

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapatkan dari penelitian ini yaitu pembuatan media pembelajaran menggunakan metode *Motion Graphics* untuk peserta didik kelas 2

- a. SD Negeri Ngemplak 2 dapat dinyatakan sangat valid dari segi aspek multimedia dan aspek informasi yang disampaikan, dimana aspek multimedia mendapat persentase 99,28%, persentase aspek informasi mendapat persentase 87,61%.
- b. Dan media pembelajaran matematika operasi bilangan bulat perkalian dan pembagian menggunakan metode *Motion Graphics* untuk peserta didik kelas 2 SDN Ngemplak 2 efektif dan efisien dengan adanya peningkatan dari siklus 1 hasilnya 6,8 siklus 2 hasilnya 7,8 siklus 3 hasilnya 8,9.
- c. Prestasi hasil belajar siswa meningkat di atas KKM (Kriteria Ketuntasan Minimal) pada Mata Pelajaran Matematika materi operasi hitung bilangan bulat perkalian dan pembagian.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan dari hasil analisis data dan pembahasan yang telah dikemukakan sebelumnya, maka beberapa hal yang perlu diperhatikan agar penelitian ini menjadi lebih baik. Hal tersebut sebagai berikut.

- a. Materi pembelajaran yang dikembangkan pada penelitian ini hanya pada pokok bahasan materi perkalian dan pembagian.
- b. Media pembelajaran yang dikembangkan pada penelitian ini bisa dikembangkan kembali menjadi media pembelajaran yang lebih menarik lagi.

- c. Untuk para peneliti di bidang pendidikan yang berminat untuk melanjutkan penelitian ini diharapkan agar lebih memperbanyak referensi untuk meningkatkan kualitas desain serta kenaturalan pergerakan dan ekspresi pada animasi.

Demikian kesimpulan dan juga saran dari penulis yang sekiranya diperlukan agar media pembelajaran menggunakan metode *Motion Graphics* ini bisa lebih dikembangkan lagi. Kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan oleh penulis untuk hasil yang lebih baik dalam penelitian ini.

