APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID CARA MERIAS WAJAH
UNTUK PEMULA BESERTA TIPS**

SKRIPSI



Disusun oleh :

Maria Ulfah Nur Anisah

12.11.6638

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID CARA MERIAS WAJAH
UNTUK PEMULA BESERTA TIPS**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Informatika



Disusun oleh :

Maria Ulfah Nur Anisah

12.11.6638

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID CARA MERIAS WAJAH
UNTUK PEMULA BESERTA TIPS**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Maria Ulfah Nur Anisah

12.11.6638

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 5 September 2016

Dosen Pembimbing



Sudarmawan, MT
NIK. 190302035

PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID CARA MERIAS WAJAH UNTUK PEMULA BESERTA TIPS

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Maria Ulfah Nur Anisah
12.11.6638

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 April 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Ahlihi Masruro, M.Kom.
NIK. 190302148

Eli Pujastuti, M.Kom.
NIK. 190302227

Ike Verawati, M.Kom.
NIK. 190302237

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Mei 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi

Yogyakarta, 9 Mei 2019



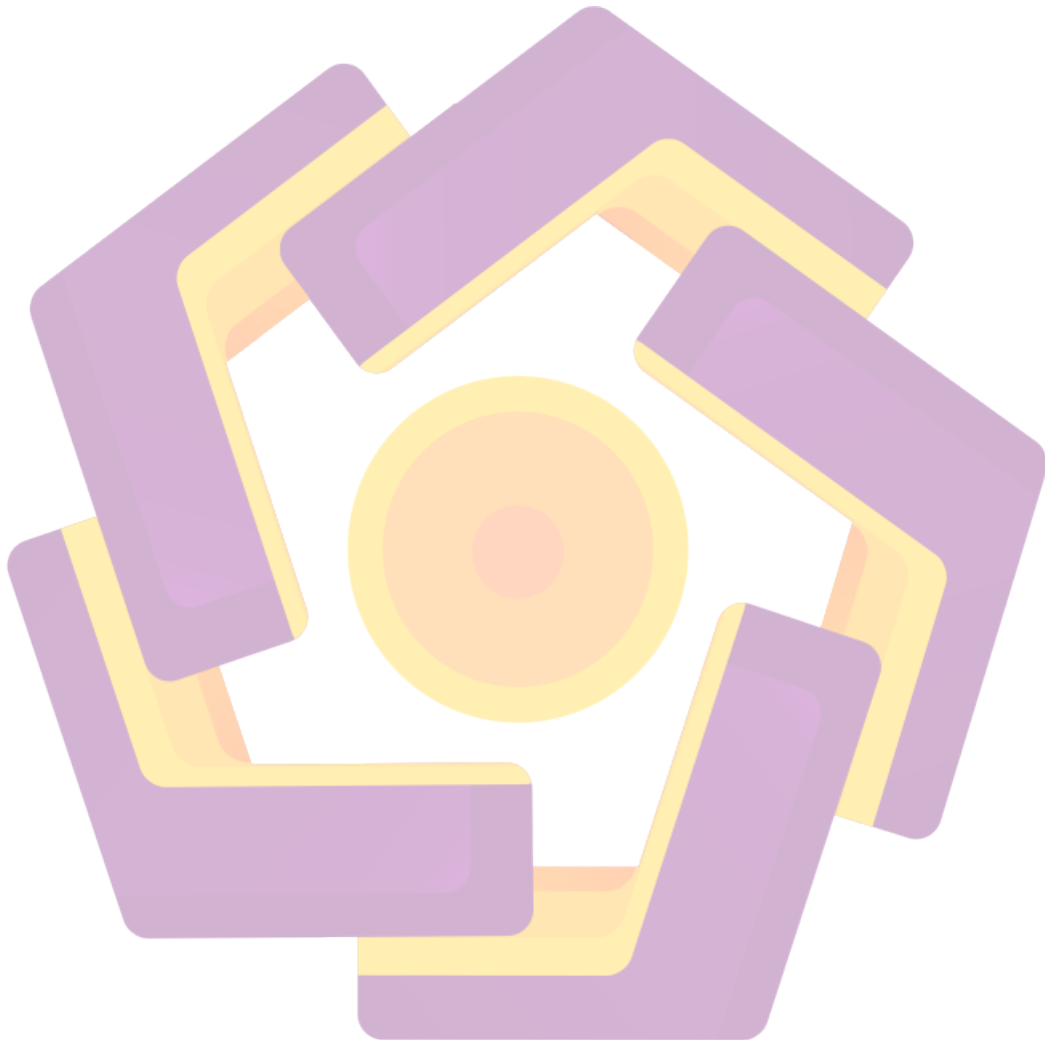
Maria Ulfah Nur Anisah

12.11.6638

MOTTO

If you aren't willing to work for it, don't complain about not having it

-unknown-



PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan Puji dan Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa hingga akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik adanya. Pembuatan skripsi ini tentu tidak lepas dari doa, dukungan, dan bantuan dari beberapa Pihak yang telah turut serta memberi dan membantu secara ikhlas. Izinkanlah penulis mengucapkan rasa terimakasih dari hati Penulis yang terdalam kepada :

- Tuhan Yang Maha Esa. Karena tanpa berkah dan karunianya saya dapat menyelesaikan Skripsi saya.
- Kedua orang tua saya yang saya cintai dan banggakan, Bapak dan Ibu yang senantiasa sabar dan tetap men-support saya hingga detik ini.
- Skripsi ini juga tentu saya persembahkan kepada diri saya sendiri sebagai sebuah *achievement* atas usaha yang selama ini telah di lewati. *You know, you can do this, right!*
