

VIDEO PROFILE SMA NEGERI 1 TEMPEL

SKRIPSI



disusun oleh

Anggun Prasetyo

13.11.7441

PROGRAM SARJANA

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

2019

VIDEO PROFILE SMA NEGERI 1 TEMPEL

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan

mencapai gelar Sarjana



pada Program Studi Sistem Informatika

disusun oleh

Anggun Prasetyo

13.11.7441

PROGRAM SARJANA

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

2019

PERSETUJUAN

SKRIPSI

VIDEO PROFILE SMA NEGERI 1 TEMPEL

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anggun Prasetyo

13.11.7441

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal 31 Juli 2019

Dosen Pembimbing,



Tonny Hidayat, M.Kom

NIK. 190302182

PENGESAHAN

SKRIPSI

VIDEO PROFILE SMA NEGERI 1 TEMPEL

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anggun Prasetyo

13.11.7441

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 19 Juli 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

Bhanu Sri Nugraha, M.Kom
NIK. 190302164

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 31 Juli 2019

DEWAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 31 Juli 2019



Anggun Prasetyo

NIM. 13.11.7441

MOTTO

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, maka apabila kamu telah selesai dari suatu urusan, kerjakanlah dengan sungguh-sungguh urusan yang lain, dan hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap”

(Q.S Al-Insyirah : 6-8)

If people learned of your existence, they would want to become just as you are!

They would want to become like you!

(Rau Le Creuset, Gundam Seed)

We have nowhere to return to, but we do have a destination, well get there

Together

(Orga Itsuka, Iron-Blooded Orphans)

PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan berkat, rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Saya juga merasa berterima kasih kepada orang-orang disekitar saya yang telah secara langsung maupun tidak langsung membantu saya dalam mengerjakan Skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua yang selalu memberikan support penuh untuk belajar.
2. Kakak yang selalu memberi motivasi kepada saya.
3. Bapak Tonny Hidayat, M.Kom., selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan dan bimbingan positif dalam menyelesaikan Skripsi.
4. Kepala Sekolah SMA Negeri 1 Tempel, yang telah menerima baik saya di SMA tersebut.
5. Bpk Utoyo selaku wakasek SMA Negeri 1 Tempel yang selalu membimbing dan membantu saya di SMA Negeri 1 Tempel.
6. Teman-teman dari kelas S1TI10 yang sudah menemani di kelas mulai pertama masuk kuliah.
7. Mbh Alip, alumni satpam Amikom yang selalu menemani saya menulis naskah skripsi.

Serta semua pihak yang telah membantu serta mendukung saya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kepada Allah SWT atas berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi tepat pada waktunya dengan judul “Video Profile SMA Negeri 1 Tempel” Skripsi ini disusun untuk melengkapi tugas akhir kuliah dan memenuhi syarat kelulusan program Pendidikan S1 Sistem Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta. Selama mengikuti pendidikan Strata 1 Sistem Informatika sampai dengan proses penyelesaian Skripsi, berbagai pihak telah memberikan fasilitas, membantu, membina, dan membimbing penulis untuk itu khususnya kepada :

