

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi dari bab - bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai *game visual novel* "Dongeng Anak Dunia : Jack dan Pohon Kacang Ajaib", maka diambil suatu kesimpulan sebagai berikut :

- a. *Game* ini dapat dimainkan oleh semua umur dan juga bermanfaat sebagai media pembelajaran.
- b. *Game* ini memiliki tampilan yang sederhana dan menarik. Sehingga pengguna tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakannya.
- c. Kualitas gambar pada *game* sudah baik.
- d. Kualitas audio pada *game* sudah baik.
- e. Pengisian suara (*dubbing*) pada *game* sudah baik.
- f. Pengilustrasian cerita dalam *game visual novel* sudah dapat diterima.
- g. Desain karakter dan antarmuka pada *game visual novel* sudah sesuai.
- h. Pemain dapat menangkap pesan tentang "Mencuri adalah tindakan yang tidak baik" yang disampaikan dalam *visual novel* "Dongeng Anak Dunia : Jack dan Pohon Kacang Ajaib".
- i. *Game* ini sudah dapat menjadi permainan yang dimainkan oleh anak berusia 3 tahun.

- j. *Game* ini masih memiliki *bug/error*.
- k. *Game* ini sudah layak untuk dipublikasikan.
- l. Dalam pembuatan *game*, perlu dilakukan beberapa langkah yaitu merancang konsep permainan, membuat *flowchart*, membuat gambar *background* dan aset-aset yang dibutuhkan dengan Adobe Photoshop CC 2019. Hasil rancangan tersebut akan diimplementasikan pada Adobe Flash CS6 dan ActionScript 3.0.

5.2 Saran

Agar perancangan *game visual novel* “Dongeng Anak Dunia : Jack dan Pohon Kacang Ajaib” menjadi lebih baik, maka diterima saran-saran sebagai berikut:

- a. Untuk membuat *game* yang baik dan efektif sebaiknya dikerjakan dalam *team* sehingga dapat berbagi tugas. Tugas dibagikan berdasarkan kemampuan sehingga pembuatan *game* dapat selesai tepat waktu.
- b. Memperkaya narasi, karakterisasi, dan menyesuaikan topik dengan target *audience*.
- c. Perlu diperhatikan kualitas dari *audionya*.
- d. Membuat *visual novel* dengan *engine* yang lebih baik sehingga memperkecil kemungkinan muncul *bug* pada *game* dan memperluas jangkauan *platform*