- *For my beloved* Yeni a.k.a Yanuar, yang paling sabar tanpa ngomel dan mengeluh setiap aku *moody* gara-gara kurang tidur dan *stuck* ngerjain skripsi ini. *You worth my world, babe!*
- *And for my second support system* Onah yang selalu nanyain skripsi dengan sarkasnya. Amot, Iacun, Abe, yang kamarnya selalu ku berantakin dan masih akan berlanjut. Mendes terimakasih baterai leptopnya, tanpa itu nggak akan ada demo program. Dan terimakasih terbesar *dear* Ibu Tiri a.k.a Febriani Riwis Sari yang sabar banget ngajarin dari yang udah lupa sampe bisa ngerjain skripsi lagi. Sigit yang jadi bayangannya Febri, pemecah masalah kalo programnya nggak jalan. Fian yang sering nemenin ke perpus.
- Bapak Sudarmawan, S.T, M.T. selaku Dosen Pembimbing saya, terimakasih atas segala bantuan dari Bapak hingga skripsi ini dapat terselesaikan
- Bapak Ahlihi Masruro, M.Kom, Ibu Eli Pujastuti, M.Kom dan Ibu Ike Verawati, M.Kom yang telah menguji skripsi saya, terimakasih atas segala kritik dan saran yang membangun sehingga ujian pendadaran saya bisa berjalan lancar.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena dengan rahmat, karunia, serta taufik dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini. Pembuatan skripsi ini guna memenuhi persyaratan akademis untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Penulis sangat berharap skripsi ini dapat berguna dalam rangka menambah wawasan serta pengetahuan tentang perancangan sistem informasi. Penulis juga menyadari sepenuhnya bahwa di dalam skripsi ini terdapat kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis berharap adanya perbaikan atau inovasi lainnya di masa yang akan datang. Selama pembuatan skripsi ini, penulis juga mendapat banyak dukungan dan juga bantuan dari berbagai pihak, maka dari itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, S.T, M.T selaku Dosen Pembimbing.
4. Bapak Ahlihi Masruro, M.Kom, Ibu Eli Pujastuti, M.Kom dan Ibu Ike Verawati, M.Kom yang telah menguji skripsi ini.
5. Segenap staf pengajar Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmu dan pengalamannya selama penulis kuliah.
6. Keluarga. Pihak, serta Kerabat Penulis yang membantu serta sahabat penulis yang telah mendoakan dan memberikan dukungannya.