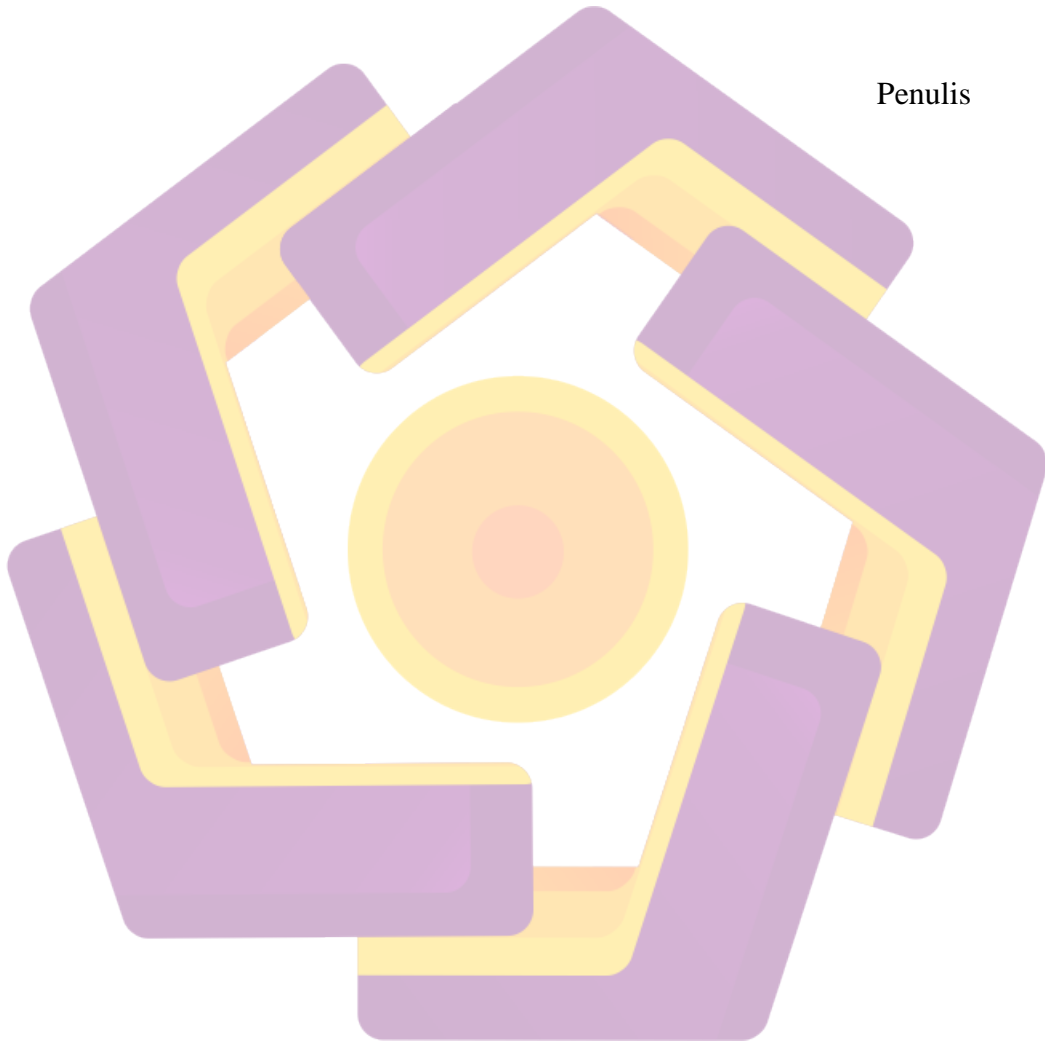
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan kemudahan dalam menyelesaikan pendidikan.
2. Bapak Tonny Hidayat, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu dan tenaga untuk membimbing penulis selama penyusunan Skripsi ini.
3. Bapak/Ibu Dosen di Universitas Amikom Yogyakarta yang telah membekali penulis dengan beberapa disiplin ilmu yang berguna.
4. Teman–teman seperjuangan Mahasiswa S1 Sistem Informatika angkatan 2013, yang telah banyak berdiskusi dan bekerjasama dengan penulis selama masa pendidikan.

Penulis menyadari, Skripsi ini masih banyak kelemahan dan kekurangan. Karena itu kritik dan saran yang membangun akan diterima dengan senang hati, semoga keberadaan Skripsi ini dapat bermanfaat dan menambah

wawasan kita, khususnya tentang Video Profil sebagai Media Promosi dan Informasi.

