

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan pada perancangan, implementasi maupun pengujian pada aplikasi “Find Herbivora Animal” dapat disimpulkan beberapa hal yaitu:

1. Aplikasi telah memenuhi kebutuhan fungsional yang telah penulis buat pada bab sebelumnya
2. Objek 3D membutuhkan waktu loading karena menggunakan gambar hewannya sendiri.
3. Jarak pemindaian kamera dari marker mempengaruhi hasil objek 3D.
4. Secara umum pembuatan aplikasi “Find Herbivora Animal” dianggap berhasil .

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat membantu meningkatkan kualitas dan pengembangan selanjutnya.

9. Pada objek 3D yang ditampilkan dibutuhka penambahan efek animasi agar lebih inovatif.
10. Level dan galerinya dibuat lebih banyak sesuai jumlah hewan herbivora.
11. Penambahan fitur memperbesar gambar pada menu galeri dan interaksi terhadapnya seperti *zoom in* ataupun *zoom out*.