Yogyakarta, 9 Mei 2019

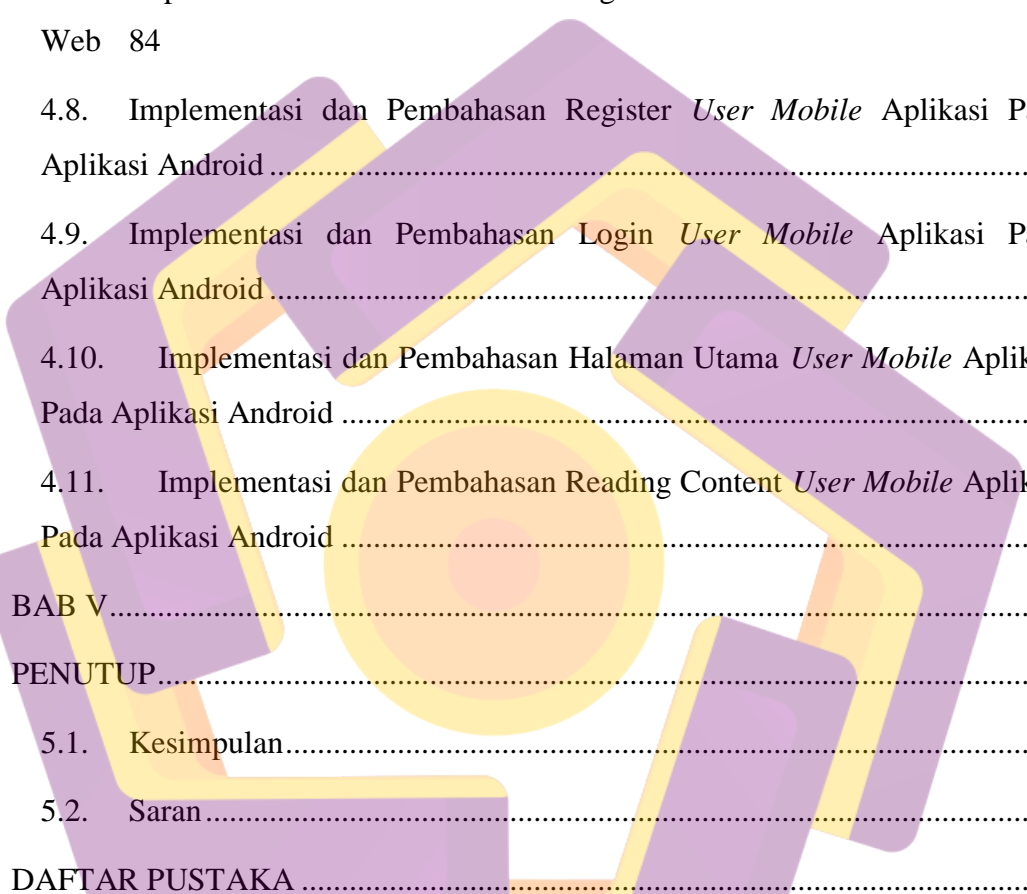
Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	ii
PERNYATAAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.3.1. Data	4
1.3.2. Fitur.....	4
1.3.3. Software Developer.....	5
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.5. Metodologi Penelitian	5
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.2. Metode Analisis	6
1.5.3. Metode Perancangan	6
1.5.4. Metode Pengembangan	6
1.6. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II.....	8

LANDASAN TEORI.....	8
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.2. Dasar Teori	10
2.2.1. Pengertian Tutorial.....	10
2.2.2. Pengertian Android	11
2.2.3. Teori Pemrograman.....	12
3.5.1.1. Kotlin	12
3.5.1.2. PHP	13
3.5.1.3. JSON (Java Script Object Notation).....	13
3.5.1.4. HTML (Hyper Text Markup Language).....	14
2.2.4. Teori Unified Modelling Language (UML).....	14
2.2.4.1. Use Case Diagram	15
2.2.4.2. Activity Diagram	16
2.2.4.3. Class Diagram.....	17
2.2.4.4. Sequence Diagram	18
2.2.5. Teori Reverse Engineering	20
BAB III.....	21
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	21
3.1. Tinjauan Umum.....	21
3.2. Identifikasi Masalah	22
3.3. Analisis SWOT.....	23
3.3.1. Analisis Kekuatan (<i>Strength</i>).....	23
3.3.2. Analisis Kelemahan (<i>Weakness</i>).....	23
3.3.3. Analisis Peluang (<i>Opportunities</i>).....	23
3.3.4. Analisis Ancaman (<i>Threats</i>)	23
3.4. Analisis Kebutuhan Sistem	23
3.4.1. Kebutuhan Fungsional	24