Yogyakarta, 31 Juli 2019

Penulis

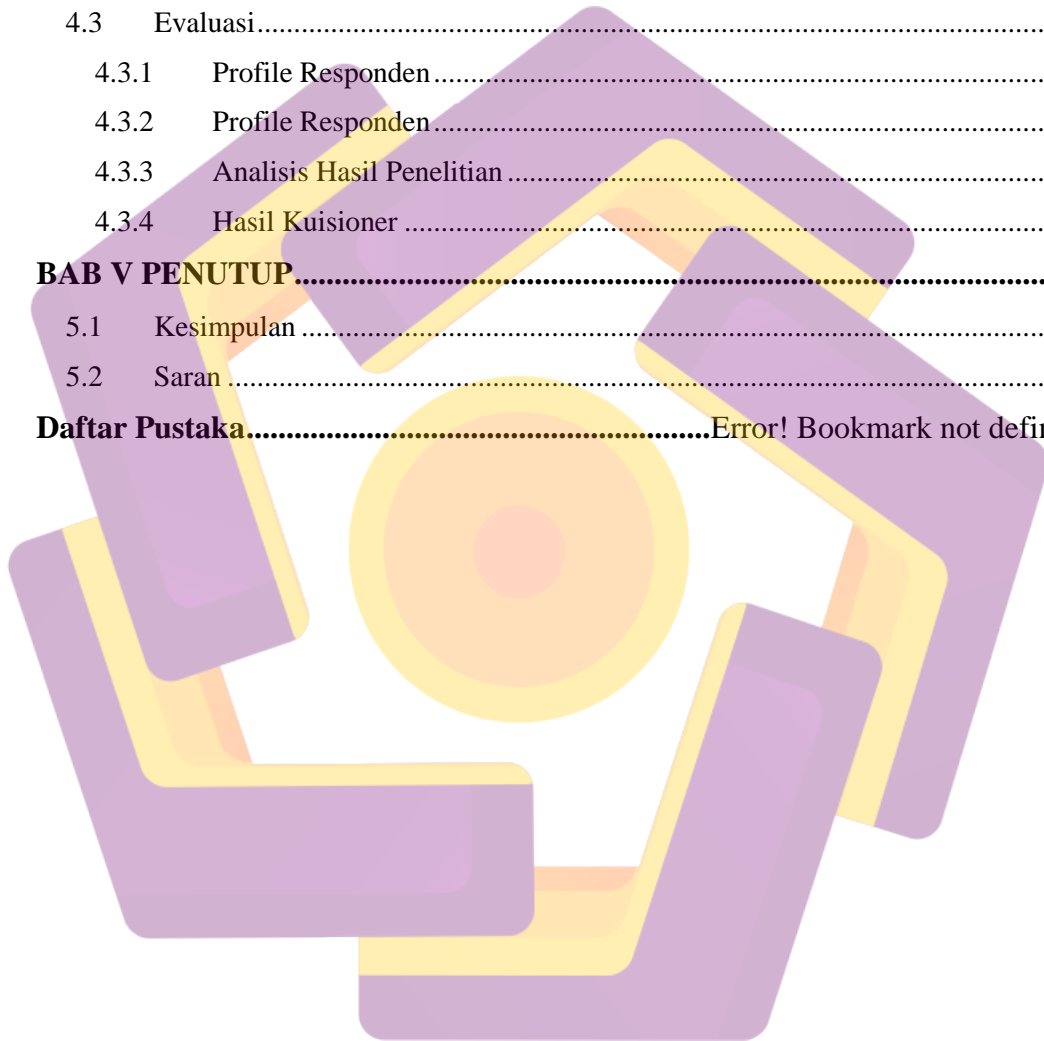


DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xv
ABSTRACK	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.6.1 Metode pengumpulan data	5
1.6.2 Metode Testing	6
1.6.3 Metode Implementasi.....	6
1.6.4 Metode Evaluasi.....	6
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Dasar Teori.....	9
2.2.1 Pengertian Video Profile [3]	9
2.2.2 Definisi Multimedia[4]	11