3.4.2.	Kebutuhan Non Fungsional.....	24
3.5.	Perancangan Sistem.....	25
3.5.1.	Perancangan UML (Unified Modeling Language)	25
3.5.1.5.	Identifikasi <i>Usecase</i>	25
3.5.1.6.	Usecase Diagram	27
3.5.1.8.	Skenario <i>Usecase</i>	28
3.5.1.9.	Activity Diagram	35
3.5.1.10.	Class Diagram.....	41
3.5.1.11.	Sequence Diagram.....	42
3.6.	Perancangan Tabel.....	49
3.6.1.	Perancangan tabel_admin.....	49
3.6.2.	Perancangan tabel_content.....	49
3.6.3.	Perancangan tabel_kategori	49
3.6.4.	Perancangan tabel_subkategori.....	49
3.6.5.	Perancangan tabel_member	50
3.6.6.	Relasi Antar Tabel.....	50
3.7.	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>).....	50
BAB IV	64
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	64
4.1.	Implementasi dan Pembahasan Login Administrator Pada Halaman Web 64	
4.2.	Implementasi dan Pembahasan <i>Dashboard/</i> Halaman Utama Pada Halaman Web	66
4.3.	Implementasi dan Pembahasan Mengelola Kategori Pada Halaman Web 67	
4.4.	Implementasi dan Pembahasan Mengelola Sub Kategori Pada Halaman Web 72	



4.5.	Implementasi dan Pembahasan Mengelola Content Pada Halaman Web	77
4.6.	Implementasi dan Pembahasan Melihat Data Member Pada Halaman Web	83
4.7.	Implementasi dan Pembahasan Logout Administrator Pada Halaman Web	84
4.8.	Implementasi dan Pembahasan Register <i>User Mobile</i> Aplikasi Pada Aplikasi Android	85
4.9.	Implementasi dan Pembahasan Login <i>User Mobile</i> Aplikasi Pada Aplikasi Android	87
4.10.	Implementasi dan Pembahasan Halaman Utama <i>User Mobile</i> Aplikasi Pada Aplikasi Android	89
4.11.	Implementasi dan Pembahasan Reading Content <i>User Mobile</i> Aplikasi Pada Aplikasi Android	92
BAB V		97
PENUTUP		97
5.1.	Kesimpulan	97
5.2.	Saran	97
DAFTAR PUSTAKA		98

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol <i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 2.2. Simbol <i>Activity Diagram</i>	16
Tabel 2.3. Simbol <i>Class Diagram</i>	17
Tabel 2.4. Simbol <i>Sequence Diagram</i>	19
Tabel 3.1. Identifikasi User	25
Tabel 3.2. Identifikasi <i>Usecase Diagram</i>	25
Tabel 3.3. Skenario <i>Usecase</i> Login.....	28
Tabel 3.4. Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Data Kategori	28
Tabel 3.5. Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Data Sub Kategori	29
Tabel 3.6. Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Data Content.....	30
Tabel 3.7. Skenario <i>Usecase</i> Melihat Data Member.....	31
Tabel 3.8. Skenario <i>Usecase</i> Logout.....	31
Tabel 3.9. Skenario <i>Usecase</i> Register.....	32
Tabel 3.10. Skenario <i>Usecase</i> Login <i>User Mobile</i> Aplikasi.....	33
Tabel 3.11. Skenario <i>Usecase</i> Reading Content <i>User Mobile</i> Aplikasi	34
Tabel 3.12. Skenario <i>Usecase</i> Logout <i>User Mobile</i> Aplikasi	34
Tabel 3.13. tabel_admin.....	49
Tabel 3.14. tabel_content	49
Tabel 3.15. tabel_kategori.....	49
Tabel 3.16. tabel_subkategori	49
Tabel 3.17. tabel_member.....	50

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. <i>Makeup Before After</i>	21
Gambar 3.2. <i>Usecase Diagram</i>	27
Gambar 3.3. Login ke Sistem.....	36
Gambar 3.4. Mengelola Data Kategori	36
Gambar 3.5. Mengelola Data Sub Kategori	37
Gambar 3.6. Mengelola Data Content.....	37
Gambar 3.7. Melihat Data Member	38
Gambar 3.8. Logout dari Sistem	38
Gambar 3.9. Register Member	39
Gambar 3.10. Login <i>User Mobile</i> Aplikasi.....	40
Gambar 3.11. Reading Content.....	40
Gambar 3.12. Logout <i>User Mobile</i> Aplikasi.....	41
Gambar 3.13. <i>Class Diagram</i> Administrator	42
Gambar 3.14. <i>Class Diagram</i> Aplikasi <i>Mobile</i>	42
Gambar 3.15. <i>Sequence Diagram</i> Login.....	43
Gambar 3.16. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Kategori.....	44
Gambar 3.17. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Sub Kategori	45
Gambar 3.18. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Content	46
Gambar 3.19. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Member.....	46
Gambar 3.20. <i>Sequence Diagram</i> Logout.....	47
Gambar 3.21. <i>Sequence Diagram</i> <i>Mobile Aplikasi</i>	48
Gambar 3.22. Relasi Antar Tabel.....	50
Gambar 3.23. <i>Interface</i> Halaman Login	51
Gambar 3.24. <i>Interface</i> Dashboard/Halaman Utama	51
Gambar 3.25. <i>Interface</i> Halaman Kategori	52
Gambar 3.26. <i>Interface</i> Halaman Tambah Kategori	52
Gambar 3.27. <i>Interface</i> Halaman Edit Kategori	53
Gambar 3.28. <i>Interface</i> Halaman Sub Kategori.....	54
Gambar 3.29. <i>Interface</i> Halaman Tambah Sub Kategori.....	54
Gambar 3.30. <i>Interface</i> Halaman Edit Sub Kategori	54

Gambar 3.31. <i>Interface</i> Halaman Content	55
Gambar 3.32. <i>Interface</i> Halaman Tambah Content	55
Gambar 3.33. <i>Interface</i> Halaman Edit Content.....	56
Gambar 3.34. <i>Interface</i> Halaman Member	57
Gambar 3.35. <i>Interface</i> Login User	58
Gambar 3.36. <i>Interface</i> Register User	59
Gambar 3.37. <i>Interface</i> Halaman Utama User.....	60
Gambar 3.38. <i>Interface</i> Halaman Kategori User	61
Gambar 3.39. <i>Interface</i> Halaman Sub Kategori User	62
Gambar 3.40. <i>Interface</i> Halaman User Profile	63
Gambar 4.1. Tampilan Halaman Login Administrator	64
Gambar 4.2. Potongan Kode Program Fungsi <i>index()</i> pada <i>Class</i> Login	64
Gambar 4.3. Tampilan Halaman Login <i>Invalid</i>	65
Gambar 4.4. Tampilan Halaman Login Kosong	65
Gambar 4.5. Tampilan Potongan Kode Fungsi <i>proseslogin()</i> Pada <i>Class</i> Login ..	66
Gambar 4.6. Tampilan Potongan Kode Fungsi <i>ceklogin()</i> Pada <i>Class</i> Login_models.....	66
Gambar 4.7. Tampilan Halaman Dashboard.....	67
Gambar 4.8. Potongan Kode Program Fungsi <i>view_dashboard()</i> pada <i>Class</i> Dashboard	67
Gambar 4.9. Tampilan Halaman Kategori	68
Gambar 4.10. Potongan Kode Program Fungsi <i>view_kategori()</i> pada <i>Class</i> Kategori.....	68
Gambar 4.11. Potongan Kode Program Fungsi <i>selectKategori()</i> Pada <i>Class</i> Kat_models	68
Gambar 4.12. Tampilan Halaman Add Kategori	69
Gambar 4.13. Potongan Kode Program Fungsi <i>form_kategori()</i> pada <i>Class</i> Kategori.....	69
Gambar 4.14. Potongan Kode Program Fungsi <i>insert_kategori()</i> Pada <i>Class</i> Kategori.....	69