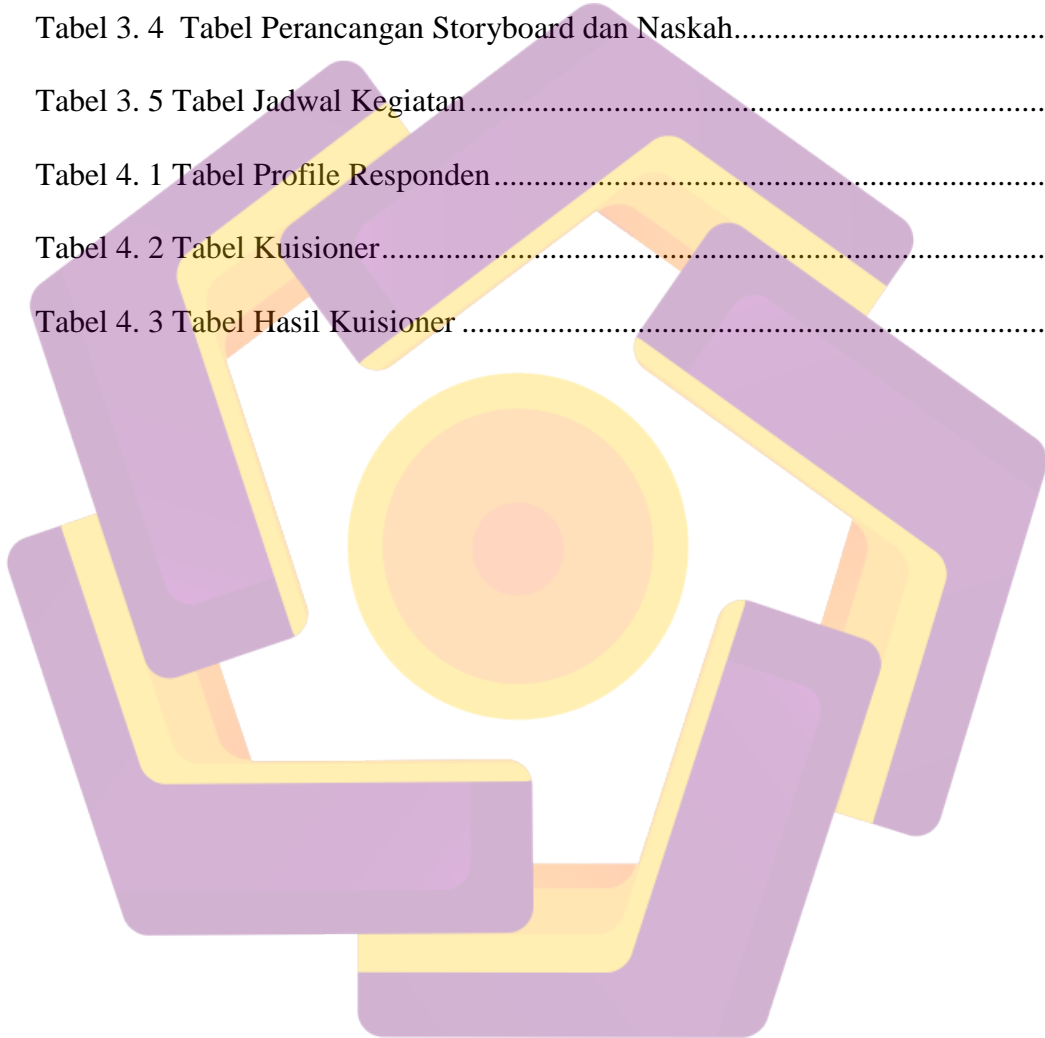
2.3	Definisi Motion Grafis.....	14
2.4	Manfaat Video Profile.....	14
2.5	Konsep Teknik Live Shoot	15
2.5.1	Pengertian live shoot.....	15
2.5.2	Konsep Dasar Perancangan Video dengan Teknik Live Shoot .[6].....	15
2.6	Standar Format File Video. [7]	17
2.7	Proses Produksi Video.	23
2.7.1	Praproduksi	23
2.7.2	Produksi	25
2.7.3	Paska Produksi.....	26
2.8	Rumus Solvin.....	28
BAB III	29
ANALISIS DAN PERANCANGAN	29
3.1	TINJAUAN UMUM.....	29
3.1.1	Sejarah SMA Negeri 1 Tempel	29
3.1.2	Visi dan Misi SMA Negeri 1 Tempel	29
3.1.3	Fasilitas SMA Negeri 1 Tempel.....	30
3.1.4	Struktur Organisasi	38
3.1.5	Ekstra kulikuler dan Prestasi.....	38
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	40
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	40
3.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	41
3.3	Analisis Kelayakan Oprasional.....	44
3.4	Analisis Kelayakan Teknis.....	44
3.5	Analisis Kelayakan Hukum	44
3.6	Perancangan	44
3.6.1	Perancangan Ide Cerita	44
3.6.2	Pembuatan Konsep.....	45
3.6.3	Perancangan Story Bord dan Naskah.....	46
3.7	Jadwal kegiatan.....	53
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	54
4.1	Produksi	54
4.1.1	Persiapan Kamera dan Perlengkapan Lain.....	54
4.1.2	Pengambilan Gambar Atau Video	55

4.1.3	Pembuatan Motion Grafis	57
4.1.4	Perekaman Narasi	60
4.2	Pasca Produksi	63
4.2.1	Compositing	63
4.2.2	Editing	65
4.2.3	<i>Rendering</i>	70
4.3	Evaluasi	71
4.3.1	Profile Responden	71
4.3.2	Profile Responden	72
4.3.3	Analisis Hasil Penelitian	72
4.3.4	Hasil Kuisisioner	73
BAB V PENUTUP		76
5.1	Kesimpulan	76
5.2	Saran	77
Daftar Pustaka		Error! Bookmark not defined.



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Perangkat Keras	41
Tabel 3. 2 Tabel Perangkat Lunak	42
Tabel 3. 3 Tabel Sumber Daya Manusia.....	43
Tabel 3. 4 Tabel Perancangan Storyboard dan Naskah.....	46
Tabel 3. 5 Tabel Jadwal Kegiatan.....	53
Tabel 4. 1 Tabel Profile Responden.....	72
Tabel 4. 2 Tabel Kuisisioner.....	73
Tabel 4. 3 Tabel Hasil Kuisisioner	74



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh Gambar Story Board.....	25
Gambar 3. 1 Lapangan Bola Voli.....	31
Gambar 3. 2 Lapangan Futsal	31
Gambar 3. 3 Lapangan Basket	32
Gambar 3. 4 Lapangan Badminton	32
Gambar 3. 5 Ruang Belajar Mengajar.....	33
Gambar 3. 6 Lab Fisika.....	34
Gambar 3. 7 Lab Biologi.....	34
Gambar 3. 8 Lab Kimia.....	35
Gambar 3. 9 Lab Komputer	35
Gambar 3. 10 WC Siswa.....	36
Gambar 3. 11 Mushola.....	37
Gambar 3. 12 Struktur Organisasi.....	38
Gambar 3. 13 Prestasi di Bidang Bola Basket	38
Gambar 3. 14 Piala Kejuaraan Taekwondo.....	39
Gambar 3. 15 Prestasi - Prestasi SMA Negeri 1 Tempel.....	40
Gambar 4. 1 Gambar Seting Video di Kamera.....	55
Gambar 4. 2 Pengambilan Gambar atau Video Halaman Sekolah	56
Gambar 4. 3 Pengambilan Gambar atau Video Ruang Kelas	56
Gambar 4. 4 Pengambilan Gambar atau Video Lab TIK.....	57
Gambar 4. 5 Gambar Membuat Lembar Kerja Baru After Effect	58

Gambar 4. 6 Animasi Posision.....	59
Gambar 4. 7 Durasi Animasi.....	59
Gambar 4. 8 Hasil Animasi.....	60
Gambar 4. 9 Perekaman Narasi.....	60
Gambar 4. 10 Lembar Kerja Baru Adobe Audition.....	61
Gambar 4. 11 Noise Reduction.....	61
Gambar 4. 12 Memaksimalkan Vocal.....	62
Gambar 4. 13 Normalize.....	62
Gambar 4. 14 Memaksimalkan Suara.....	63
Gambar 4. 15 Membuat Sequence Baru.....	64
Gambar 4. 16 Memotong Klip.....	64
Gambar 4. 17 Membuat Project Baru.....	65
Gambar 4. 18 Adobe Dinamic Link.....	66
Gambar 4. 19 Menyusun File.....	66
Gambar 4. 20 Unlink Sound.....	67
Gambar 4. 21 Speed Duration.....	68
Gambar 4. 22 Memberi Marker.....	69
Gambar 4. 23 Synchronoze Clips.....	69
Gambar 4. 24 Rendering.....	70

INTISARI

SMA Negeri 1 Tempel Yogyakarta adalah salah satu sekolah negeri di kabupaten Sleman tepatnya di Pondokrejo, Tempel, Kabupaten Sleman, DIY. Penyampaian informasi tentang SMA Negeri 1 Tempel Yogyakarta masih sederhana yaitu dengan menyebarkan pamflet, serta bagi masyarakat atau kalangan siswa yang membutuhkan informasi sekolah harus datang langsung ke sekolah, sehingga menyebabkan penyampaian informasi kurang efektif dan efisien. SMA tersebut juga tidak memiliki situs Web yang resmi dan juga video profile yang beredar di media online milik SMA sendiri. Sehingga masyarakat luar kurang mengetahui tentang dimana dan keunggulan apa yang ada di SMA Negeri 1 Tempel.

Untuk mempromosikannya, SMA Negeri 1 Tempel mempunyai beberapa sarana semisal web dan brosur. Akan tetapi informasi yang dapat di tampilkan dalam media tersebut dirasa masih kurang efektif.

Dari hal di atas, penulis mengusulkan membuat video *Company Profile* yang dapat dijadikan sebagai alat penunjang informasi saat ini dengan melibatkan unsur multimedia yang lain yaitu gambar, suara dan video. Unsur-unsur tersebut mampu untuk memberi informasi yang lebih dari media-media yang lama tersebut

Kata Kunci : Video Profile, Video, Informasi, Promosi

ABSTRACT

Tempel one Public High School Yogyakarta is one of the state schools in Sleman regency, precisely at Pondokrejo, Tempel, Sleman Regency, DIY. Submission of information about Yogyakarta 1 Public High School is still simple, namely by distributing pamphlets, as well as for the community or among students who need school information must come directly to school, thus causing the delivery of information less effective and efficient. The high school also does not have an official website and also a video profile circulating in high school's own online media. So that the outside community is less aware of where and what advantages there are in SMA 1 Tempel.

To promote it, Tempel one public high school has several facilities such as the web and brochures. However, information that can be displayed in the media is still considered ineffective.

From the above, the author proposes to make a Company Profile video that can be used as an information support tool at this time by involving other multimedia elements namely image, sound and video. These elements are able to provide more information from the old media

Keyword : Video Company Profile, Video, Information, Promotion