Gambar 4.15. Potongan Kode Program Fungsi <i>insertkategori()</i> Pada Class Kat_models	70
Gambar 4.16. Tampilan Halaman Edit	70
Gambar 4.17. Potongan Kode Program Fungsi <i>formedit_kategori()</i> Pada Class Kategori.....	70
Gambar 4.18. Potongan Kode Program Fungsi <i>editKategori()</i> Pada Class Kat_models	71
Gambar 4.19. Potongan Kode Program Fungsi <i>edit_kategori()</i> Pada Class Kategori.....	71
Gambar 4.20. Potongan Kode Program Fungsi <i>edit_db()</i> Pada Class Kat_models	71
Gambar 4.21. Potongan Kode Program Fungsi <i>delete_kategori()</i> Pada Class Kategori.....	72
Gambar 4.22. Potongan Kode Program Fungsi <i>delete_kategori()</i> Pada Class Kategori.....	72
Gambar 4.23. Tampilan Halaman Sub Kategori	73
Gambar 4.24. Potongan Kode Program Fungsi <i>view_subkategori()</i> Pada Class SubKategori.....	73
Gambar 4.25. Potongan Kode Program Fungsi <i>selectSubKategori()</i> Pada Class Subkat_models.....	73
Gambar 4.26. Tampilan Halaman Add	74
Gambar 4.27. Potongan Kode Fungsi <i>form_subkategori()</i> Pada Class SubKategori	74
Gambar 4.28. Potongan Kode Fungsi <i>insert_subkategori()</i> Pada Class SubKategori.....	75
Gambar 4.29. Potongan Kode Fungsi <i>insertSubKategori()</i> Pada Class Subkat_models.....	75
Gambar 4.30. Tampilan Halaman Edit Sub Kategori	75
Gambar 4.31. Potongan Kode Fungsi <i>formedit_subkategori()</i> Pada Class SubKategori.....	76

Gambar 4.32. Potongan Kode Program Fungsi <i>edit_subkategori()</i> Pada Class SubKategori.....	76
Gambar 4.33. Potongan Kode Program Fungsi <i>edit_db()</i> Pada Class Subkat_models.....	76
Gambar 4.34. Potongan Kode Program Fungsi <i>delete_subkategori()</i> Pada Class SubKategori.....	77
Gambar 4.35. Potongan Kode Program Fungsi <i>deleteSubKategori</i> Pada Class Subkat_models.....	77
Gambar 4.36. Tampilan Halaman Content	78
Gambar 4.37. Potongan Kode Program Fungsi <i>view_content()</i> Pada Class Content.....	78
Gambar 4.38. Potongan Kode Program Fungsi <i>selectContent()</i> Pada Class Content_models.....	78
Gambar 4.39. Tampilan Halaman Add Content.....	79
Gambar 4.40. Potongan Kode Program Fungsi <i>form_content()</i> Pada Class Content	79
Gambar 4.41. Potongan Kode Program Fungsi <i>insert_content()</i> Pada Class Content.....	80
Gambar 4.42. Potongan Kode Program Fungsi <i>insertContent()</i> Pada Class Content_models.....	80
Gambar 4.43. Tampilan Halaman Edit Content.....	81
Gambar 4.44. Potongan Kode Program Fungsi <i>formedit_content()</i> Pada Class Content.....	81
Gambar 4.45. Potongan Kode Program <i>edit_content()</i> Pada Class Content.....	82
Gambar 4.46. Potongan Kode Program <i>edit_db()</i> Pada Class Content_models....	82
Gambar 4.47. Potongan Kode Program Fungsi <i>delete_content()</i> Pada Class Content.....	83
Gambar 4.48. Potongan Kode Program Fungsi <i>deleteContent()</i> Pada Class Content_models.....	83
Gambar 4.49. Tampilan Halaman Member.....	84

Gambar 4.50. Potongan Kode Program Fungsi <i>view_member()</i> Pada Class Member	84
Gambar 4.51. Potongan Kode Program Fungsi <i>selectMember()</i> Pada Class Member_models.....	84
Gambar 4.52. Potongan Kode Program Fungsi <i>index()</i> Pada Class Logout.....	85
Gambar 4.53. Tampilan Halaman Register.....	85
Gambar 4.54. Potongan Kode Program Fungsi <i>doInBackground()</i> Pada Class goRegister	86
Gambar 4.55. Potongan Kode Program Fungsi <i>sendPostRequest()</i> Pada Class RequestHandler.....	87
Gambar 4.56. Tampilan Halaman Login.....	87
Gambar 4.57. Potongan Kode Program Fungsi <i>doInBackground()</i> Pada Class get_data_login.....	88
Gambar 4.58. Potongan Kode Program <i>sendPostRequest()</i> Pada Class RequestHandler.....	89
Gambar 4.59. Tampilan Halaman Utama Berdasarkan List Kategori	89
Gambar 4.60. Potongan Kode Program Halaman Utama Berdasarkan List Kategori.....	90
Gambar 4. 61. Tampilan Halaman List Sub Kategori.....	91
Gambar 4. 62. Potongan Kode Program Halaman List Sub Kategori	92
Gambar 4. 63. Tampilan Halaman List Content	93
Gambar 4. 64. Potongan Kode Program Halaman List Content	94
Gambar 4. 65. Tampilan Halaman Content	95
Gambar 4. 66. Potongan Kode Program	96

INTISARI

Sudah selayaknya jika setiap wanita ingin tampil cantik layaknya model maupun artis yang sering tampil di layar kaca. Wajah yang begitu mulus tanpa cacat seperti flek hitam, bekas jerawat maupun kerutan di wajah. Maka dari itu sebagian wanita berlomba-lomba mempercantik wajah mereka menggunakan make-up. Mulai dari menggunakan alas bedak hingga lipstik untuk mempercantik wajah mereka.

Bagi wanita yang ingin belajar merias diri, mereka akan berlomba-lomba mencari info terbaru tentang produk maupun cara merias wajah agar wajah mereka senantiasa cantik dengan pulasan make-up meskipun telah dipakai berjam-jam untuk beraktifitas.

Salah satunya mereka memanfaatkan kehadiran *smartphone* guna mendapatkan informasi terbaru. *Smartphone* di era global ini bukan lagi barang yang di anggap mewah seperti 2 dekade yang lalu, hanya dengan beberapa ratus ribu rupiah saja sudah bisa mendapatkan *smartphone* dengan spesifikasi yang mumpuni. Untuk itu penulis mencoba menghadirkan aplikasi cara merias wajah beserta tips dan beberapa istilah-istilah yang sering dipakai dalam merias wajah yang akan di sajikan dalam satu aplikasi mobile berbasis android, guna mempermudah bagi wanita yang ingin belajar merias wajah.

Kata kunci: Tata Rias, Wanita, *Smartphone*.

ABSTRACT

It is appropriate if every woman wants to look beautiful like a model and artist who often appeared on the screen. The face that is smooth without defects such as black spots, acne scars and wrinkles on the face. Therefore most women vying beautify their face using make-up. Starting from use foundation to lipstick to beautify their faces.

For women who want to learn make-up, they will be vying for the latest information about the products and how to apply makeup so that they are always beautiful face with make-up even though the outward appearance has been worn for hours to indulge.

One of them they take advantage of the presence of smartphones in order to get the latest information. Smartphone in this global era is no longer a luxury that is considered as two decades ago, only a few hundred thousand rupiah has been able to get a smartphone with a qualified specification. To the authors try to present an application along with tips on how to apply makeup and some terms that are often used in makeup that will be presented in an android based mobile application, to make it easier for women who want to learn to apply makeup.

Keyword: Makeup, Woman, Smartphone.

